

TRIVIAL PURSUIT

Семейное издание

Интеллектуальная игра для всей семьи – 2400 вопросов!

Цель

Первым выиграть шесть разноцветных долек и ответить на финальный вопрос.



В комплекте:

Игровая доска • 400 карточек с вопросами: 200 голубых карточек для взрослых и 200 жёлтых карточек для детей • 2 держателя для карточек • 6 фишек • 36 долек • игральный кубик

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Решите, как вы будете играть – по одному или в командах.
2. Каждый игрок или команда выбирают себе по одной пустой круглой фишке и ставят их на центральный круг игровой доски.
3. Поставьте жёлтые карточки для детей и голубые карточки для взрослых в держатели соответствующих цветов. Игрок или команда могут договориться, какими карточками они будут играть – детскими или взрослыми. Главное – не смешивать колоды.
4. Решите, кто ходит первым.



Игра начинается и заканчивается на центральном круге игровой доски.

 ГЕОГРАФИЯ

 РАЗВЛЕЧЕНИЯ

 ИСТОРИЯ

 ИСКУССТВО И ЛИТЕРАТУРА

 НАУКА И ПРИРОДА

 СПОРТ И ОТДЫХ

В свой ход

1. Бросьте кубик

- Вы можете перемещаться в любом направлении по внешнему кругу или вдоль спиц колеса. Но двигайтесь только вперёд или назад. Нельзя менять направление движения на противоположное и возвращаться назад.
- Если вы двигаетесь вдоль спицы колеса и переходите через центральный круг – круг считается за одно поле.
- Если во время своего хода вы остановились на самом центральном круге, вы можете выбрать вопрос любой категории.
- Если у вас на кубике выпала чёрная долька – вы можете переместиться на любое поле на игровой доске. Вы можете даже встать на поле, которое уже занято другим игроком.
- Если вы остановились на поле ПОВТОР БРОСКА, бросайте кубик ещё раз и ходите снова.



Чёрная долька



Повтор броска



Поле с изображением дольки

2. Когда вы остановились на поле, игрок слева от вас берёт карточку из колоды и зачитывает вслух вопрос, цвет которого соответствует цвету дольки, изображённой на поле. Если вы играете в командах, любой из членов команды может ответить на вопрос.

- Ответили правильно? Берите дольку соответствующего цвета и кладите её в свою фишку. На этом ваш ход завершён.
- Не смогли ответить? Ничего, попробуйте снова в следующий раз. Ваш ход завершён.

3. Игрок, который читал вопрос, возвращает карточку в конец колоды.

4. Теперь кубики бросает игрок слева от вас. Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков (или команда) не соберёт дольки всех шести цветов. После того, как вы выиграли дольку определённого цвета, вы больше не можете получить дольку такого же цвета. Правда, вы можете продолжить отвечать на вопросы этой категории.

Как стать победителем

1. Заполнив фишку дольками всех шести цветов, во время своего следующего хода направляйтесь к центральному кругу.

- Вы должны остановиться точно на центральном круге. Если вы не смогли выбросить необходимое число на кубике и проскочили поле, продолжайте бросать и ходить, как обычно, пока не остановитесь на центральном круге.
- Пока вы стараетесь попасть на центральный круг, продолжайте отвечать на вопросы, не смотря на то, что долек вы больше не зарабатываете.
- Если вы получили свой шестую и последнюю дольку, находясь на центральном круге, во время своего следующего хода уйдите с центрального круга и попытайтесь вернуться на него снова, чтобы ответить на решающий вопрос, после которого вы можете стать победителем.
- Помните: если у вас выпадет чёрная долька – вы можете сразу же переместиться на центральный круг!

2. Когда вы оказались на центральном круге, другие игроки сначала выбирают категорию вашего финального вопроса, а потом берут из держателя следующую карточку. Один из игроков читает вопрос выбранной категории. Если вы играете в командах, команда соперников должна выбрать категорию вопроса, взять карточку и зачитать вопрос.

- Если вы ответили правильно – вы становитесь победителем. Поздравляем!
- Если вы дали неверный ответ, во время следующего хода вы должны уйти с центрального круга и попытаться вернуться на него снова, чтобы получить новый шанс на победу.

Интересная информация

Командная игра. Хотите сыграть дети против взрослых? Или в смешанных командах, состоящих из юных и взрослых игроков? Семейное издание предоставляет все возможности! Выберите по одной фишке на команду, бросайте кубики, ходите и отвечайте на вопросы. Будете ли вы отвечать на вопросы для детей, для взрослых или и на те, и на другие – решать вам.

Вы можете выбирать категорию ответов в двух случаях. Вы можете быть настоящим знатоком истории, но знать не так много о развлечениях. Семейное издание даёт шанс самому выбрать категорию ответов в двух случаях:

- Если у вас выпала чёрная долька на кубике.
- Если вы остановились на центральном круге.

На одном поле могут стоять несколько игроков. Вы можете останавливаться или перемещаться на поле, на котором уже находятся другие игроки.

Разделение на категории в игре Trivial Pursuit довольно условное. Не удивляйтесь, если вы обнаружите кулинарный вопрос в категории «Спорт и развлечения» или вопрос о праздниках в категории «География».

Играйте, как вам удобнее. Вместе вы можете договориться об индивидуальных правилах. Разрешите игрокам выбирать между вопросами для детей и вопросами для взрослых, установите лимит времени на обдумывание ответа, договоритесь, насколько точными должны быть ответы или решите, какие подсказки можно давать юным игрокам. Играйте в своё удовольствие!

Наименование и логотип TRIVIAL PURSUIT, отличительный дизайн игрового поля, карточки, фишки и система подсчитывания баллов являются торговыми марками компании Hasbro.

© 1981, 2014. Хасбро Все права защищены.

Изготовитель: «Хасбро СА», Адрес: Рю Эмиль Боша 31, 2800 Делемонт, Швейцария.

Импортер: ООО «Хасбро Раша» Адрес: 141407, Московская область, г. Химки, ул. Панфилова, вл. 21, стр.1.

Мы рекомендуем сохранить упаковку для последующих обращений.

Цвета и содержимое могут отличаться от изображенных на иллюстрации.

www.hasbro.ru



111573013121 Ab

HASBROGAMING.COM



ГЕОГРАФИЯ

ИСТОРИЯ

НАУКА И ПРИРОДА

РАЗВЛЕЧЕНИЯ

ИСКУССТВО И ЛИТЕРАТУРА

СПОРТ И ОТДЫХ