

ДИКИЕ ЖИВОТНЫЕ МИРА

познавательная игра с карточками

Состав: 200 карточек с изображениями животных, карта мира

ЛЕГКАЯ ВЕРСИЯ (для новичков)

Цель игры

Цель игры – собрать как можно больше карточек, правильно отвечая на вопросы. Победит тот игрок, кто соберет наибольшее количество карточек.

Подготовка к игре

Хорошенько перетасуйте карточки. Количество карточек для каждой игры зависит от количества игроков (остальные карточки храните в коробке, они понадобятся вам в следующей игре). Примените такое правило:

- 2-3 игрока = 40 карточек
- 4-5 игроков = 50 карточек
- 6-8 игроков = 60 карточек

Раздайте каждому игроку по 4 карточки. Игроки раскладывают их в ряд перед собой таким образом, чтобы все могли видеть фотографии животных на них. Остальные карточки сложите стопкой в центре стола.

Как играть

Начинает игру, традиционно, самый младший игрок. Он указывает на любую карточку, лежащую перед одним из соперников, и называет животное, изображенное на ней. Если название животного или его часть подчеркнута, то именно этот вариант принимается игроками как оптимальный и засчитывается в качестве правильного ответа. Хозяин карточки проверяет правильный ответ.

- Если Ваш ответ оказался **неправильным**, хозяин карточки не называет правильный ответ! Карточка остается на своем месте на столе. Ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.
- Если Вы дали **правильный** ответ, забираете себе эту карточку, но перед этим Вы можете ответить на вопрос из этой карточки. Хозяин карточки задает Вам вопрос и предлагает три варианта ответа (правильный ответ выделен жирным шрифтом).

– Если Вы дали **правильный** ответ, можете получить дополнительную карточку из общей стопки карточек. Все карточки, которые **Вы заработали, откладывайте в вашу отдельную стопку для подсчета очков**. Ход переходит к следующему игроку.

– Если Вы дали **неправильный** ответ, Вы не получаете дополнительную карточку, результатом Вашего хода будет только одна карточка. Ход переходит к следующему игроку.

Так как перед игроками всегда должен быть ряд из 4-х карточек, тот игрок, у которого выиграла карточку, берет верхнюю карточку из общей стопки и кладет ее перед собой.

Если никто не знает

Если за два раунда никто из игроков не смог назвать ни одно животное правильно, все игроки предпринимает обмен: они передают свои 4 карточки игрокам, сидящим слева. После этого игра продолжается по обычным правилам.

Победитель

Игра закончена, когда в общей стопке не осталось ни одной карточки. Побеждает тот игрок, который смог собрать наибольшую коллекцию животных, изображенных на карточках.

СТАТУС ОХРАНЫ

- Красный = на грани вымирания/исчезновения
- Оранжевый = подвергается опасности
- Желтый = уязвимый вид
- Зеленый = вид минимального риска



РАНГ
На скольких континентах можно частях света представителей этого вида?

НАЗВАНИЕ

ВОПРОС С ВАРИАНТАМИ ОТВЕТОВ

Интересный факт

ЛАТИНСКОЕ НАЗВАНИЕ

ВЕРСИЯ ДЛЯ ЗНАТОКОВ – версия для знатоков

Цель игры

Собрать как можно больше карточек, правильно отвечая на вопросы. Тот, кто наберет больше карточек, чем все остальные игроки – выигрывает!

Подготовка к игре

Подготовка к игре

Хорошо перемешайте все карточки. Разделите их на две стопки – **для игры и для подсчета очков**. В стопке для игры должно быть следующее количество карточек:

- 2-3 игрока = 30 карточек
- 4-5 игроков = 40 карточек
- 6-8 игроков = 50 карточек

Раздайте каждому игроку по 4 карточки, которые размещаются в ряд перед каждым игроком. Остальные карточки поместите в виде стопки в центре стола.

Карточки для подсчета очков разместите на краю стола. Все карточки должны лежать картинками вверх.

Как играть

Игру начинает младший из игроков. Возьмите карточку у одного из соперников и назовите животное, которое на ней изображено. Если название животного или его часть подчеркнута, то именно этот вариант принимается игроками как оптимальный и засчитывается в качестве правильного ответа. Хозяин карточки проверяет правильно ли Вы назвали животное (если ответ оказался неправильным, имя животного не называется!).



Если Вы правильно назвали животное, Вы можете забрать эту карточку себе, а также имеете право выбрать **2** вопроса из этой карточки и ответить на них.

- ОБЩИЙ ВОПРОС** – получаете **2** карточки для подсчета очков за правильный ответ
- СТЕПЕНЬ ЗАЩИТЫ ЖИВОТНОГО** – получаете **2** карточки для подсчета очков за правильный ответ
- МЕСТО ОБИТАНИЯ, АРЕАЛ** – на каком из шести частей света можно встретить представителей этого вида (Северная Америка, Южная Америка, Европа, Африка, Азия, Австралия, Антарктида) – **1** карточка для подсчета очков за правильный ответ
- ЛАТИНСКОЕ НАЗВАНИЕ** – **4** карточки для подсчета очков за правильный ответ

Правильно ответив хотя бы на один вопрос, Вы получаете карточки из стопки для подсчета очков. Если же Вы ошиблись при ответе на оба вопроса, Вы получаете только основную карточку. После этого ход переходит к следующему игроку.

Если Вы не можете назвать животное, то теряете право отвечать на вопросы, ход переходит к следующему игроку.

Перед каждым игроком всегда должно лежать 4 карточки. Если карточку из Вашего ряда выиграл один из игроков – Вы должны пополнить ряд карточкой из стопки, что находится в центре стола.

Если никто не знает

Если целых два раунда никто из игроков не может дать правильного ответа, все игроки меняются карточками – отдают все четыре карточки тому, кто сидит слева. После этого игра продолжается по обычным правилам.

Победитель

Игра закончена, когда в одной из стопок закончились карточки. Тот игрок, кому удалось собрать наибольшую коллекцию животных нашей планеты - победитель!

