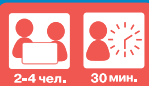


ДЛЯ
ВЕСЕЛОЙ
КОМПАНИИ

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА Каникулы



6+

ВОКРУГ СВЕТА

Веселая и увлекательная игра, которая познакомит детей с культурными различиями стран мира, научит логически мыслить, поможет познакомиться с основами устного счета и принимать правильные решения в любых игровых ситуациях.

Комплектность:

Игровое поле-пазл, 50 карточек, правила игры.

Виды игровых карточек:



Карточка «Страна» – 24 штуки. На каждой карточке указано название страны и ее описание, а также

количество очков, получаемое игроком за посещение. Карточки разделены на 4 цвета по 6 штук.



Карточка «Бонус» – 12 штук. Три вида карточек – Сувенир, Фото, Экскурсия – умножают очки, полученные при посещении той или иной страны на указанную на карточке цифру.



Карточка «Супер-карточка» – 8 штук. На каждой карточке указано действие, которое игрок должен

совершить по отношению к сопернику: «Обмен странами», «Минус бонус», «Минус страна», «Пропуск хода».



Карточка «Каникулы продолжаются» – 4 штуки. Карточка дает возможность игроку продолжить игру, когда открыты обе карточки «Пора домой».



Карточка «Пора домой» – 2 штуки. При отсутствии у игрока карточки «Каникулы продолжаются», обозначает конец игры.

Цель игры:

Цель каждого участника – набрать как можно больше призовых баллов, посещая разные страны мира во время каникул.

Подготовка к игре:

Перед началом игры каждый участник получает по одной карточке «Каникулы продолжаются». На игровое поле рубашкой вверх выкладываются 20 карточек, остальные карточки откладываются в запас рядом с игровым полем.

Процесс игры:

Первый игрок определяется по жребию.

Ход игрока:

У каждого игрока есть три варианта хода: открыть любую карточку на поле, взять открытую карточку с поля, сбросить с рук одну из имеющихся карт в стопку запаса.

Если игрок открывает карточку на поле:

Игрок открывает карточку таким образом, чтобы все ее видели. Если открытая карточка – это карточка «Страна», то игрок может забрать карту себе или же оставить ее открытой на поле. В случае, если игрок забирает карту – он кладет ее перед собой лицом вверх.

Если игрок открыл карточку «Бонус», то игрок может забрать ее только в том случае, если у него на руках уже есть хотя бы одна карточка «Страна», у которой еще нет бонуса. На каждую карточку «Страна» можно положить только один бонус!

Если у игрока нет карточки «Страна» или же у страны уже есть бонус, то карточка остается лежать открытой на поле. Если игрок открыл карточку «Пора домой», то она остается открытой на поле до тех пор, пока кто-либо из игроков не откроет вторую такую же карточку. Игрок, который открыл вторую карточку «Пора домой», может применить свою карточку «Каникулы продолжаются», в ином случае игра заканчивается.

Если игрок применяет карточку «Каникулы продолжаются», то карточки «Пора домой» уходят в стопку запаса, а карточка

«Каникулы продолжаются» уходит в сброс, она больше не принимает участия в игре. У каждого игрока есть только одна возможность продолжить игру.

Если игрок открыл карточку «Суперкарточка», то игрок применяет ее на соперника, если есть такая возможность. Если возможности нет, то карточка остается лежать открытой на поле. Карточки «Суперкарточка» имеют четыре эффекта:

1. «Обмен странами». Если у соперника есть хотя бы одна карточка «Страна», то игрок должен поменять одну из своих карточек «Страна» на карточку соперника. Если у страны есть бонус, то игрок обменивается ими тоже. После использования карточка «Обмен странами» уходит в стопку запаса.

2. «Минус бонус». Игрок выбирает одну из карточек «Бонус» у любого соперника. Соперник должен скинуть выбранную карту в стопку запаса. После использования карточка «Минус бонус» также уходит в стопку запаса.

3. «Минус страна». Игрок выбирает одну из карточек «Страна» у любого соперника. Соперник должен скинуть выбранную карточку в стопку запаса. Если у страны есть бонус, то он уходит в запас, так же как карточка «Минус страна» после использования.

4. «Пропуск хода». Игрок выбирает любого соперника, который пропускает свой следующий ход. После использования карточка «Пропуск хода» уходит в стопку запаса.

Если игрок берет открытую карточку с поля:

Игрок берет с поля уже открытую карточку «Страна», «Бонус» или «Суперкарточка». Карточку «Страна» игрок добавляет к своим карточкам, «Бонус» – к любой стране, «Суперкарточка» применяется на любого соперника.

Помните, у игрока на руках не может быть больше 10 карточек «Страна»!

Если игрок сбрасывает с рук одну из имеющихся карточек:

Игрок может скинуть одну карточку «Страна» (вместе с идущим с ней бонусом) в стопку карт запаса. Также игрок обязан это сделать, когда у него на руках уже имеются 10 карточек «Страна», и на поле остались карточки такого же типа («Страна»).

Далее следующий игрок совершает свой ход (по часовой стрелке).

Обновление поля:

Игроки обязаны взять с поля все карточки, кроме карточки «Пора домой». Иногда на поле могут остаться карточки «Бонус», которые невозможно взять никому из игроков. Как только все остальные

карточки оказываются на руках, игрок, чей ход следующий, перетасовывает карточки запаса и раскладывает их на поле заново (20 штук, либо все оставшиеся в запасе) рубашками вверх. После чего игрок совершает свой ход.

Конец игры:

Игра заканчивается, когда на поле открыты обе карточки «Пора домой», и игрок, открывший вторую карточку, не хочет (или не может) применять карточку «Каникулы продолжаются». После этого все считают призовые очки. Очки на карточках «Страна» умножаются на цифры, указанные на карточках «Бонус» этой страны. Выигрывает игрок, набравший наибольшее количество очков.

Усложненный вариант:

Игра идет по тем же правилам, но при этом игроки могут получить в конце игры дополнительные призовые очки. Это происходит, если игрок по итогам игры собрал карточки «Страна» одного цвета в количестве 4 или более штук.

Количество дополнительных очков будет равно количеству стран одного цвета, умноженное на 2. То есть игрок может получить $4 \times 2 = 8$ очков, либо $5 \times 2 = 10$ очков, либо $6 \times 2 = 12$ очков.

Игрок получает возможность выиграть не только за счет полученных карточек «Бонус», но и за счет комбинации карточек «Страна» одного цвета.

Например, у игрока на руках 6 карточек «Страна». 4 зеленых карточки с очками «1», «1», «2» и «3», причем карточка «Страна» стоимостью «3» с бонусом «x2». Также у игрока 1 красная карточка «Страна» стоимостью «3» с бонусом «x3» и 1 синяя карточка стоимостью «1».

Итого у игрока за карточки «Страна» и бонусы к ним: $1+1+2+3 \times 2+3 \times 3+1=20$ очков. Дополнительные очки за зеленые карточки $4 \times 2 = 8$. Итого у игрока 28 очков.

Игра в темную:

Этот вариант игры рекомендуется для взрослых игроков после того, как они набрались опыта в двух предыдущих вариантах игры. Карточки «Страна» и «Бонус» не показываются другим игрокам. Карточки «Страна» выкладываются игроками перед собой на стол рубашками вверх: сами игроки могут их смотреть, но соперники нет. Карточки «Бонус» прикрепляются по тем же правилам. В случае применения карточки «Суперкарточка» игрок не знает, какие символы у соперника.