

## Словарь

ant	муравей
bat	летучая мышь
bear	медведь
beaver	бобр
butterfly	бабочка
camel	верблюд
cat	кошка
cock	петух
cow	корова
crocodile	крокодил
crow	ворона
deer	олень
dog	собака
duck	утка
elephant	слон
fish	рыба
fox	лиса
frog	лягушка
giraffe	жираф
goat	коза
hamster	хомяк
hare	заяц
hedgehog	ёж
hippopotamus	бегемот
horse	лошадь

kangaroo	кенгуру
lion	лев
mole	крот
monkey	обезьяна
mosquito	комар
mouse	мышь
octopus	осьминог
ostrich	страус
parrot	попугай
peacock	павлин
penguin	пингвин
pig	свинья
rhino	носорог
shark	акула
sheep	овца
snail	улитка
snake	змея
spider	паук
squirrel	белка
swan	лебедь
tiger	тигр
turtle	черепаха
whale	кит
wolf	волк
zebra	зебра

## ЧТО ЗА ЗВЕРЬ?

### Игра объяснялка

# IQ

Игры с картами

В игровом наборе содержится 50 карт с изображениями разных животных и листовка с правилами игры.

**Цель игры:** ознакомление детей с животным миром; развитие восприятия, внимания, логического мышления, речи и творческих способностей.

**Игры рассчитаны на детей от 5 лет.**

**Количество игроков:** от 2 до 10.

*Для усложнения игры можно установить определённое время на отгадывание одного слова (3–5 минут). Если за это время ни один участник не сможет дать верный ответ, ведущий игрок берёт другую карту.*

### Игра 1. «Угадай животное»

Все карты перемешивают и кладут на стол колодой лицевой стороной вниз. С помощью жребия определяется первый игрок — ему предстоит объяснять написанное на карте слово. Это

игрок берёт верхнюю карту из колоды и, не показывая её остальным игрокам, с помощью пантомимы (т. е. только движениями тела, жестами и мимикой) старается показать, какое животное изображено на карте. Тот, кто первым сумеет правильно отгадать и назвать животное (по договорённости только на русском или на русском и английском языке), получает победное очко. Затем этот игрок будет «объяснять» следующее слово. Игра продолжается до тех пор, пока в колоде не закончатся карты. Побеждает игрок, набравший больше всего очков.

## Игра 2. «Данетки»

С помощью жребия определяется ведущий игрок. Он берёт любую карту из колоды, не показывая её другим игрокам. Все участники по очереди задают вопросы, на которые ведущий игрок может ответить только «да» или «нет». Например: «Это птица?», «Она умеет летать?», «Она может плавать?» и т. д. За один раунд каждому игроку позволяет задать любое количество вопросов, но попробовать угадать животное он может только один раз. Следующим ведущим игроком становится тот, кто отгадал животное. Если ни один игрок верно не назвал слово, в следующем раунде остаётся тот же ведущий.

## Игра 3. «I speak English!»

Эта игра предназначена для тех, кто уже изучает английский язык. Ведущий игрок наугад берёт карту и по-английски называет несколько слов, относящихся к животному на выбранной карте. Например, загадано слово «верблюд» — «camel». Ведущий игрок может назвать следующие слова: «desert», «sand», «wool» и т. п. Отгадывая животное, участники игры задают вопросы и предлагают варианты ответа тоже только по-английски.

## Игра 4. «Художник»

Для этой игры потребуется бумага для рисования, карандаш и часы. Все карты перемешивают. В результате жеребьёвки определяется ведущий игрок. Он наугад достаёт из колоды любую карту и не показывает её другим игрокам. Засекают время или запускают таймер, и ведущий игрок начинает рисовать на листе бумаги загаданное животное (но не писать название!), а остальные участники выдвигают свои версии названия этого животного. Если спустя три минуты никто не догадался, какое нарисовано животное, ведущий игрок берёт другую карту и игра начинается сначала. Ход передаётся тому, кто правильно назвал слово.