



ПИЦЦАДОР



Введение

Мы начинаем турнир на звание «Лучшего пиццадора» – соревнование по приготовлению самого известного итальянского блюда в мире – пиццы! Чтобы победить, вам нужно приготовить как можно больше круглых, ароматных, обильно покрытых сыром, салами, помидорами, грибами пиц... Чем больше пиц вы приготовите, тем больше шансов на победу. Но смотрите в оба – ваши соперники могут насолить вам, и ваша пицца не пройдет проверку. Готовы? Антонио, бросай кубики!

Цель игры

Собрать как можно больше целых одинаковых пиц.

Подготовка к игре

Выложите в центре стола все карточки стопками по видам пиц лицевой стороной вверх в любом порядке (Рис. 1). Рядом с карточками разместите жетоны «пересолено» и кубики. Количество кубиков зависит от количества игроков: **для двух игроков потребуется 4 кубика; для трех игроков – 6 кубиков; для четырех – 8 кубиков.** Лишние кубики уберите в коробку, они в игре не участвуют.



помидор



сыр



перец



колбаса



грибы

Рис. 1. Карточки с кусочками пиццы

Ход игры

Раунд игры состоит из одного действия каждого игрока. Игроки ходят по очереди, установленной по договоренности или по жребию, по часовой стрелке. Каждый раунд первый игрок меняется, им становится игрок, находящийся слева от предыдущего первого игрока.

пицца-др

Первый игрок бросает все кубики, участвующие в игре. После броска он выбирает себе два любых кубика. Игрок находящийся слева выбирает себе два кубика из оставшихся, и так делают все остальные игроки, пока не закончатся кубики (каждый игрок получает по два кубика). **Переворачивать и менять значения на выбранных кубиках запрещено!** Затем игроки берут себе карточки с кусочками пиццы из стопок, согласно указанным на кубиках ингредиентам, и размещают их перед собой лицевой стороной вверх (Рис. 2). Из взятых карточек игроки стараются собрать целую пиццу.



помидор



колбаса



сыр



перец



гриб



пересолено

Рис. 2. Значения ингредиентов на кубиках

Если игроку достался кубик со значением «пересолено», он должен выложить жетон «пересолено» на одну любую свою карточку с пиццией: можно на кусочек незаконченной пиццы (пицца с 1-3 карточками), можно на кусочек полностью готовой (пицца с 4 карточками). На одну карточку можно выложить только один жетон «пересолено». Если у игрока на всех кусочках пиццы уже есть жетоны «пересолено», в этом случае игрок просто не выставляет жетон.

Если игроку достался кубик со значением «пересолено» и кубик с любым другим ингредиентом, то в первую очередь игрок выставляет карточку с пиццией и только потом жетон «пересолено».

Также игрок может убрать жетон «пересолено» со своего кусочка пиццы, выбрав кубик с соответствующим ингредиентом (таким же, как у пересоленного кусочка пиццы). В этом случае, вместо того чтобы выложить карточку, он убирает жетон «пересолено». Если у игрока есть незаконченная пицца (от 1 до 3 кусочков), то он должен сначала закончить её, прежде чем начнёт собирать новую пиццу этого же типа.

Пример 1:

В игре участвуют три игрока, соответственно для игры оставили 6 кубиков. Игрок-А по жребию стал первым игроком и бросает все кубики (Рис. 3а). Затем он выбирает себе два кубика с ингредиентом «сыр», Игрок-Б берет себе кубики с ингредиентом «сыр» и «колбаса», Игроку-В достаются кубики с «перцем» и «пересолено». Каждый игрок берет себе карточки с кусочками пиццы согласно указанным на кубиках ингредиентам. Игрок-А приготовил два кусочка «сырной» пиццы, Игрок-Б приготовил один кусочек «колбасной» и один кусочек «сырной» пиццы, Игрок-В приготовил только один кусочек пиццы с «перцем», но из-за значения на кубике «пересолено» она получилась очень соленой, и он размещает на своем кусочке жетон «пересолено» (Рис. 3б). Начинается новый раунд, первым игроком становится Игрок-Б, он бросает все кубики, и процесс игры повторяется.

Когда игрок соберёт вместе четыре карточки одного вида, это составит одну, целую пиццу. Выгодно собирать пиццы одного вида, они приносят больше очков!

Пример 2: Игрок собрал четыре карточки пиццы «колбасная», таким образом, он приготовил одну целую «колбасную» пиццу (Рис. 4).

ПИЦЦАДОР



Рис. За

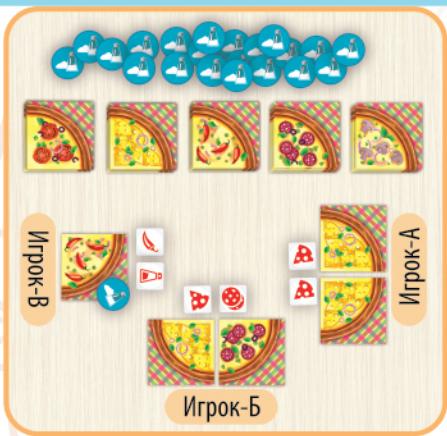


Рис. 3б



Рис. 4. Целая пицца

Конец игры

Когда один из игроков забирает с игрового стола последнюю карточку одного из пяти видов пиццы, остальные игроки доигрывают этот раунд, и игра заканчивается. Игроки начинают подсчитывать свои победные очки.

Подсчёт победных очков

В первую очередь все игроки убирают «испорченные» кусочки пиццы, то есть те, на которых размещены жетоны «пересолено». Эти карточки в подсчете очков участия не принимают. За каждую собранную целую пиццу игрок получает 1 победное очко, но если игрок собрал несколько целых пицц одного вида (две или больше), то за каждую такую пиццу он получит 2 победных очка. Игрок, набравший наибольшее количество очков, объявляется победителем!

В случае если у нескольких игроков одинаковое количество победных очков, тогда оценивается аккуратность пиццадора – тот, у кого меньше кусочков незаконченных пицц, побеждает.

Пример 3:

Игрок-А приготовил три целых пиццы: две «колбасных» и одну «грибную», а также две половинки: «сырной» и «томатной». У игрока на одной из карточек «сырной» пиццы размещен жетон «пересолено», он убирает эту карточку с жетоном, в подсчете очков этот кусочек «сырной» пиццы не участвует. За две целых «колбасных» пиццы игрок получает 2+2 победных очка, за целую «грибную» 1 победное очко, **итого 5 победных очков (Рис. 5а).**

Игрок-Б приготовил четыре целых пиццы: две «грибных», одну «сырную» и одну «колбасную», а также одну четвертинку «томатной» пиццы. У игрока на одной из карточек «колбасной» пиццы размещен жетон «пересолено», он убирает эту карточку с жетоном, в подсчете очков этот кусочек «колбасной» пиццы не участвует. Теперь у игрока стало три целых пиццы и 4 кусочка незаконченной пиццы (три кусочка «колбасной» и один кусочек «томатной»). За две целых «грибных» пиццы игрок получает 2+2 победных очка, за целую «сырную» 1 победное очко, **итого 5 победных очков (Рис. 5б).**

Т.к. у игроков получилось одинаковое количество победных очков, сравниваем их аккуратность. У Играка-А – 3 кусочка незаконченных пицц, у игрока Б – 4. Побеждает Играк-А!

пицца-дор



Рис. 5а. Игрок-А



Рис. 5б. Игрок-Б

Дополнительные правила

По договоренности с игроками можно внести следующие изменения в правила игры:

- Размещать жетон «пересолено» можно **только на незаконченных пиццах** (на пиццах, состоящих из 1-3 карточек), причем как на своих кусочках, так и на кусочках соперников. На целых пиццах размещать жетон «пересолено» запрещается!
- Поменять саму структуру сбора пиццы: собирать пиццу не из одинаковых, а из разных кусочков. Кусочки в одной пицце не должны повторяться. Побеждает игрок, первый собравший 5 таких пицц.

Состав игры

- Кубики с ингредиентами – 8 шт.
- Карточки с кусочками пиццы – 105 шт. (5 видов по 21 шт.)
- Жетоны «пересолено» – 28 шт.
- Правила игры.

© 2018 000 «ЯиГрушка»

Авторы игры: Эльман Гасими и Максим Трофименко

* Характеристики товара, в том числе его внешний вид и комплектность, могут отличаться от изображений в правилах игры.