

Уважаемые родители!

Правила игры содержат три уровня сложности: стартовый, базовый и продвинутый – обеспечивающие индивидуальный темп, объём и сложность игры в зависимости от возраста и возможностей игроков.

Викторина предназначена как для самостоятельного времяпровождения, если ваш ребенок уже умеет читать, так и для игры в компании!

На стартовом уровне или если игроки еще не умеют читать, игра должна проходить при непосредственном участии взрослого.

Вопросы сформулированы таким образом, что в процессе поиска ответа ваш ребёнок не только найдет ответы на иллюстрациях к любимым сказкам, но и должен будет вспомнить имена героев и детали сюжетов, обратить внимание на которые можно только внимательно читая или слушая сказку.

1. Стартовый уровень (3+)

Возьмите карточку из колоды. Внимательно рассмотрите карточку вместе с ребенком, попросите его описать картинку, или же, прочитав вопросы, вместе найдите ответы на них. Предложите ребенку разложить карточки по порядку, вспоминая сюжетную линию сказки (для удобства фон обратной стороны карточек окрашен определенным цветом для каждой сказки, перед началом игры Вы можете разделить карточки).

2. Базовый уровень (4+)

Разделите колоду на три части по цвету обратной стороны карточек. Выберите сказку, по которой будет проходить игра. Иллюстрация на каждой карточке показывает определенный отрывок сказки и содержит подсказки на некоторые вопросы, но чтобы ответить на вопросы и понять подсказки, обязательно внимательно прочитать сказку (или прослушать, если ребенок еще не умеет читать).

Младший из игроков берет карточку из колоды и раскручивает рулетку. Прочтите по счёту тот вопрос, номер которого выпал на рулетке. Если стрелка указывает на сектор «Сова», у игрока есть возможность ответить на любой вопрос карточки.

Перевернув песочные часы, игрок рассматривает изображение и вспоминает сюжет сказки. Этот уровень игры позволяет увеличить время до 1 минуты. Для этого переверните часы еще раз по истечении первых 30 секунд. Затем игрок отвечает на вопрос.

В случае правильного ответа игрок получает карточку, если же ответ неверный – карточка «возвращается» обратно в колоду. Ход переходит к следующему игроку.

Игрок, который первым собрал 10 карточек – победитель!

3. Продвинутый уровень (6+)

Сложность этого уровня заключается в том, что игра идет по сюжетам трёх сказок одновременно. Викторина содержит вопросы как по тексту сказки, так и для развития зрительной памяти. Иллюстрация на каждой карточке показывает определенный отрывок сказки и содержит подсказки на некоторые вопросы, но чтобы ответить на вопросы и понять подсказки, обязательно внимательно прочитать сказку (или прослушать, если ребенок еще не умеет читать).

Младший из игроков начинает игру и берет карточку из колоды. Перевернув часы, внимательно изучает изображение, стараясь запомнить картинку.

По истечении времени игрок раскручивает рулетку и, не подсматривая на изображение, отвечает на вопрос, номер которого выпал на рулетке. Если стрелка указывает на сектор «Сова», у игрока есть возможность ответить на любой вопрос карточки.

В случае правильного ответа игрок получает карточку, если же ответ неверный – карточка «возвращается» обратно в колоду. Ход переходит к следующему игроку.

Игрок, который первым собрал 10 карточек – победитель!

