

ПРАВИЛА ИГРЫ

Игроки в роли реставраторов восстанавливают древнюю плитку. Они соревнуются в попытке восстановить изначальный узор. Самый успешный реставратор получит всемирную славу и известность.

В НАБОР ВХОДИТ:

- ◆ 133 жетона «узор»;
- ◆ 6 жетонов «узор игрока»;
- ◆ 48 жетонов осколков (по 8 штук каждого цвета);
- ◆ 96 жетонов готовых узоров (по 12 штук каждого цвета);
- ◆ правила.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Набрать наибольшее количество очков к концу игры.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок выбирает один жетон «узор игрока», за цвет которого будет играть, получает 8 жетонов осколков выбранного цвета и 12 жетонов готовых узоров. Жетон «узор игрока» необходимо выложить перед собой.

Перемешайте жетоны «узор» и вскрытую раздайте всем участникам по 3 штуки, остальные жетоны отложите одной или несколькими стопками рубашкой вверх.

С помощью жребия выберите того, кто будет ходить первым. Далее ход передается по часовой стрелке.

ХОД ИГРЫ

Игрок, имеющий право первого хода, случайным образом вытаскивает «начальный» жетон из стопки и кладет его на стол картинкой вверх. Далее игрок совершает одно из доступных действий.

ВОЗМОЖНЫЕ ДЕЙСТВИЯ ИГРОКА В СВОЙ ХОД:

- ◆ Выложить один из трех жетонов «узор», после сбросить (по своему желанию) один или все оставшиеся жетоны (если они не подходят игроку) и добрать из стопки новые до трех штук.
- ◆ Не выкладывать ни одного жетона «узор», при этом сбросить все 3 жетона, а из стопки взять 3 новых.

ПРАВИЛО ВЫКЛАДЫВАНИЯ ЖЕТОНОВ

Важно выкладывать жетоны таким образом, чтобы они соприка-

сались друг с другом одинаковым цветом узора (белый узор может соприкасаться с любым цветом). Затем ход переходит к следующему игроку.

ПРАВИЛО ПОЛУЧЕНИЯ ПОБЕДНОГО ОЧКА

Если с помощью жетонов «узор» получается замкнутый контур-рамка, происходит присвоение победного очка игроку, чей цвет занимает большую площадь внутри рамки.

Получая победное очко, игрок выкладывает жетон готового узора своего цвета поверх получившегося закрытого узора. Далее он может сбросить с руки ненужные жетоны, если такие остались, и добрать новые до 3.



ПЕБЕДНОЕ ОЧКО ПРИСУЖДАЕТСЯ КРАСНОМУИГРОКУ И ОН КЛАДЕТ ЭТОТ ЖЕТОН

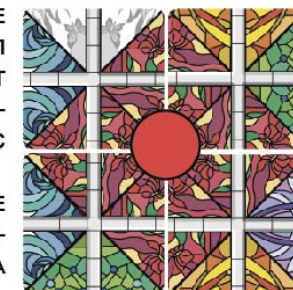
ВАЖНО

- ◆ Если победное очко игрок получает не в свой ход (один из соперников закрыл рамку), тогда игрок все равно кладет жетон готового узора поверх получившегося закрытого узора, но не скидывает с руки ненужные жетоны.

- ◆ Если в процессе игры закончились все жетоны «узор», то колода сброса перемешивается и образует новую стопку. Игра продолжается.

- ◆ Если большую площадь узора составляет белый цвет, то победного очка не получает никто.

- ◆ Когда у нескольких узоров равные площади, то игрока, получающего победное очко, назначает тот, кто в свой ход закрыл рамку. Игрок, которому присудили победное очко, кладет поверх получившегося узора свой жетон готового узора.



ОСКОЛКИ УЗОРОВ

Во время своего хода игрок может положить один осколок своего цвета на любое место на выкладываемом жетоне, тем самым изменить вид плитки и увеличить свое влияние внутри контура-



РАМКИ.

Выложенный жетон должен соприкасаться с остальными согласно обычным правилам.

Это действие является необязательным и остается на усмотрение игрока. Выкладывать осколки на свой цвет нельзя.

ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда будет собрано поле из жетонов 7x7 (49 жетонов), либо если все игроки подряд решат пропустить ход. При игре 5-6 человек игра завершается, когда будет собрано поле 8x8 (64 жетона).

Далее происходит подсчет очков. Игроки подсчитывают лежащие на поле жетоны готовых узоров своего цвета, чьих жетонов больше – победитель. При равенстве победных очков у нескольких игроков побеждает тот, у кого на руках осталось больше жетонов осколков.

ПРИМЕЧАНИЕ

Игроки не должны выходить за пределы поля 7x7 или 8x8, жетоны должны размещаться вплотную друг к другу.

ИГРА С РАЗБИТЫМ УЗОРОМ

В этом режиме игры черный узор обладает уникальными свойствами:

◆ Данный узор может выкладываться рядом с любым узором, в том числе с осколком любого цвета.

◆ Все узоры или их части, которые присоединены к черному цвету, при закрытии контура-рамки влияния внутри нее не оказывают.

◆ Все узоры, находящиеся на одном жетоне с черным цветом, имеют иммунитет – на них эффект разбитого узора не распространяется.



Сообщество
настольных игр
ОРИГАМИ
в ВКОНТАКТЕ

Узоры

правила
игры