

ISTRUCCIONES DE USO GINNASIO DE ACTIVIDADES 3 EN 1

EDAD: 0M+

LEER ESTAS INSTRUCCIONES ANTES DEL USO Y CONSERVAR PARA FUTURAS CONSULTAS.

ADVERTENCIAS:

- Para la seguridad del niño. **¡ADVERTENCIA!**
- No añada lazos ni cintas. Riesgo de estrangulamiento.
 - ADVERTENCIA!** El juguete NO ha sido diseñado específicamente para que el niño duerma sobre sí. El juguete NO está específicamente acomodado en el interior de la cuna o de la cunita.
 - ADVERTENCIA!** El arco se mantiene tenso. Para evitar lesiones, durante el montaje y el desmontaje, sujete firmemente el extremo y sútelalo lentamente.
 - Retire las bolas de plástico y todos los elementos que formen parte de la caja del producto, y elimínelos o manténgalos fuera del alcance de los niños. Peligro de asfixia.
 - El montaje de este juguete debe estar exclusivamente a cargo de un adulto. No utilice el juguete antes de que esté montado por completo y haya verificado el correcto ensamblaje.
 - Verifique regularmente el estado de desgaste del producto y la presencia de eventuales roturas. En caso de daños visibles no utilice el juguete y manténgalo fuera del alcance de los niños. Inspeccione el arco, la alfombra y los juguetes cada vez que se desmonte y vuelva a montar.
 - Presencia de frío: el juguete puede perder elasticidad y volverse frágil; en tal caso mantenga el juguete fuera del alcance del niño y guárdelo en un lugar cálido y seco.
 - En la configuración "móvil de cuna", el arco debe fijarse a una cuna con barandas rígidas o a la Next2Me, utilizando únicamente las piezas que se incluyen en la caja. No agregue cordones ni abrazaderas. Riesgo de estrangulamiento. La configuración "móvil de cuna" es compatible con la mayoría de las cunas y cunitas, con una profundidad máxima comprendida entre 60-70 cm. Es compatible con todos los modelos NEXT2ME existentes en el mercado.
 - Controle periódicamente el ensamblaje del juguete y su fijación en la cuna/cuna de viaje.
 - No utilice el juguete de forma diferente a la recomendada.
 - Utilice el juguete bajo la supervisión constante de un adulto.
 - No deje el juguete cerca de fuentes de calor, ni expuesto a la luz solar directa por períodos prolongados.
 - Es peligroso utilizar el juguete sobre superficies elevadas y no perfectamente horizontales: como por ejemplo mesas, sillars, etc.
 - No utilice sobre camas (con o sin reductor), cunas, parques infantiles o cambiadores.
 - Las piezas de plástico de este producto no deben sufrir golpes ni caídas.
 - Nunca levante el juguete por el arco cuando el niño esté dentro.
 - Nunca utilice los arcos como asa de transporte. Existe el riesgo de dañar la estructura.
 - No utilice el juguete con más de un niño a la vez.
 - Utilice el juguete lejos de lugares que puedan constituir un peligro (escaleras, piscinas, canales, etc.)

EN LA CONFIGURACIÓN MÓVIL DE CUNA

¡ADVERTENCIA! Enganche el juguete cuando el niño se encuentre fuera de alcance. Para evitar lesiones por estrangulamiento, este juguete debe estar ensamblado cuando el niño empieza a intentar levantarse valiéndose de manos y rodillas. La parte aérea del carrusel nunca debe dejarse al alcance del niño.

INSTRUCCIONES PARA EL MONTAJE

El montaje del gimnasio debe realizarlo exclusivamente un adulto, siguiendo las instrucciones que se exponen a continuación. El gimnasio se compone de los siguientes elementos (Fig. 1):

- A - Tapete acolchado 60 x 80 cm
- B - 1 arco flexible de tela con cintas
- C - 3 colgantes removibles (el colgante con forma de zorro es un sonajero)
- D - 3 pares de piezas de plástico: 1 pareja de bases (Fig.2, D1), 1 pareja de arcos (Fig.2, D2) y una pareja de cilindros con gancho (Fig.2, D3)

Antes del uso, compruebe que el producto está perfectamente ensamblado y todos sus componentes correctamente fijados:

- Coloque el tapete sobre una superficie plana con la parte estampada hacia arriba.
- Haga pasar una de las bases (D1) por los orificios laterales del tapete, de modo que el cilindro de plástico quede arriba (sobre el agujero del tapete) y las dos aletas planas queden en contacto con la superficie plana (debajo del agujero del tapete). Asegúrese de que las dos aletas queden debajo del agujero del tapete y el resto de la estructura de plástico arriba. Seguidamente, gire las dos aletas planas de manera que una quede en posición opuesta a la otra, y cambie en consecuencia la superficie de forma estable. Repita la misma operación con la otra base.
- Introduzca en la base (D1) que se acaba de montar uno de los arcos (D2) con la parte decorada hacia arriba y gírela aplicando una ligera presión hasta que los 4 salientes de la pieza D1 queden perfectamente insertados en el hueco de la pieza D2 (véase la Fig. 3).
- Ahora deslice la última pieza de plástico (D3) en la parte cilíndrica de D1 y gírela hasta escuchar "click". Asegúrese de que la parte saliente de D3 quede girada hacia la parte externa del tapete, como se observa en la fig.1, D.
- Introduzca un extremo del arco flexible (B) en la parte cilíndrica de la estructura de plástico (D) y haga pasar la cinta desde arriba hacia abajo por la cinta, en la parte que sobresale hacia fuera (D3) y fíjela al extremo con el velcro al resto de la cinta (dando una vuelta) - véase Fig. 3. D. Repita la operación en el otro extremo del arco.
- Cuelgue las figuras colgantes como desee, haciendo pasar la cinta por los agujeros del arco.

Otras configuraciones del gimnasio:

A. Móvil de cuna - Desmonte la configuración gimnasio únicamente el arco flexible con los colgantes y la pieza de plástico D3. Para separar la pieza D3 de los demás componentes: mantenga bien sujetadas las demás piezas enganchadas las unas a las otras, gire únicamente la pieza D3 en el sentido de rotación contrario al de enganche y, seguidamente, tire de ésta hacia arriba aplicando un poco de fuerza. Inserte la pieza D3 (con la parte sobresaliente hacia afuera) en los otros bordes de la estructura de plástico. Realice esta operación en un extremo a la vez.

B. Panel de cuna - Desmonte la configuración gimnasio únicamente el arco flexible con los colgantes y colóquelo en uno de los dos bordes más largos de la cuna con barandas. Haga pasar las 3 cintas del arco por el borde y fíjelas al resto de la cinta (dando una vuelta).

En ambas configuraciones, asegúrese de que la estructura sea estable después de la fijación.

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE

Limpie el juguete con un paño de tela suave ligeramente humedecido con agua para no dañar el circuito eléctrico. No use disolventes ni detergentes. Mientras no se esté usando, mantenga el producto en un lugar protegido del calor, el polvo y la humedad.

El tapete y los colgantes removibles se pueden lavar. El tapete y los colgantes pueden utilizarse de nuevo después de haberse secado completamente.

Externo e interno: 100% poliéster



GARANTÍA

El producto está garantizado contra todo defecto de conformidad en condiciones normales de uso según lo previsto en las instrucciones de uso. Por tanto, la garantía no será aplicada en caso de daños ocasionados por uso incorrecto, desgaste o hechos accidentales. Para la duración de la garantía sobre los defectos de conformidad se remite a las disposiciones específicas de la normativa nacional aplicable en el país de compra, si las hubiere.

ISTRUZIONI PER L'USO PALESTRA ATTIVITÀ 3 IN 1

ETÀ: 0M+

LEGGERE PRIMA DELL'USO E CONSERVARE PER RIFERIMENTO FUTURO.

AVVERTENZE:

- Per la sicurezza del tuo bambino. **ATTENZIONE!**
- Non aggiungere lacci o fascette. Rischio strangolamento.
 - ATTENZIONE!** Il gioco non è stato sviluppato specificamente per far dormire il bambino. Qualora il tuo bambino si addormenta sul tuo bimbo, la garanzia non sarà applicata in caso di danni.
 - ATTENZIONE!** L'arco è in tensione. Per evitare lesioni, afferrare saldamente l'estremità e rilasciarla lentamente, in fase di montaggio e smontaggio.
 - Rimuovere eventuali sacchetti in plastica e tutti gli elementi facenti parte della confezione del prodotto ed eliminare o conservare fuori dalla portata dei bambini. Rischio di soffocamento.
 - Il montaggio di questo gioco deve essere eseguito solo da un adulto. Non usare il gioco finché il suo stato completo e tutte le operazioni di montaggio e verifica del corretto assemblaggio.
 - Verificare regolarmente lo stato d'usura del prodotto e la presenza di eventuali rotture. In caso di danneggiamenti visibili non utilizzare il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini. Ispezionare l'arco, il tappeto e i giocattoli prima di ogni utilizzo.
 - In presenza di freddo intenso i materiali plastici possono perdere di elasticità e diventare fragili, in tal caso non lasciare il tuo bimbo a contatto con il gioco in un luogo caldo e riparato.
 - Nella configurazione "arco lettino", l'arco deve essere fissato al lettino con sponde rigide o a Next2Me usando le sole componenti incluse nella confezione, non aggiungere lacci o fascette. Rischio strangolamento. Nella configurazione "arco lettino" è compatibile con la maggior parte di culle e lettini di profondità massima tra 60-70 cm. E compatibile con tutti i modelli NEXT2ME presenti sul mercato.
 - Controllare periodicamente l'assemblaggio del gioco ed il suo fissaggio al lettino/culla.
 - Non usare il gioco in modo diverso da quanto raccomandato.
 - Utilizzare il gioco sotto la sorveglianza continua di un adulto.
 - Non lasciare il gioco vicino a fonti di calore e per lunghi periodi alla luce solare diretta.
 - È pericoloso utilizzare il gioco su piani elevati e non perfettamente orizzontali: ex. tavoli, sedie, ecc.
 - Non utilizzare sul lettino (con o senza riduttore), culla, box e fasciatoi.
 - Le componenti in plastica del prodotto non devono subire urti o cadute.
 - Non sollevare mai il gioco dall'arco con il bambino all'interno.
 - Non usare mai gli archi come maniglia di trasporto. Rischio di danneggiamento della struttura.
 - Non utilizzare il gioco con più di un bambino alla volta.
 - Utilizzare il gioco lontano da luoghi che potrebbero costituire pericolo (scale, piscine, canali, ecc.)

NELLA CONFIGURAZIONE ARCO LETTINO

ATTENZIONE! Agganciare questo giocattolo fuori dalla portata dei bambini. Per evitare lesioni da impigliamento, rimuovere questo giocattolo quando il bambino comincia a tentare di alzarsi sulle mani e sulle ginocchia in posizione di gattonamento. La parte aerea della giostrina non deve essere mai lasciata alla portata del bambino.

ISTRUZIONI DI MONTAGGIO

Il montaggio della palestra deve essere eseguito esclusivamente da un adulto e deve attenersi alle istruzioni di seguito riportate. La palestra si compone dei seguenti elementi (Fig. 1):

- A - Tappeto imbottito 60 x 80 cm
- B - 1 arco flessibile in tessuto con lacci
- C - 3 pendenti removibili (il pendente a forma di volpe è un sonajolino)
- D - 3 coppie di componenti in plastica: 1 coppia di basette (Fig.2, D1), 1 coppia di anelli (Fig.2, D2) e una coppia di cilindri con gancho (Fig.2, D3)

Prima dell'uso verificare il corretto assemblaggio e serraggio di tutti i componenti:

- Posizionare il tappeto su una superficie piana con la parte stampata rivolta verso l'alto.
- Far passare una basetta (D1) da uno degli appositi buchi ai lati del tappeto, in modo tale da avere il cilindro in plastico rivolto l'alto (sopra il buco del tappeto) e le due alette piatte a contatto con la superficie piana (sotto il buco del tappeto). Assicurarsi che sotto al foro del tappeto ci siano solo le alette piatte e sopra il resto della struttura in plastica. Fausto questo, ruotare entrambe le alette piatte in modo che si trovino l'una all'opposto dell'altra, entrambi a contatto con la superficie in modo stabile. Ripetere l'operazione con la seconda basetta.
- Inserire sulla basetta (D1) appena posizionata uno degli anelli (D2) con la parte decorata rivolta verso l'alto e ruotarlo applicando una lieve pressione fino a che le 4 sporgenze della componente D1 non siano inserite perfettamente nelle cavità della componente D2 (vedi Fig. 3).
- A questo punto, far scivolare l'ultima componente in plastica (D3) sulla parte cilíndrica di D1 e ruotarla fino a sentire "click". Assicurarsi che la parte sporgente di D3 rimanga rivolta verso l'esterno del tappeto come in fig. 1, D.
- Inserire un estremo dell'arco flessibile (B) nella parte cilíndrica della struttura in plastica (D) e far passare un laccio dall'alto verso il basso nel forellino della parte sporgente verso l'esterno (D3) e attaccare l'estremità al velcro al resto del laccio (facendo un giro) - vedi Fig. 3. D. Ripetere l'operazione con l'altra estremità dell'arco.
- Appendere i pendenti a piacere, facendo passare il laccio dalle aole sull'arco.

Altre configurazioni della palestra:

A. Arco lettino - Rimuovere dalla configurazione palestra attività solo l'arco flessibile con i pendenti e la componente in plastica D3. Per rimuovere la componente D3 dalle altre componenti: tenere saldo il resto delle componenti agganciate l'una alle altre e ruotare solo D3 in senso opposto alla direzione di aggancio, poi tirare verso l'alto con una lieve forza. Infine D3 (senza con la parte sporgente rivolta verso l'esterno) sulle sbarre del lettino o della culla fino a fine corsa. Eseguire l'operazione un'estrimità alla volta.

B. Pannello lettino - Rimuovere dalla configurazione palestra solo l'arco flessibile con i pendenti e posizionarlo su uno dei due bordi più lunghi del lettino a sbarre. Far passare i 3 lacci sull'arco dal bordo e attaccare il velcro al resto del laccio (facendo un giro).

In entrambe le configurazioni, assicurarsi che la struttura sia stabile dopo il fissaggio.

PULIZIA E MANUTENZIONE DEL GIOCO

Pulire il giocattolo utilizzando un panno morbido di tessuto leggermente inumidito con acqua per non danneggiare il circuito elettrico. Non usare solventi o detersivi. Durante le pause d'uso conservare il prodotto in un luogo protetto da fonti di calore polvere ed umidità. Il tappeto e i pendenti rimovibili possono essere lavati. Il tappeto e i pendenti possono essere utilizzati solo dopo completa asciugatura.

Externo e interno: 100% poliester



GARANZIA

Il prodotto è garantito contro ogni difetto di conformità in normali condizioni di utilizzo secondo quanto previsto dalle istruzioni d'uso. La garanzia non sarà applicata, dunque, in caso di danni derivanti da un uso improprio, usura o eventi accidentali. Per la durata della garanzia sui difetti di conformità si rinvia alle specifiche previsioni delle normative nazionali applicabili nel paese d'acquisto, dove previsto.

INSTRUÇÕES DE UTILIZAÇÃO GINÁSIO DE ATIVIDADES 3 EM 1

IDADE: 0M+

ANTES DE UTILIZAR, LEIA ESTAS INSTRUÇÕES E CONSERVE-AS PARA CONSULTAS FUTURAS.

ADVERTÊNCIAS:

- Para a segurança do seu filho. **ATENÇÃO!**
- Não acrescente laços ou fitas. Risco de asfixia.
 - ATENÇÃO!** O brinquedo NÃO foi desenvolvido especificamente para adormecer a criança. Sempre que o seu filho necessite de repouso é aconselhável colocá-lo no berço ou na cama.
 - ATENÇÃO!** O arco está em tensão. Para evitar ferimentos, segure com firmeza a extremidade e solte-a lentamente, durante a montagem e a desmontagem.
 - Antes de utilizar, retire e elimine todos os elementos que prendem os objetos removíveis na embalagem e mantenha-os fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
 - A montagem deste brinquedo deve ser efetuada exclusivamente por um adulto. Não utilize o brinquedo antes de ter finalizado todas as operações de montagem nem antes de ter verificado que a mesma foi realizada corretamente.
 - Verifique regularmente o estado de desgaste do produto e a existência de eventuais danos. No caso de detetar algum componente danificado, não utilize o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças. Inspeção o arco, o tapete e os brinquedos antes de cada utilização.
 - Não deixe o brinquedo exposto a frio intenso, pois os materiais de plástico podem perder a elasticidade e tornam-se frágeis. No caso de se verificarem temperaturas muito baixas, não deixe o brinquedo ao alcance das crianças e guarde-o num local quente e seco.
 - Na configuração "móvil para berço", o arco deve ser fixado ao berço com bordas rígidas ou ao Next2Me utilizando apenas os componentes incluídos na embalagem, não utilize laços ou fitas.
 - Não utilize o brinquedo em configurações "móvil para berço", o arco é compatível com a maioria dos berços ou camas infantis com uma profundidade máxima entre 60-70 cm. É compatível com todos os modelos NEXT2ME presentes no mercado.
 - Verifique regularmente a montagem do brinquedo e a respetiva fixação ao berço/cama.
 - Utilize o brinquedo de forma diferente da recomendada.
 - O brinquedo deve ser utilizado sob a supervisão contínua de um adulto.
 - Não deixe o brinquedo perto de fontes de calor e exposto por longos períodos de tempo à luz solar direta.
 - É perigoso utilizar o brinquedo em planos elevados e que não sejam perfeitamente horizontais: por ex. mesas, cadeiras, etc.
 - Não utilize na cama nem ou sem reductor), no berço, no parque e vestidos.
 - As partes de plástico do produto não devem sofrer colisões nem quedas.
 - Nunca leve o brinquedo do arco com a criança lá dentro.
 - Nunca utilize os arcos como peça de transporte. Risco de danificação da estrutura.
 - Não utilize o brinquedo com mais de uma criança de cada vez.
 - Utilize o brinquedo longe de lugares que possam ser perigosos (escadas, piscinas, canais, etc.)

NA CONFIGURAÇÃO MÓVIL PARA CAMA INFANTIL

ATENÇÃO! - Fixe este brinquedo fora do alcance da criança. A fim de evitar riscos de ferimento por entalçamento, este brinquedo deve ser retirado assim que a criança começar a tentar levantar-se apoiando-se nas mãos e joelhos, em posição de engatinhar. A parte aérea do móbil nunca deve ser deixada ao alcance da criança.

INSTRUÇÕES DE MONTAGEM

A montagem do ginásio de atividades deve ser feita exclusivamente por um adulto que deve seguir as instruções indicadas abaixo. O ginásio de atividades é composto pelos seguintes elementos (Fig. 1):

- A - Tapete acolchoado de 60 x 80 cm
- B - 1 arco flexível de tecido com fitas
- C - 3 pendentes removíveis (o pendente em forma de raposa é uma rca)
- D - 3 pares de peças de plástico: 1 par de bases(Fig.2, D1), 1 par de anéis (Fig.2, D2) e um par de cilindros com gancho (Fig.2, D3)

- Antes da utilização, verifique se todos os componentes estão corretamente montados e apertados:
- Coloque o tapete sobre uma superfície plana, com o lado decorado virado para cima.
 - Passa uma base(D1) por um dos orifícios nas laterais do tapete, de modo que o cilindro de plástico fique voltado para cima (sobre o orifício do tapete) e as duas abas planas em contacto com a superfície plana (sob o orifício no tapete). Certifique-se de que sob o orifício do tapete estejam bem visíveis as duas abas planas. Então, gire o resto da estrutura de plástico acima. Seguidamente, gire as duas abas planas de modo que uma fique em posição oposta à outra, e altere em consequência a superfície de forma estável. Repita a mesma operação com a outra base.
 - Insira na base (D1) que foi instalada anteriormente, um dos anéis (D2) com a parte decorada voltada para cima e gire-o aplicando uma leve pressão até que as 4 saliências da peça D1 estejam perfeitamente inseridas nas cavidades da peça D2 (veja Fig. 3).
 - Nesta altura, deslize a última peça de plástico (D3) na parte cilíndrica de D1 e gire-a até ouvir um "click". Certifique-se de que a parte saliente de D3 permaneça virada para o exterior do tapete como está ilustrado na fig. 1, D.
 - Insira uma extremidade do arco flexível (B) na parte cilíndrica da estrutura de plástico (D) e passe uma fita, de cima para baixo, no orifício da parte saliente, para fora (D3), e prenda a extremidade com o velcro no resto da fita (dando uma volta) - veja a Fig. 3. D.Repita a operação com a outra extremidade do arco.
 - Pendure os pendentes como desejar, passando a fita pelas ranhuras do arco.

Outras configurações do ginásio de atividades:

A. Móvil para cama infantil - Remova da configuração ginásio de atividades apenas o arco flexível com os pendentes e a peça de plástico D3. Para remover a peça D3 das outras partes: segure com firmeza o resto das peças pressas umas as outras e gire apenas a D3 na direcção oposta à de engançania, em seguida, puxe para cima com uma ligeira força. Insira a D3 (sempre com a parte saliente virada para o exterior) nas grades da cama infantil ou do berço, até ao fim. Realize a operação, uma extremidade de cada vez.

B. Painel para cama infantil - Remova da configuração ginásio de atividades apenas o arco flexível com os pendentes e coloque-o em uma das duas bordas largas da cama de grades. Passe as 3 fitas no arco da borda e prenda o velcro no resto da fita (dando uma volta).

Em ambas as configurações, certifique-se de que a estrutura esteja estável após a fixação.

LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO BRINQUEDO

Limpe o brinquedo com um pano macio em tecido, seco ou ligeiramente humedecido com água, para não danificar o circuito eléctrico. Não utilize solventes nem detergentes. Durante as pausas de utilização, conserve o produto em lugar protegido das fontes de calor, pó e humidade. O tapete e os pendentes removíveis podem ser lavados. Utilize o tapete e os pendentes somente após a secagem completa.

Exterior e interno: 100% poliéster



GARANTIA

O produto dispõe de garantia contra qualquer defeito de conformidade, verificado em condições normais de utilização segundo as instruções de uso. A garantia não poderá portanto aplicar-se relativamente a danos no produto provocados por utilização imprópria, desgaste ou acidente. O prazo de validade da garantia sobre defeitos de conformidade remete-se para as disposições específicas das normas nacionais aplicáveis no país de aquisição, se existentes.

INSTRUCTIONS FOR USE 3 IN 1 ACTIVITY GYM

AGE: 0 M+

PLEASE READ THESE INSTRUCTIONS BEFORE USE AND KEEP FOR FUTURE REFERENCE.

WARNINGS:

- For the child's safety. **WARNING!**
- Do not add strings or straps. Danger of strangulation.
 - WARNING!** The toy is NOT designed for children to sleep on. If the child needs to rest, it is recommended to move him or her to the crib or bed.
 - WARNING!** The arch is in tension. To avoid injury, grasp the end firmly and release it slowly during assembly and disassembly.
 - Before using the product, remove and dispose of plastic bags and all other packaging and keep out of reach of children. Check and hazard.
 - Parts should only be assembled by an adult. Do not use the toy until it has been fully assembled and checked.
 - Regularly inspect the product for signs of wear and damage. Should any part of the product be visibly damaged, do not use, and keep it out of children's reach. Inspect the arch, mat and toys before use.
 - Do not use this product in very cold temperatures as the plastic material of the product may lose its elasticity and become fragile. Should this happen, keep the product out of reach of children and store it in a warm and dry place.
 - In cot arch set-up, the arch must be fastened to a cot with rigid sides or to the Next2Me using only the parts included in the pack; do not add strings or ties. Danger of strangulation. In 'cot arch' set-up, it is compatible with most cots and cribs with a maximum depth between 60-70 cm. Compatible with all NEXT2ME models present on the market.
 - Check the toy regularly to ensure that it is securely fitted to the cot/cradle.
 - Do not use this toy in any way not illustrated in the manual.
 - Use the toy under the continuous supervision of an adult.
 - Do not leave the product near heat sources or in direct sunlight for long periods of time.
 - It is not safe to use the product on raised surfaces: (eg. a table, chair, etc.)
 - Do not use on cots (with or without booster cushion), cribs, changing mats or in playpens.
 - The product's plastic parts must not be dropped or knocked haired.
 - Never lift the toy from the arch with your child inside.
 - Never use the arches as a carrying handle. Risk of damage to the structure.
 - Do not use the product as a toy transport.
 - Use the product away from any potentially hazardous places (stairs, swimming pools, door channels, etc.)

IN COT ARCH SET-UP

WARNING! Keep this toy out of reach of children. To prevent injury by entanglement, remove this toy when the child starts trying to get up on its hands and knees in a crawling position. The overhead section of the mobile must be kept out of reach of children.

CAUTION: MUST ONLY ASSEMBLED BY AN ADULT.

From birth to 5 months **WARNING:** Possible entanglement injury. Keep out of baby's reach. Remove mobile from crib or playpen when baby begins to push up on hands and knees.

ASSEMBLY INSTRUCTIONS

This gym must be assembled by adults only, following the instructions below very carefully. The gym consists of the following elements (Fig. 1):

- A - Padded mat, 60 x 80 cm
- B - 1 flexible arch in fabric with straps
- C - 3 removable hanging toys (the fox-shaped hanging toy is a rattle)
- D - 3 pairs of plastic components: 1 pair of bases (Fig.2, D1), 1 pair of rings (Fig.2, D2) and 1 pair of cylinders with hook (Fig.2, D3)

Before using, check that the cot mobile is correctly assembled and that all components are properly fastened:

- Place a mat (D) on a flat surface with the printed part facing up.
- Pass a base (D1) through one of the holes on the sides of the mat, so that the plastic cylinder is facing up (above the hole in the mat) and the two flat flaps are in contact with the flat surface (beneath the hole in the mat). Make sure that beneath the hole in the mat there are only the two flat flaps. Then, turn the rest of the structure of plastic above. Subsequently, turn both flat flaps so that they are opposite each other, both in contact with the surface in a stable manner. Repeat this step for the second base.
- Insert one of the rings (D2) with the decorated part facing up on the base (D1) just positioned and turn it by applying mild pressure until the 4 protrusions of component D1 are perfectly inserted in the cavities of component D2 (see Fig. 3).
- At this point, slide the last plastic component (D3) onto the cylindrical part of D1 and rotate it until you hear a "click". Make sure that the protruding part of D3 remains facing the outside of the mat (as shown in Fig. 1, D).
- Insert one end of the flexible arch (B) into the cylindrical part of the plastic frame (D) and insert a strap from top to bottom into the small hole in the part protruding outwards (D3) and attach the end with Velcro to the rest of the strap (one turn) - see Fig. 3, D. Repeat the step with the other end of the arch.
- Hang the hanging toys as you please, passing the strap through the eyelets on the arch.

Other gym set-ups:

A. Cot arch - Remove only the flexible arch with the hanging toys and the plastic component D3 from the instructions. To remove the component D3 from other components: hold the rest of the components firmly attached to each other and turn only D3 in the opposite direction to the hooking rotation, then pull upwards with a mild force. Insert D3 along with the protruding part facing down on the bars of the cot or crib all the way to the end. Perform the operation one end at a time.

B. Crib panel - Remove only the flexible arch with the hanging toys from the gym set-up and place it on one of the two longest edges of the crib with bars. Pass the 3 straps on the arch from the edge and attach the Velcro to the rest of the strap (making a loop).

In both set-ups, make sure the structure is stable after fastening.

CARE & MAINTENANCE

Clean the toy using a soft, slightly damp fabric cloth to avoid damaging the electrical circuit. Do not clean using detergents or solvents. When not being used, store the product away from sources of heat, dust and humidity. The mat and hanging toys are detachable and washable. Use the mat and the hanging toys only after they are completely dry.

External and internal: 100% polyester



GARANTEE

The product is guaranteed against any conformity defect in normal conditions of use as described in the instructions. The warranty shall not however apply in the case of damage caused by improper use, wear or accidental events. For the duration of the warranty on conformity defects please refer to the specific provisions of applicable national laws in the country of purchase, where appropriate.

INSTRUKCJA OBSŁUGI MATA EDUKACYJNO GIMNASTYCZNA 3W1

WIEK: 0M+

PRZED UŻYCIEM PRODUKTU NALEŻY PRZECZYTAĆ INSTRUKCJE I ZACHOWAĆ JE NA PRZYSZŁOŚĆ, JAKO ŹRÓDŁO INFORMACJI.

OSTRZEŻENIA:

4. Niebezpieczeństwo Twojego dziecka. **OSTRZEŻENIE!**
- Nie używaj zabawki ani spacer. Niebezpieczeństwo uduszenia.
 - OSTRZEŻENIE!** Zabawka NIE może służyć dziecku do spania. Gdy Wasze dziecko jest zmęczone, zaleca się przeniesienie go do kołyski lub do łóżeczka.
 - OSTRZEŻENIE!** Pałak jest naprężony. Aby uniknąć obrażeń, podczas składania i rozkładania mocno chwycić końcówki i powoli puścić.
 - Ustawienie zabawki musi być w odległości od wszelkie elementy będące częścią opakowania oraz wyrzucić je lub przechowywać w miejscu niedostępnym dla dziecka. Niebezpieczeństwo uduszenia.
 - Zabawka powinna być montowana tylko przez osobę dorosłą. Nie należy używać zabawki, jeśli nie zostały zakończono wszystkie etapy montażu i nie zostało kontrolowane jego prawidłowe wykonanie.
 - Ważką rolę w bezpieczeństwie stanowi zuzycia produktu oraz kontrolować, czy nie jest on zużyty. Uszkodzona zabawka nie może być używana i powinna być przechowywana w miejscu niedostępnym dla dzieci. Przed każdym użyciem sprawdzić pałak, matę i zawieszki.
 - Pod wpływem mrozu tworząca szutczno mogą utracić elastyczność i stać się łamieli. W takim wypadku nie należy pozostawiać zabawki w miejscu dostępnym dla dziecka. Przechowywać ją w ciepłym i suchym miejscu.
 - W konfiguracji pałak do łóżecka, pałak należy zamocować do łóżecka ze sztywnymi brzegami lub do Next2Me, używając wyłącznie części dołączonych do opakowania. Nie używać dodatkowych sznurków ani taśm. Niebezpieczeństwo uduszenia. W konfiguracji pałak do łóżecka pasuje do większych kołyski i łóżecek o głębokości maksymalnej od 60 do 70 cm. Pasuje do wszystkich modeli NEXT2ME dostępnych na rynku.
 - Co jakiś czas sprawdzać stan zużycia zabawki oraz stan mocowania do łóżecka/kołyski.
 - Nie używać zabawki w sposób inny, niż opisany w instrukcji.
 - Używać zabawki pod stałym nadzorem osoby dorosłej.
 - Nie pozostawiać zabawki w pobliżu źródła ciepła oraz nie ekspozować jej przez dłuższy czas na działanie bezpośredniego światła słonecznego.
 - Używanie zabawki na podwyższeniach i nierównych płaszczyznach jest niebezpieczne: np. na stole, krzesle itp.
 - Nie używać na łóżečku (z matercykiem redukcyjnym lub bez niego), w kołysce, w kojcu ani na przewijaku.
 - Chroń plastikowe części produktu przed wstrząsami i upadkami.
 - Nigdy nie podnosć zabawki za pałak, jeśli siedzi w niej dziecko.
 - Nigdy nie używać pałaków jako uchwytów do przeniesienia. Ryzyko uszkodzenia konstrukcji.
 - Nie używać zabawki na powierzchniach, które mogą być śliskie.
 - Zabawkę stawiać z dala od miejsc mogących stwarzać zagrożenie (schoady, baseny, kanały itp.)

KONFIGURACJA PAŁAK DO ŁÓŻECZKA

OSTRZEŻENIE! Zabawkę zamocować w miejscu poza zasięgiem dziecka. Aby zapobiec urazowi w wyniku zaplątania, zdjęć zabawki dziecko zaczyna próbować podnosić się na rękach i nogach oraz rączkować. Wszczę część karuzeli nigdy nie może być pozostawiona w zasięgu dziecka.

INSTRUKCJA MONTAŻU

Matę edukacyjno-gimnastyczną mogą montować wyłącznie osoby dorosłe, które muszą przestrzeżać poniższych wskazówek. Mata edukacyjno-gimnastyczna składa się z następujących części (Rys. 1):

- A - Mata z wypełnieniem 60 x 80 cm
- B - 1 elastyczny pałak z tkaniny ze sznurkami
- C - 3 zdjemowane zawieszki (o pendencie w kształcie liska to grzechotki)
- D - 3 pary plastikowych elementów: 1 para podstawek (Rys.2, D1), 1 para pierścieni (Rys.2, D2) i jedna para tulejek z haczykami (Rys.2, D3)

- Przed użyciem sprawdź prawidłowo montaż i przykręć wszystkie elementy:
- Położyc matę na płaskiej powierzchni, wyrzynąć stroną do góry.
 - Jedną podstawkę (D1) przełożyć przez jeden z właściwych otworów po bokach maty, tak aby plastikowa tulejka była skierowana do góry (nad otworem maty), a obie płaskie wypustki przylegały do płaskiej powierzchni (pod otworem maty). Upewnij się, że pod otworem maty znajdują się również dwie aletki planne. Następnie wyprostuj aletki i pozostaw konstrukcję w takiej pozycji, aż aletki przylegną do powierzchni. Oto samo wysterżenie z drugą podstawką.
 - Na założoną podstawkę (D1) nawłóżyć jeden z pierścieni (D2), tak aby wzorzysta część była skierowana do góry. Obróć ją z lekkim naciskiem, aż 4 wystające elementy D1 nie wsuną się dokładnie w odpowiednie elementy D2 (patrz Rys. 3).
 - Teraz nasunąć ostatni plastikowy element (D3) na tulejkę D1 i obrócić, aż będzie słychać charakterystyczny dźwięk. Sprawdź, czy wystająca część elementu D3 jest skierowana na zewnątrz dywanika, tak jak na rys. 1, D.
 - Jedną końcówkę drugiej tulejki (B) wsunąć do tulejki plastikowej konstrukcji (D) i przetrzągnąć sznurczek od góry do dołu przez otwór w części, która wystaje na zewnątrz (D3); przyciągnąć końcówkę rzepem do pozostałej części sznurczka (owinąć - patrz Rys. 3, D. To samo powtórzyc z drugą końcówką pałaka.
 - Zawieszki zawieszyc w gustu na sznurczku przecięgniętnym przez otwory w pałaku.

ГЕБРУКІС ААНВІЗІНІЗ 3 ІН 1 СПЕЛТАРІЈТ

ЛЕЕФТЈУ: 0М+

УЗАСНЕЖИВАЊЕ ПРАТ НЕГ ГЕБРУК ААНДАЧТІГ ДООР ЕН БЕВААР ЗЕ ЗОДАТ У ЗЕ ЛАТЕР НОГ ЕЕНС КУНТ РААДПЛЕГ.

ВААРСЧУУНІЗ:

- Безпека вешчедна вѣсн онд. **ВААРСЧУУНІЗ**
- Voeg geen linten of banden toe. Gevaar voor wurging.
- ВААРСЧУУНІЗ:** Het speelgoed is NIET speciaal ontwikkeld om het kind erin te laten spelen. Als je kind moet spelen, is het raadzaam het in de weg of het bedje te leggen.
- ВААРСЧУУНІЗ:** De boog is opegehangen. Niet om letfels te voorkomen, het uiteinde stevig vast en laat het langzaam los tijdens de montage en demontage.
- Verwijder vóór gebruik eventuele plastic zakjes en alle verpakkingselementen van het artikel en elimineer ze of bewaar ze buiten het bereik van kinderen. Verstikkingsgevaar.
- Діт speelgoed mag uitstekend door een volwassen worden gemonteerd. Gebruik het speelgoed niet zolang niet alle montagewerkzaamheden zijn voltooid en gecontroleerd is dat het goed in elkaar is gezege.
- Controleer regelmatig de slijtage van het product en de of eventuele beschadigingen veroort. Gebruik het product niet langer als gebruikelijk buiten het bereik van kinderen.
- Door intense kunde kunnen de kunststofmaterialen elastisch terugveren en breekbaar worden. Hou het speelgoed in dat geval buiten het bereik van kinderen en bewaar het op een warme beschutte plaats.
- In de 'wiebog'-'configuratie moet de boog aan het bedje met harde bedwanden of aan Chicco Next2Me worden bevestigd. Gebruik uitsluitend de onderdelen in de verpakking en gebruik geen strips of klampen. Gevaar voor wurging. In de 'wiebog'-'configuratie is hij compatibel met de meeste wiegen met maximaal diepte tussen 60-70 cm. Compatibel met alle verkrijgbare NEXT2ME-modellen.
- Controleer regelmatig of het speelgoed goed in elkaar zit en goed of het bedje/wieg bevestigd is. Gebruik het speelgoed niet op een andere wijze dan wordt aanbevolen.
- Gebruik het speelgoed niet op een andere manier dan is voornemens.
- Laat het speelgoed niet in de buurt van warmtebronnen liggen en laat het niet lang blootgesteld staan aan direct zonlicht.
- Niet alle gevaarlijke onderdelen op verhogingen te gebruiken, die bovendien niet perfect horizontaal zijn op tafels, stoelen, enz.
- Gebruik het niet (mede of zonder verkleinussen) in het bedje, in de wieg, in de box of op het verzorgingskussen.
- E mag niet tegen de plastic onderdelen van het product worden gestoten en ze mogen niet vallen.
- Het het speelgoed nooit op bij de boog en met het kind erin.
- Gebruik debogen nooit als draaggreep. Gevaar voor beschadiging van de constructie.
- Gebruik het speelgoed niet voor meer dan één kind tegelijk.
- Gebruik het speelgoed óf in de buurt van plaatsen die een gevaar kunnen vormen (trappen, trapeuzen, kanalen, enz.).

ІВ ДІАМОЎГОЎСІФІГАРІЕ

▲ ВААРСЧУУНІЗ: Діт product moet buiten bereik van het kind worden vastgemaakt. Om te voorkomen dat het kind verstrikt raakt en zich bezeert, verwijder dit speelgoed wanneer het kind op handen en voeten begint te kruipen. Het bovendeel van de mobiel moet altijd buiten bereik van het kind blijven.

ААНВІЗІНІЗ ВООР МОТАНТЕ

- De montage van het speelgoed dient uitsluitend te worden uitgevoerd door een volwassen vaders of onderstaand aanwyzingen. Het speelgoed bestaat uit de volgende onderdelen (Afb. 1):
 - A - Opgevoeld tapijt 60 x 80 cm
 - B - 1 flexibele stofgen boot met lintjes
 - C - 3 verwijerbare hangers (de voorvorige hanger is een ramellaar).
- 3 paar plastic onderdelen voor onderstukken (Afb.2, D1), 1 paar ringen (Afb.2, D2) en een paar buizen met haak (Afb.2, D3)

Controleer vóór het gebruik of alle onderdelen goed in elkaar gezet en vastgezet zijn:

- Let het tapijt op het juiste niveau en het bedrukte gedeelte bovenaan.
- Steek een onderstuk (D1) door een van de gaten aan de zijkanen van het tapijttegel zodat de plastic bus naar boven is gericht (boven het gat in het tapijt) en de twee platte wiegletjes tegen het vlakke oppervlakt zit (onder het gat in het tapijt). Controleer dat enkel de platte wiegletjes zich onder het gat van het tapijt bevinden en dat de rest van het plastic stuk erboven bevindt. Draai de platte wiegletjes ernaar zodat het ene in de tegenovergestelde richting van het andere is gericht en beide op een stabiele manier tegen het oppervlakt zitten. Herhaal deze handelingen voor het tweede onderstuk.
- Steek een van de twee onderstukken (D1) op het net aangebrachte onderstuk (D1) met de versierde kant naar boven en draai hem verticaal U een beetje op dwars tot de 4 uitstekels van onderdeel D1 perfect in de holten van onderdeel D2 (zie afb. 3) zittet.
- Dan schuif u het laatste plastic onderdeel (D3) op het cilindrische gedeelte D1 en draait u het tot u een klik kunt horen (het uitstekende gedeelte van D3 naar de buitenkant van het tapijt blijft gericht zoals in afb.1, D).
- Steek een uiteinde van de flexibele boog (B) in het cilindrische gedeelte van het plastic stuk (D3) en steek het uiteinde van bovenaf door het gaatje in het naar buiten uitstekende gedeelte (D3) en maak het uiteinde met de klittenband vast aan de rest van het lintje (door een lus te maken) – zie afb. 3, D. Herhaal deze handelingen met het andere uiteinde van de boog.
- Hang de hangers naar believen op door de lintjes door de knoopsgaten op de boog te steek.

Андре конфигураце ван het speeltapijt:

A. Wiebogboog - Verwijder enkel de flexibele boog met de hangers en het plastic onderdeel D3 van de speeltapijtconfiguratie. Om het onderdeel D3 van de andere onderdelen te verwijderen; zorg ervoor dat de aannegevoelde onderdelen stevig aan elkaar blijven zitten, draai enkel het stuk D3 in een tegenovergestelde richting vergeleken met de bevestigingsdraaiwijzing en trek het met een beetje kracht naar boven. Steek het stuk D3 (noe steeds met het uitstekende gedeelte naar buiten) op de spijlen van het bedje of van de wieg tot aan de aanslag. Voer de procedure uitende per uiteinde uit.

B. Pannelbedje - Plaats het pannelbedje tussen de hangers van de speeltapijtconfiguratie en bevestig het een van de twee lange banden van het bedje met spijlen. Breng de 3 lintjes op de boog aan op de rand en maak de klittenband vast op de rest van het lintje (door een lus te maken). Zorg er bij beide configuraties voor dat de opstelling stabiel is en niet moet roteren.

РЕІМІЕНІГ ЕН ОНДЕРХОУД ВАН НЕТ СПЕЕЛГОЕД

Reinig het speelgoed met een met water bevochtigde zachte, stoffen doek om het elektrisch circuit niet te beschadigen. Gebruik geen oplos- of reinigingsmiddelen. Vwbaar het artikel op een plaats beschut tegen warmtebronnen, stof en vocht wanneer het niet gebruikt wordt.

Het tapijt en de verwijderbare hangers kunnen worden gewassen. Gebruik het tapijt en de hangers enkel wanneer ze volledig droog zijn.

Extern en intern : 100% polyester

ГАРАНТІЕ

Het artikel valt onder garantie tegen een niet-conformiteit binnen de normale gebruiksomstandigheden zoals voorzien in de gebruiks-aanwijzingen. De garantie is dus niet geldig in geval van schade veroorzaakt door verkeerd gebruik, slijtage of natuurlijke slijtage. Voor de duir van de garantie inzake niet-conformiteit verwijzen we naar de specifieke richtlijnen en de nationale normen die van toepassing zijn in het land van aankoop, indien deze verschillen zijn.

RU ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ ИГРОВОЙ КОВРИК З В 1 АКТИВІТ

ВОЗРАСТ: 0М+

ПЕРЕД ІСПОЛЬЗОВАНІЕМ ВНИМАТЕЛЬНО ОЗНАКОМЬТЕ С ІНСТРУКЦІЕЙ І СОХРАНИТЕ ЕЕ ДЛЯ ОБРАЩЕНИЯ К НЕЙ В БУДУЩЕМ.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ:

- В целях безопасности Вашего ребёнка. **ВНИМАНИЕ!**
- Не добавляйте к конструкции тесьмы и шнуры. Риск удушья.
- ВНИМАНИЕ!** Игрушка НЕ предусмотрена для сна ребёнка. Если ребёнок нуждается в отдыхе, используйте для этой цели другое место.
- ВНИМАНИЕ!** Дуга находится под напряжением. Чтобы избежать повреждений от времени монтажа и демонтажа, возмизьте за края и медленно их отпустите.
- Перед использованием снимите с изделия полиэтиленовые пакеты и другие элементы упаковки и проверьте их в соответствии с инструкцией. Существует опасность удушья.
- Сборку данной игрушки должны осуществлять только взрослые. Пользоваться игрушкой рекомендуется только после окончания сборки и проверки правильности сборки.
- Регулярно проверяйте изделие на предмет износа или возможных поломок. При обнаружении видимых повреждений не используйте игрушку в хранилище её в недоступном для детей месте. Перед каждым использованием проверяйте дугу, коврик и игрушки.
- Пластик, из которого изготовлена игрушка, при очень низкой температуре может потерять эластичность и стать ломким. В этом случае перенесите игрушку в теплое, защищённое и безопасное для детей место.
- В конфигурации «дуга для кроватки» дуга должна быть прикреплена к кровати с жесткими бортиками или к матрасу Next2Me при использовании только компонентов, включенных в упаковку, но не следует использовать шурупы или тесьму. Риск удушья. В конфигурации «дуга для кроватки» совместима с большинством кроватей и детских кроваток максимальной глубиной 60-70 см. Совместима со всеми моделями NEXT2ME, имеющимися на рынке.
- Регулярно проверяйте крепление игрушки к кровати/колыбели.
- Не используйте игрушку способом, отличным от предусмотренного в инструкции.
- Используйте игрушку следую только под постоянным наблюдением взрослого.
- Составляющие игрушки являются источниками тепла и под воздействием солнечного света в течение длительных периодов времени.
- Не используйте игрушку на высоких и не идеально ровных поверхностях, таких, как столы, стулья и т.д.
- Не используйте игрушку на кровати с эргономичной мягкой подушкой или без неё, и на ковриках, матах и одеялах.
- Предохраните пластиковые компоненты изделия от ударов и падений.
- Никогда не используйте дугу в качестве ручки для переноски. Существует риск повреждения конструкции.
- Запрещается использовать игрушку для нескольких детей одновременно.
- Используйте игрушку вдали от мест, которые могут представлять опасность (пестники, бассейны, каналы и т.д.)

КОНФИГУРАЦИЯ «ДУГА ДЛЯ КРОВАТКИ»

▲ ВНИМАНИЕ! Прикрепите игрушку вне зоны доступа ребёнка. В целях предупреждения травм, обусловленных запутыванием, следует убрать эту игрушку, когда ребёнок начинает приподниматься, ползает, пытается встать, учиться ходить, ползает. Никогда не оставляйте подвешенную часть мобиля в зоне доступа ребёнка.

ІНСТРУКЦІЯ ПІ СБОРКЕ

- Сборка игровой коврик осуществляется только взрослыми в соответствии с приведенными далее инструкциями. Игровой коврик состоит из следующих элементов (рис. 1):
 - A - Мягкий коврик 60 x 80 см
 - B - 1 гибкая тканевая дуга с тесьмой
 - C - 3 съемных подставки для игрушки (подвесная игрушка в виде лисы - «порогмишка»)
 - D - 3 пары пластиковых компонентов: 1 пара опора (рис.2, D1), 1 пара колец (рис.2, D2) и пара цилиндров с захватом (рис.2, D3)

Перед использованием проверьте правильность сборки и затяжку всех компонентов:

- Положите коврик на ровную поверхность, рисунку вверх.
- Пропустите опору (D1) через одно из отверстий по бокам коврика так, чтобы пластиковый цилиндр был повернут вверх (над отверстием коврика), а два плоских языка соприкасались с ровной поверхностью (под отверстием коврика). Убедитесь, что под отверстием коврика находится только коврик, а остальная пластиковая конструкция над ним. Выполните это, поверните оба плоских языка так, чтобы они находились друг против друга, плотно соприкасаясь с поверхностью. Повторите операцию со второй опорой.
- Вставьте в установленную опору (D1) одно из колец (D2) декоративной стороной вверх и поверните его с левой стороны, пока показан на рис. 1, D.
- После того как надеты последние пластиковые компоненты (D3) на цилиндрические колца D1 и поверните его так, чтобы послышался характерный щелчок. Убедитесь, что выступающая часть D3 повернута наружу, как показано на рис. 1, D.
- Вставьте конец гибкой дуги (B) в цилиндрическую часть пластиковой конструкции (D) и пропустите тесьму сверху вниз в отверстие на выступающей части наружу (D3), затем прикрепите ручку личинку к остальной тесьме (образованной - см. рис. 3, D. Повторите операцию со другой опорой.
- Повесьте подвесные игрушки в любом порядке, пропустив тесьму через петли на дуге.

Другие конфигурации игрового коврика:

▲ Дуга для кроватки - В конфигурации игровой коврик только гибкую дугу с подвесными игрушками и пластиковый компонент D3. Чтобы отсоединить компонент D3 от других компонентов: крепко удерживая компоненты, прикрепленные друг к другу, поверните только D3 в направлении, противоположном креплению, затем потяните вверх с небольшими усилиями. Установите D3 декоративной стороной наружу) на перекладинах кровати или колыбели до упора. Выполните операцию с каждым концом дуги по очереди.

B. Панель для кроватки - Снимите с изделия в конфигурации игрового коврика только гибкую дугу с подвесными игрушками и установите её на один из длинных бортиков кровати. Привяжите 3 тесьмы дуги к бортику и прикрепите их личинку к остальной тесьме (образованной - см. рис. 3, D).

В обеих конфигурациях проверяйте устойчивость конструкции после крепления.

ОЧИСТКА И УХОД ЗА ИГРУШКОЙ

Для чистки игрушки следует использовать мягкую слегка увлажненную тряпку, чтобы не повредить электрические компоненты. Не используйте распылители или моющие средства. Когда игрушка не используется, храните ее вдали от источников тепла в защищенном от пыли и влаги месте.

Коврик и подвесные игрушки можно стирать. Используйте корки и подвесные игрушки только после полного их высыхания.

Внешняя и внутренняя отделка: 100% полиэстер

ГАРАНТИЯ

Продукт гарантирован полностью свободен от дефектов соответствия при нормальных условиях использования, обусловленных указаниями инструкции по эксплуатации. Гарантия не будет действительна в случае урона, нанесенного несоответствующим использованием, изнанием или непредвиденными обстоятельствами. Гарантийный срок устанавливается государственными стандартами страны приобретения (ГОСТ), если такое имеется.

Ε ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ ΓΥΜΝΑΣΤΗΡΙΟ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΩΝ 3 ΣΕ 1

ΗΛΙΚΙΑ: 0Μ+

ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΠΡΙΝ ΑΠΟ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΚΑΙ ΚΡΕΤΤΩΤΕ ΑΥΤΕΣ ΤΙΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ ΜΕΛΟΝΤΙΚΗ ΧΡΗΣΗ.

ΠΡΟΕΙΛΟΠΟΙΗΣΕΙΣ:

- Για την ασφαλέα του παιδιού σας. **▲ ΠΡΟΣΟΧΗ!**
- Μην προσέθετε κορδέλα ή κορδέλες στα τραγιάκια.
- ΠΡΟΣΟΧΗ!** Αυτό το παιγίδι ΔΕΝ προορίζεται για το ύψος του παιδιού. Όταν το παιδί σας ναυτάξει, ανασηάστε να το βάζετε στο λινάκι ή στο κρεβάτι του.
- ΠΡΟΣΟΧΗ!** Η αμύδα είναι τομωμένη. Για να αποφευχέ τραυματισμούς, μόντε σταθερά το άκρο και κρατάτε το άκρο κατά τη συντομία γρήγορα και την αποσυρόμενη δύναμη.
- Πριν από τη χρήση κρατάτε και πετιέτε τυχόν πλαστικές σακούλες και όλα τα υλικά συσκευασίας του προϊόντος ή αγοράσίτε το μακριά από τα παιδιά.
- Η ανασυρόμενη δύναμη του προϊόντος πρέπει να γίνεται μόνο από ενήλικα. Μη χρησιμοποιείτε το προϊόν σε παιδιά άνω άκων αμύδα ή άνω άκρων ανωστής ηλικίας και άεχρου.
- Ελέγχετε τακτικά την ακεραιότητα και την κατάσταση φέρους του προϊόντος. Σε περίπτωση φέρους μην χρησιμοποιείτε το παιγίδι και κρατάτε το μακριά από τα παιδιά. Ελέγχετε το τόξο, το χαλκί και τα παιγίδια πριν από κάθε χρήση.
- Στο ένωτο κρού το πλαστικό υλικό του παιγιδιού μπορεί να χάσει την ελαστικότητά του και να γίνου υφέρυατος. Στην περίπτωση αυτή, μη δίνετε το παιγίδι στο παιδί και τοποθεσίτε το σε ένα ξαπό ή προστατευμένο χώρο.
- Στη διαμόρφωση «φιάδα κρεβάτια», η αμύδα πρέπει να στερεώνεται στο κρεβάτια με σκληρά και ασφαλή τρόπο. Αποφύγετε να χρησιμοποιείτε το ελαστικό του προϊόντος στο κρεβάτια, μην προσέθετε κορδέλα ή ταινίες. Κίνδυνος στραγγαλισμού. Στι διαμόρφωση «φιάδα κρεβάτια» είναι διασποράμενη, τίς περισσότερές κοινές και κρεβάτια μεγέθους μεταξύ 60-70 cm. Είναι σμάρξο με όλα τα μοντέλα NEXT2Me που κολλοπορούν στην άμύδα.
- Ελέγχετε περίοδικά τη λειτουργικότητα και τη στέρηση του παιγιδιού στο κρεβάτια/κοιλίνα.
- Μη χρησιμοποιείτε το παιγίδι με διακεκορπύτο τμήμα από τον υποδεικνυόμετο.
- Ποτέ μην χρησιμοποιείτε το τόξο ως λαβή μεταφοράς. Κίνδυνος πρόκλησης ζημιάς στην κατασκευή.
- Μην χρησιμοποιείτε το παιγίδι για περιστροφή του ενός παιδιού κόβε φορού.
- Χρησιμοποιείτε το παιγίδι κόβεται από χέριας που θα μπορούσαν να αποτελέσουν κίνδυνο (παιδιά, νεκρά, παιδιά, κ.λπ.)

ΣΤΗ ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ «ΦΙΑΔ ΚΡΕΒΑΤΙΑ

▲ ΠΡΟΣΟΧΗ! Συναρμολογίστε αυτό το παιγίδι μακριά από το παιδί. Για την αποφυγή κινδύνου εμπόλων, απομακρύντε το παιδί από όταν το παιδί αρχίσει να προσπαθεί να σηκωθεί στο γέρι και στα γόνατά του μπορούσαν ούνα. Το παιγίδι κορδέλα δεν πρέπει ποτέ να παραμείνει κοντά στο παιδί.

ΟΔΗΓΙΕΣ ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗΣ

Η συναρμολογήση του γυμναστηριού πρέπει να πραγματοποιείται αποκλειστικά και μόνο από έναν ενήλικα ο οποίος πρέπει να ακολουθεί τις οδηγίες που αναφέρονται παρακάτω. Το γυμναστήριο αποτελείται από τα ακόλουθα στοιχεία (Εκ. 1):

- A - Χαλκί με ελαστική επένδυση 60 x 80 cm
- B - 1 εύκαμπη αμύδα από υφασμά με κορδέλα
- C - 3 ανασπώσιμα στοιχεία του κρεβάτια/κοιλίνας (η ανασπώσιμη είναι μια κοουτσινάρα)
- D - 3 εύκαμπτα από πλαστικό μέτρα: 1 εύκαμπη λωρίδα (Εκ. 2, D1), 1 εύκαμπη δαχτυλίδια (Εκ. 2, D2) και ένα εύκαμπη κλωκίρι με γάντζο (Εκ. 2, D3)

- Πριν από τη χρήση βεβαιωθείτε για τη σωστή συναρμολογήση και αοσίση όλων των εξαρτημάτων.
 - Τοποθεσίτε το χαλκί με μία επιπέδη επιφάνεια με την τυμπιμένη πλευρά γυρισμένη προς τα επάνω.
 - Περάστε την λωρίδα (D1) από μία από τις εδικές οπές στο πλάι από το χαλκί με τρόπο ώστε ο πλαστικός κλωκίρι να είναι γυρισμένος προς τα επάνω (πίσω από την οπή στο χαλκί) και το δύο επίπεδη άκρη να είναι σε επαφή με την επίπεδη επιφάνεια (όπου από την οπή στο χαλκί). Βεβαιωθείτε ότι κάτω από την οπή στο χαλκί υπάρχουν μόνο τα επίπεδα πετρύνα και από πάνω η υλοποίηή πλαστική κατασκευή. Αφού γίνει αυτό, περιστρέψτε και τα δύο επίπεδα πετρύνα έτσι ώστε η βροκίνοτα να είναι επάνω από το άλλο, ενώ τα βροκίνοτα και τα δύο επίπεδη άκρη να είναι κάτω από το άλλο. Ελέγξτε ότι τα δύο επίπεδη άκρη είναι παράλληλα.
 - Συναρμώστε στην λωρίδα (D1) που μόλις τοποθεσίτε έναν από τους δαχτυλίδια (D2) με το διακοσμητικό τμήμα γυρισμένο προς τα επάνω και περιστρέψτε εφευροσμένα, ελαφρά πίσω μέχρι να εισαχθούν τέλει και οι 4 προεξοχές του εξαρτημάτου (D1 στην κοιλότητα του εξαρτήματος - βλέπε εικ. 1, Εκ. 3).
 - Στο σημείο αυτό, σφύρετε το τελευταίο πλαστικό εξάρτημα (D3) στο κλωκίριο τμήμα του D1 και περιστρέψτε το μέχρι να ακούσετε ένα «όακ». Βεβαιωθείτε ότι το τμήμα του D3 που προεξέχει παραμείνει γυρισμένο προς την εξωτερική πλευρά από το χαλκί όπως φαίνεται στην εκ. 1, D.
 - Βεβαιωθείτε ότι η κορδέλα στην αμύδα (B) στην κλωκίρια πλευρά της πλαστικής κατασκευής (D1) και περάστε ένα κορδόνι από πάνω του κάτω στη μικρή οπή που προεξέχοντα τμήματος προς τα ένω (D3) και συνδέετε το άκρο με το άλλο στο υπόλοιπο τμήμα του κορδονίου (κάνοντα μια περιστροφή) – βλ. Εκ. 3, D. Εναλλαχώς την ίδια διαδικασία με το άλλο άκρο της αμύδα. 6. Κρατείστε το κρεβάτια όπως επιθυμείτε, περνήνατάς το κορδόνι από τίς σχογιές στην αμύδα.

Άλλες διαμορφώσεις του γυμναστηριού:

A. Φιάδα κρεβάτια - Αφαιρέστε από τη διαμόρφωση γυμναστηριού δραστηριότητα μόνο την αμύδα και τη δακτυλίδια και το πλαστικό εξάρτημα D3. Για να ασφαλίσετε το εξάρτημα D3 από τα άλλα εξαρτήματα κρατείστε σταθερά τα άλλα εξαρτήματα συνδεδεμένα μεταξύ τους το ένα με το άλλο και περιστρέψτε μόνο το D3 σε φορά αντίθετη από αυτήν της συνδύσε, στη συνέχεια περιστρέψτε προς τα επάνω με ελαφρό δύναμη. Τοποθεσίτε D3 (μόνη με το προσέγγιση) στο κρεβάτια/κοιλίνα (πλάι στο ένωτο άκρο) της κατασκευής ή στην κοιλία μέσα τας δύο άκρων. Κάντε αυτήν την εργασία στο ένα άκρο κάθε φορά.

B. Πάνελ κρεβάτια - Αφαιρέστε από τη διαμόρφωση γυμναστηριού μόνο την εύκαμπη αμύδα με τα κρεβάτια και τοποθεσίτε το με μία από τις δύο μικρές πλευρές, του κρεβάτια με το ένα άκρο. Περάστε το κορδόνι στην αμύδα από το άκρο και συνδέετε το άλλο στο υπόλοιπο του κορδονίου (κάνοντάς μια περιστροφή). Και στις δύο διαμορφώσεις, βεβαιωθείτε ότι η κατασκευή είναι σταθερή μετά τη στερέωση. Χρησιμοποιείτε τα χαλκί και τα κρεβάτια μόνο αφού στεγνωθούν εντελώς.

Εξωτερικά και εσωτερικά: 100% πολυεστέρι.

ΕΓΓΥΗΣΗ

Το προϊόν παρέχει εύνηση για όλα κάθε παράλληλη συμμόρφωση υπό κανονικές συνθήκες χρήσης. σκό προβλέπεται από τίς οδοήγις χρήσης. Συνέπεια η εύνηση δεν θα ισχύει, αν οι χρήσις οφείληται από άλλους λόγους (απώτερος φυσικός φέρους ή φυσική εύνηση). Για τη διάρκεια της εύνησης, σχετικά με παραλήξις συμμόρφωση, ανατρέψτε στις εδικές διατάξεις των εθνικών κανονισμών που ισχύουν στη χώρα αγοράς, εφόσον προβλέπονται.

SV BRUKSANVISNING AKTIVITETSGYM 3-1

ÅLDER: 0M+

LÄS FÖR ANVÄNDNING OCH SPARA FÖR FRAMTIDA BRUK.

VARNING:

- För att barn ska skadas. **VARNING!**
- Lägg inte olika feste snören eller bånd till teppet. Fare for struping.
- VARNING!** Leksaken har INTE utarbetats för att barnet ska sova här. Så snart som barnet behöver vända sig, använd barnets egen säng eller sovräddning.
- VARNING!** Bågen är spjål. För att undvika personskada ska du hålla stådt i änden när den monteras och demonteras och släppa taget långsamt.
- Ta bort eventuella plastpåsar och alla emballagematerial som produkten är förpackad i och släng det eller förvara utom räckhåll för barn. Kvävningsrisk.
- Montering av leksaken får endast utföras av en vuxen person. Använd inte leksaken förrän den är tillräckligt säker för att ha kontrollen att alla delar är korrekt monterade.
- Controllera regelbundet att produkten inte sliten eller har gått sönder. Om lekens uppvisar synliga skador, använd den inte längre och förvara den utom räckhåll för barn. Inspektera bågen, mattan och lekensamla före varje användning.
- Vid mycket kall lek eller plast förlorea elastisitet och blir skör. Om detta inträffar ska man inte lämna leksaken inom räckhåll för barn, utan lägga undan den på en varm och skyddad plats.
- I utförandet "Barnsmingsmöbil" ska bågen fästas på en barnsäng med styva väggar eller på Next2Me-genom att enbart använda de komponenter som medföljer förpackningen. Använd inga extra bånd eller snören. Risk for struping. I utförandet "Barnsmingsmöbil" är den kompatibel med de flesta vaggor eller barnsängar vars maximala djup är mellan 60-70 cm. Den är kompatibel med alla NEXT2ME-modeller som finns på marknaden.
- Controllera regelbundet att lekens är korrekt monterad och sitter fast ordentligt på barnsäng/en vagg.
- Undvik inte leksaken på annat sätt än det som rekommenderas.
- Leksaken får bara användas under tillsyn av en vuxen person.
- Lämna inte leksaken nära värmekällor och utsatt för direkt solljus i lång tid.
- Det är farligt att använda leksaken på uppbyggda ytor som inte är helt plana, som: tex. bord, stolar mm.
- Använd inte i spjålning (med eller utan utlösare), slag, lekage eller på skottbord.
- Produkts plastkomponenter får inte utsättas för våga eller fall.
- Leksaken får inte lyftas med bågen när barnet inte sitter på den.
- Bågarna får inte användas som transportanordning. Risk för att strukturen skadas.
- Denne leksak får bara användas av ett barn åt gången.
- Använd leksaken på avstånd från platser som kan utgöra fara (trappor, bassänger, kanaler osv)

I UTFÖRANDET BARNSMINGSMOBIL

▲ VARNING! Haka fast denna lekare utom räckhåll för barnet. För att förhindra skada orsakad av att barnet trasslar in sig i så du tar denna lekare så snart som barnet börjar försöka resa sig på händer och knä i kryp-lage. Sågmobilens antenner får aldrig lämnas inom räckhåll för barnet.

MONTERINGSINSTRUKTIONER

- Babygymsan får bara monteras av en vuxen och genom att följa nedanstående monteringsanvisningar. Babygymsan består av följande komponenter (Fig. 1):
 - A - Vadderad matta 60 x 80 cm
 - B - 1 böjbar tygbåge med snören
 - C - 3 borttagbara hängleksaker (hängleksamen i form av en råv är en skälla)
 - D - 3 par plastkomponenter: Ett par basplattor (Fig.2, D1), ett par ringar (Fig.2, D2) och ett par cylindrar med fästen (Fig.2, D3)

- Före användning ska man kontrollera att alla delar är korrekt monterade och ordentligt fastsatta.
 - Lägg mattan på en plan yta med den mönstrade sidan upp.
 - Ta den ena basplattan (D1) genom ett av de avsedda hålen på sidan av mattan på så sätt att plastcylindern är vänd uppåt (över hålet på mattan) och de två platta vingarna är i kontakt med den plana ytan (under hålet på mattan). Kontrollera att endast de platta vingarna är under hålet i mattan och resten av plaststrukturen är ovanför. Vid sedan båda de platta vingarna på så sätt att de befinner sig mittemot varandra, båda stått i kontakt med ett. Gör samma sak med den andra basdelen.
 - På basdelen (D1) som just har monterats sätt de sedan in en av ringarna (D2) med den mönstrade sidan vänd uppåt. Vrid den med ett lätt tryck tills de fyra utskjutande delarna på komponenten placeras ordentligt i fullständig kontakt (se Fig. 3).
 - Ta sedan den sista plastkomponenten (D3) på den cylindriska delen på D1 och vrid tills du hör ett klick ljud. Försök då igen på att den utskjutande delen på D3 fortfarande är vänd mot mattans yttre som i Fig. 3, D.
 - För in den ene änden på den böjbara bågen (B) i plaststrukturens cylindriska del (D) och trä ett snöre ovanifrån genom det lilla hålet på den utskjutande delen mot utsidan (D3) och fäst det med kantborrebandet på resten av snöret (med ett tryck) - se Fig. 3, D. Gör samma sak med bågens andra änd.
 - Häng upp hängleksakerna på önskat sätt genom att ett snöre genom hålen på bågen.

Andra utföranden av babygymsan:

A. Barnsmingsmöbil - För att börast den böjbara bågen med hängleksaker och plastkomponenter (D3 från babygymsan). För att ta bort komponenten D3 från de andra komponenterna: håll stadigt i komponenterna som är fastsatta till varandra och vrid endast D3 åt motsatt håll än monteringsriktningen. Dra sedan uppåt med lite kraft. För in D3 (med den utskjutande delen vänd uppåt) på barnsängens eller vaggans spjål till ändlaget. Gör detta med en ändé åt gången.
B. Barnsängspanel - För att börast den böjbara bågen med hängleksaker från babygymsan och placera den på en av spjålansings längsta kantar. Dra de 3 snören på bågen från kanten och fäst tessen med kantborrebandet på resten av snöret (med ett tryck) - se Fig. 3, D. Gör samma sak med bågens andra änd.

I båda dessa utföranden ska du kontrollera att strukturen sitter fast ordentligt efter fästsättning.

RENGÖRING OCH SKÖTSEL AV LEKSAKEN

Rengör leksaken med en mjuk tvygtras som fuktas något med vatten så att den elektriska kretsen inte förorsaks. Använd inte lösningsmedel eller rengöringsmedel.

Plast och PVC delar i leksaken får inte användas på plats skyddad från värme, damm och fukt. Mattan och de avtagbara hängleksaker kan tvättas.

Använd inte dugga och hängleksakerna förrän de har torkat helt.

Utsida och insida: 100% polyester

GARANTI

Produkts garantin gäller för alla fabriksfel eller vid normal användning av produkten enligt vad som förutses i bruksanvisningen. Garantin gäller således inte vid skada som orsakats av felaktig användning, slitage eller olycka. För garantins giltighetsperiod, till fabriksfelns hänvisas till de särskilda bestämmelserna i nationella lagar som gäller i köplandet, försökmande fält.

TRUKULLANIM TALIMATLARI 3Ü 1 ARADA AKTİVİTE İYANASTIK MERKEZİ

YAŞ: 0 AY+

LÜTFEN KULLANIMDAN ÖNCE BU TALIMATLARI OKUYUNUZ VE İLERİDE BAŞVURMAK ÜZERE SAKLAYINIZ.

UYARILAR:

- Çocuğun güvenliği için. **▲ UYARI!**
- Birbirine eklenmiş kördüğün ve kordelerden kaçınılmalıdır. Çocukların omurlarına zarar verilmemelidir.
- UYARI** Oyuncak, üstünde çocukların uyması için TASARLANMAMIŞTIR. Çocuğun dinlenmesi gerektiriyor