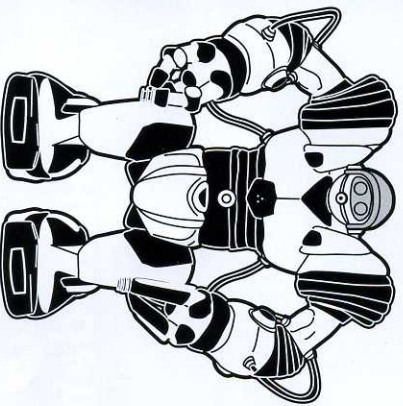


Поздравляем вас с приобретением Спайдерсапиена, сложного сочетания технологий и личности. С полным спектром динамичного движения, интерактивных команд и уникальной личности Спайдерсапиен больше, чем механический компаньон, он мультифункциональный, разумный и чувствительный робот! Изучите его широкий спектр функций и программ. Управляйте его поведением, как вам захочется. Внимательно изучите инструкцию, чтобы полностью изучить все его особенности!

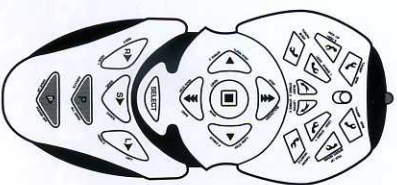
Комплектующие:

Проверьте на наличие:

- 1 Спайдерсапиен
- 1 Джойстик
- 1 Вспомогательный контейнер



Спайдерсапиен™



Пульт управления



Дополнительный аксессуар

Для подробной информации: www.wowwee.com

- Введение/оглавление _____ P. 1-2
- Питание батареек _____ P. 3
- Указатель деталей Спайдерсапиена _____ P. 4
- Функциональный возможности _____ P. 5
- Указатель кнопок на Джойстике _____ P. 6
- Красные команды-Верхняя часть Джойстика _____ P. 7
- Красные команды – средняя и нижняя часть Джойстика _____ P. 8
- Зеленые команды – верхняя часть Джойстика _____ P. 9
- Зеленые команды – средняя и нижняя часть Джойстика _____ P. 10
- Оранжевые команды – верхняя часть Джойстика _____ P. 11
- Оранжевые команды – средняя и нижняя часть Джойстика _____ P. 12
- Режим программирования – сенсоры касания _____ P. 13
- Режим программирования – стереозвуковые сенсоры _____ P. 14
- Режим программирования – главная команда _____ P. 15
- Руководство по устранению неисправностей _____ P. 16
- Примечание _____ P. 17-18

Требования по батарейкам:

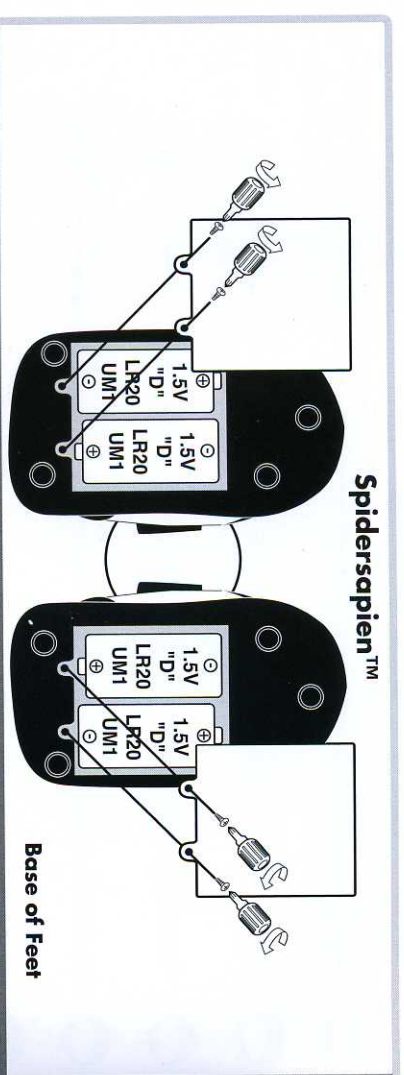
Требования по батарейкам:

Питание робота осуществляется от 4-х батарей типа «D».

Джойстик работает благодаря 3-х батарей типа «AAA».

Установка батареек:

- Перед установкой или заменой батареек убедитесь, что кнопка ON/OFF на роботе находится в позиции OFF.
- Снимите крышку батарейного отсека, используя крестообразную отвертку, как показано на схеме.
- Установите батарейки, как показано на схеме.
- Установите на место крышку батарейного отсека и затяните винты.



Важная информация о батарейках:

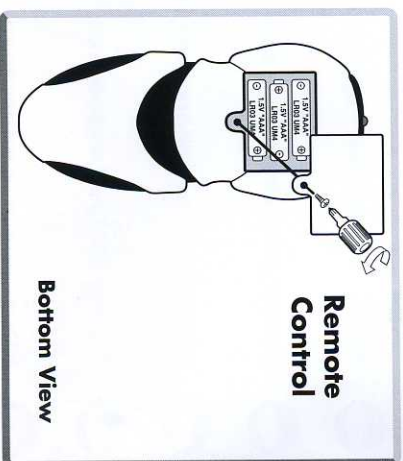
- Не бросайте батареи в огонь. Они могут взорваться или расплавиться.
- Не используйте израсходованные и новые батарей одновременно. Заменяйте все батарейки в одно время.
- Не используйте вперемешку щелочные, стандартные (углерод-цинковые) или аккумуляторные (никель - кадмий) батарейки. Используйте только новые батарейки одного типа.
- Из-за наличия маленьких деталей, рекомендуем устанавливать и заменять батарейки только взрослыми.
- Батарейки должны быть установлены правильной стороной (полярность) или робот не будет работать.
- Разряженные батарейки нужно выкинуть, чтобы они не испортили контакты.
- Не допускайте короткого замыкания.
- Не пробуйте заряжать одноразовые батарейки.
- Аккумуляторы лучше не использовать для работы Слайдерсапиена.

Низкий заряд батареек:

Когда батарейки Слайдерсапиена теряют мощность, Ваш Слайдерсапиен будет двигаться очень медленно. Когда это случится, выключите робота и замените батарейки. Когда батарейки в джойстике будут садиться, индикатор будет тускло светиться. Когда это произойдет, поменяйте батарейки в джойстике.

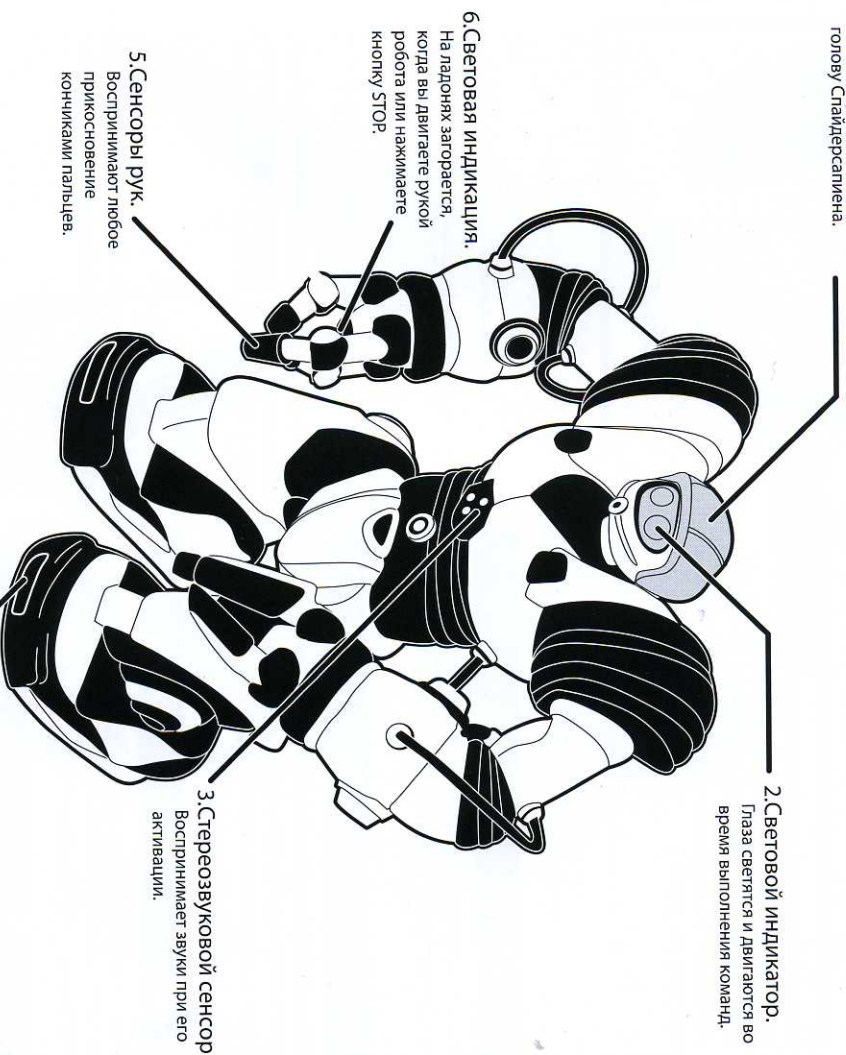
Замечка:

- Когда заряда батареек останется очень мало, робот замедлится. Выключите робота и смените все батарейки.
- Яркий или солнечный свет может помешать инфракрасным сигналам. Переместите робота в тень.



Обзор Слайдерсапиена

1. Инфракрасный приемник. Всегда направляйте джойстик на голову Слайдерсапиена.



2. Световой индикатор. Глаза светятся и двигаются во время выполнения команд.

6. Световая индикация.

На ладонях загорается, когда вы двигаете рукой робота или нажимаете кнопку STOP.

5. Сенсоры рук. Воспринимают любое прикосновение кончиками пальцев.

3. Стереозвуковой сенсор. Воспринимает звуки при его активации.

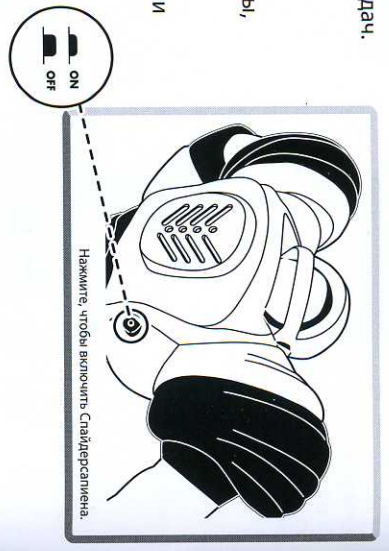
4. Сенсоры стоп. Воспринимают любое прикосновение.



Примечание: Всегда направляйте джойстик на голову робота.

Функциональные возможности.

Слайдерсаплен может выполнить 67 легких задач. Характеристики командных функций: Прямое управление, комбинационные последовательности, действия с выражением своего отношения, демонстрационные режимы, возможность программирования своих собственных динамичных движений. Используя Джойстик, вы можете развлекаться и веселиться часами!



Где кнопка включения у Слайдерсаплена?

Кнопка включения находится на спине Слайдерсаплена, чуть ниже правого плеча. Нажмите кнопку ON один раз, и робот готов к выполнению ваших команд.

Как получить доступ к командам Джойстика?

Используя кнопку Select! Кнопка Select действует аналогично кнопке Caps Lock у компьютера. Каждая кнопка Джойстика может выполнить 3 разные команды. Однократное нажатие кнопки Select активирует все зеленые команды (вспыхивает зеленый индикатор света). Двойное нажатие кнопки Select активирует все оранжевые команды (вспыхивает оранжевый индикатор света).

Для чего предназначены кнопки красных команд?

Кнопки красных команд в верхнем и среднем разделах Джойстика непосредственно контролируют движения рук и ноги Слайдерсаплена (стр. 7). Кнопки красных команд в нижнем разделе Джойстика используются для программирования робота (стр. 13-15).

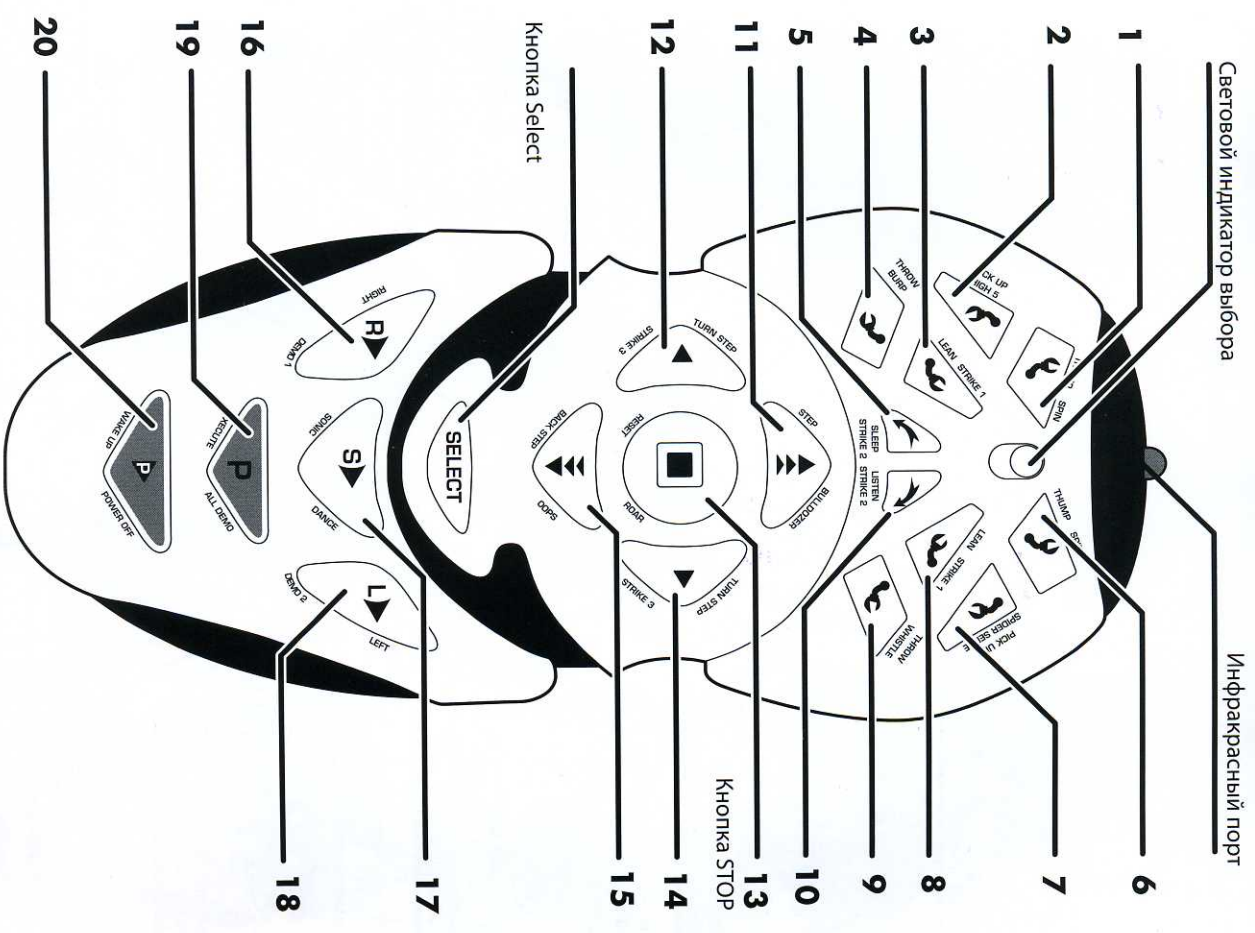
Для чего предназначены кнопки зеленых команд?

Кнопки зеленых команд в верхнем разделе Джойстика служат для выполнения комбинационных действий (поднять, бросить) (стр.9). Кнопки зеленых команд в нижнем разделе Джойстика используются для выполнения ваших запрограммированных команд (стр. 13-15).

Для чего предназначены кнопки оранжевых команд?

Кнопки оранжевых команд в верхнем разделе Джойстика служат для выполнения действий с выражением своего отношения (Молодец, плохо и т.д.) (стр. 11). Кнопки оранжевых команд в нижнем разделе Джойстика используются для выполнения основных демонстрационных последовательностей (стр. 12).

Указатель кнопок на Джойстике



Примечание: Левая сторона Джойстика управляет правой стороной робота, правая сторона Джойстика управляет левой стороной Слайдерсаплена.

Красные команды – верхняя часть джойстика

Красные команды отвечают за движения Спайдерсапиена.

Поднять правую руку.
Нажмите дважды, чтобы полностью выполнить программу.

Опустить правую руку.
Нажмите дважды, чтобы полностью выполнить программу.

Поднять левую руку.
Нажмите дважды, чтобы полностью выполнить программу.

Опустить левую руку.
Нажмите дважды, чтобы полностью выполнить программу.

Правую руку подвинуть к корпусу.
Нажмите дважды, чтобы полностью выполнить программу.

Левую руку подвинуть к корпусу.
Нажмите дважды, чтобы полностью выполнить программу.

Правую руку отодвинуть от корпуса.
Нажмите дважды, чтобы полностью выполнить программу.

Левую руку отодвинуть от корпуса.
Нажмите дважды, чтобы полностью выполнить программу.

Наклонить тело направо.
Нажмите дважды, чтобы полностью выполнить программу.

Наклонить тело налево.
Нажмите дважды, чтобы полностью выполнить программу.

Красные команды – средняя и нижняя часть джойстика

Спайдерсапиену легче передвигаться по ровной поверхности. Плохая поверхность может ограничить движения робота.

11. Ходьба вперед.
Нажмите один раз, чтобы идти вперед. Нажмите дважды, чтобы идти вперед медленно.

12. Поворот направо.
Нажмите один раз, чтобы повернуть.

13. СТОП.
Нажмите в любое время, чтобы завершить команду.

14. Поворот налево.
Нажмите один раз, чтобы повернуть.

15. Ходьба назад.
Нажмите один раз, чтобы идти назад. Нажмите дважды, чтобы идти назад медленно.

16. Программа правого сенсора.

17. Стереозвуковая программа.

18. Программа левого сенсора.

19. Программа главной команды.

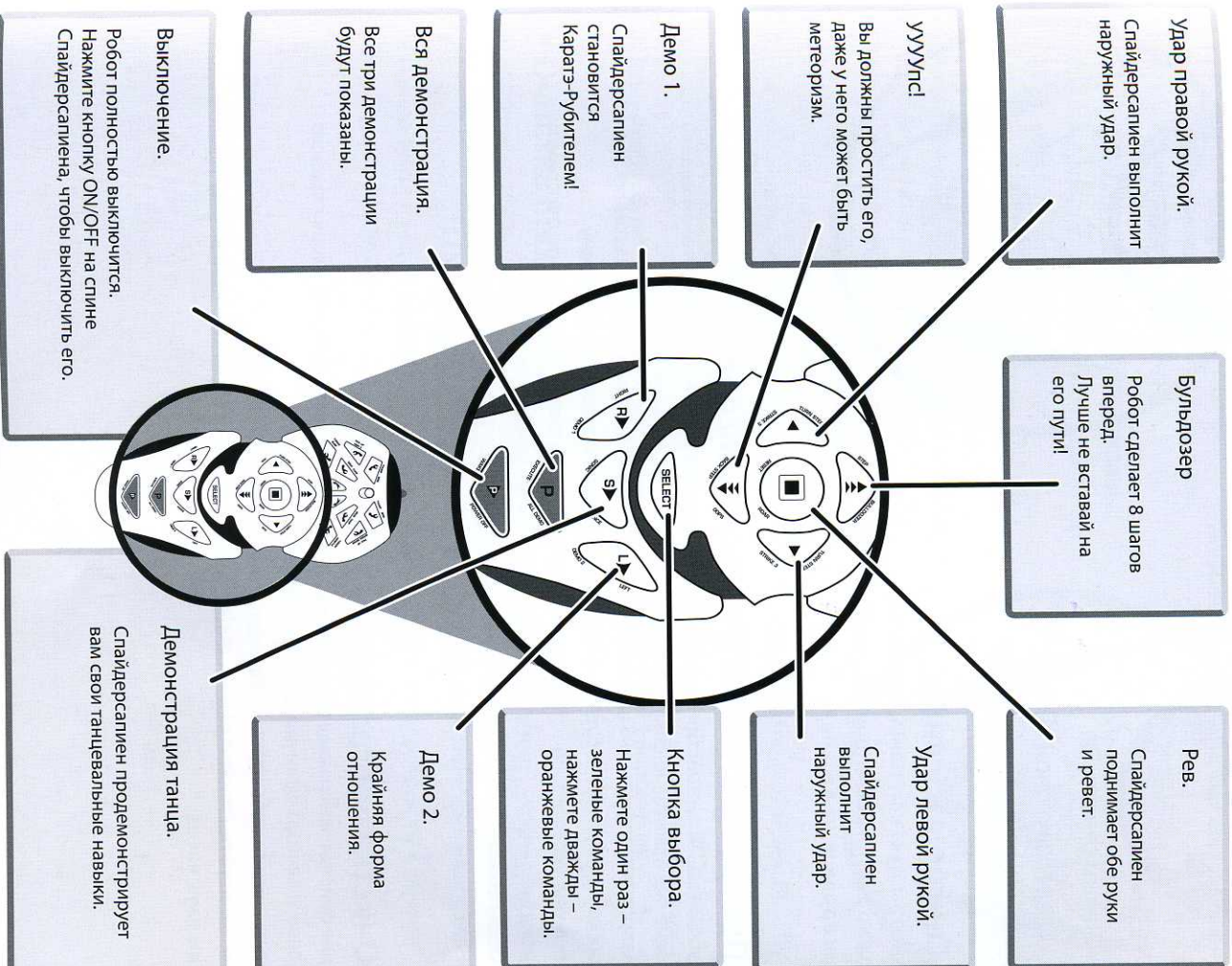
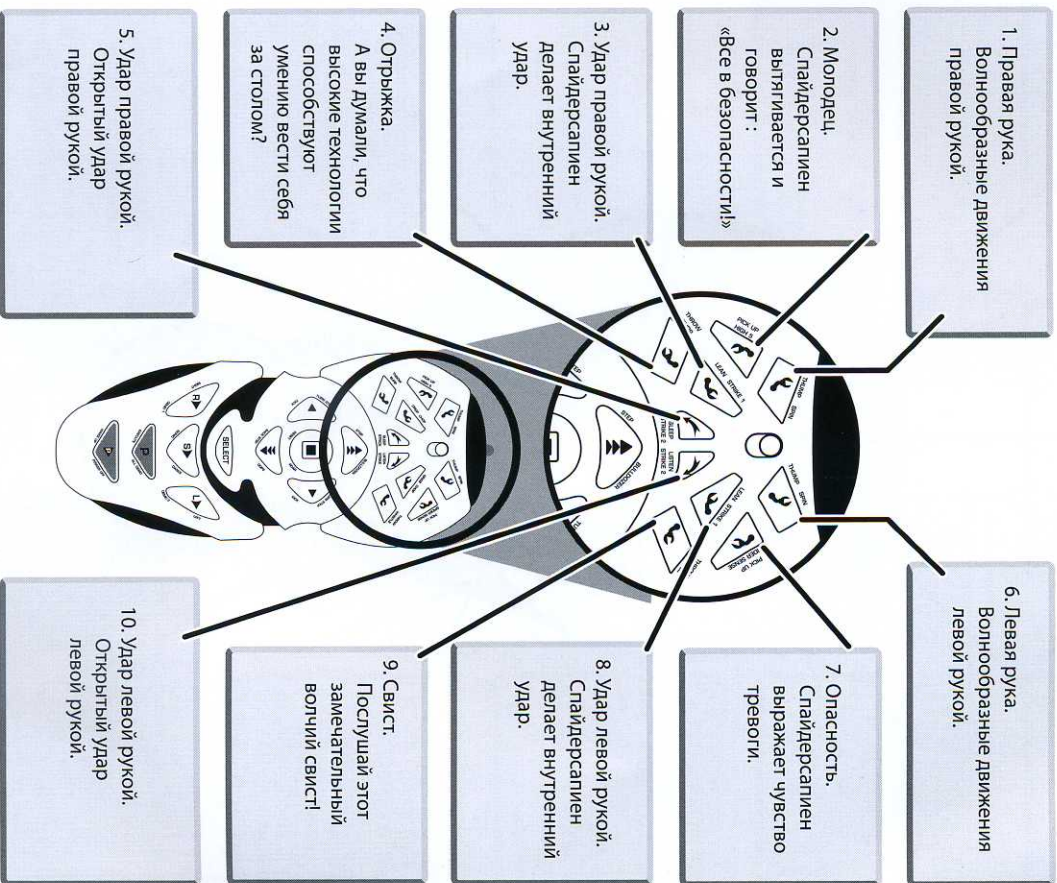
20. Выполнение программы.

Кнопка выбора





Способы программирования подробно описаны на стр. 13-15.

Оранжевые команды служат для выполнения действий с личностным отношением робота.

Для перехода к оранжевым программам нажмите кнопку Select 2 раза, загорится световой индикатор оранжевым светом.

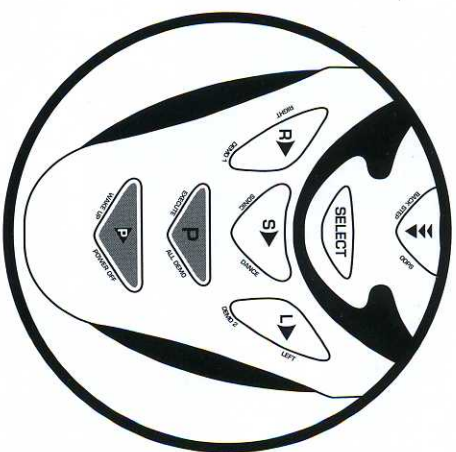


Слайдерсапиен имеет три программируемых сенсора и главную программу, что позволяет контролировать программируемые элементы:

- Правый сенсор 
- Левый сенсор 
- Стереозвуковой сенсор 
- Главная программа 

• Сенсоры касания:

Сенсоры рук, ног, пальцев и пяток можно запрограммировать, чтобы они реагировали на касания.



• Программа левого и правого сенсоров:

- Убедитесь, что джойстик переведен в нормальный режим (темный световой индикатор).
 - Один раз нажмите кнопку программы левого и правого сенсора.
 - Запрограммируйте до 6 шагов программы (кнопка Select не является шагом программы).
 - Робот автоматически будет повторять, запрограммированную программу.
 - Если вы желаете запрограммировать меньше, чем 6 шагов, надо закрыть программу, нажав на кнопку Program Play, после того как вы завершили выбор.
 - Чтобы привести реакцию в действие, коснитесь указательного пальца или сенсоров ног.
- Нажмите кнопку Select один раз (режим зеленых команд), затем R-> или L->/

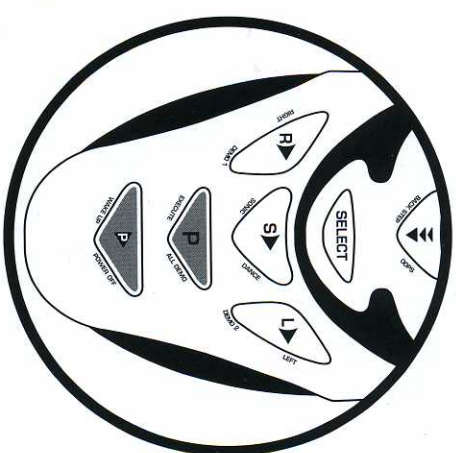
• Очистка программы:

- Для очистки программы сенсоров и возврата к программе, нажмите кнопку правого и левого сенсора один раз, затем кнопку Program Play.
- Выключение робота также приведет к очищению программы.
- Используйте спящий режим (Select, Sleep), чтобы сохранить программу робота до двух часов.

Слайдерсапиен может быть настроен вами на использование в качестве «комнатного стража», и даже может танцевать под ваши любимые музыкальные произведения, если использовать функцию стереозвуковых сенсоров


• Стереозвуковые программы:

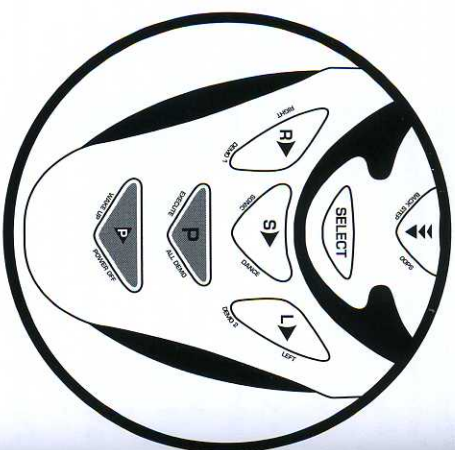
- Убедитесь, что джойстик переведен в нормальный режим (темный световой индикатор).
 - Нажмите кнопку стереозвук (теперь вы находитесь в режиме программирования).
 - Запрограммируйте до 6 шагов программы (кнопка Select не является шагом программы).
 - Если вы желаете запрограммировать меньше, чем 6 шагов, надо закрыть программу нажатием кнопки Program Play, после того как вы завершили выбор.
 - Нажмите кнопку Select, чтобы запустить программу снова (загорится зеленый индикатор света), Слайдерсапиен начнет выполнять последовательность, запрограммированных действий.
 - Нажмите кнопку Select, чтобы запустить стереозвуковую программу, а затем кнопку слушания. Теперь робот ожидает громкого или резкого звука, чтобы активироваться.
- ## • Очистка программы.
- Для очистки звуковой программы и возврата к программе, нажмите кнопку звуковой программы один раз, затем кнопку Program Play.
 - Выключение робота также приведет к очищению программы.
 - Используйте спящий режим (Select, Sleep), чтобы сохранить программу в памяти робота до двух часов.



Главной особенностью Слайдерсапиена является возможность поэтапно программирования.

● Программы главной команды:

- A) Убедитесь, что джойстик переведен в режим красных команд.
- B) Нажмите кнопку программы главной команды (теперь вы находитесь в режиме программирования) 
- V) Запрограммируйте до 14 шагов программы. Выбор Select не образует шаг программы.
- T) Теперь робот повторит запрограммированную вами последовательность.
- D) Если вы хотите установить менее, чем 14 шагов, нажмите кнопку Program Play
- E) Нажмите кнопку Program Play, чтобы запустить программу в любое время
- Ж) Нажмите кнопку Select, затем Master Program, робот начнет воспроизводить запрограммированную программу.




● Очистка программы

- A) Нажмите кнопку Master Program один раз, затем кнопку Program Play, программа будет очищена.
- B) Выключение Слайдерсапиена приведет к очищению некоторых команд.
- V) Если вы хотите сохранить вашу программу, используйте функцию сна (Select-Sleep), это позволит сохранить программу в памяти робота до двух часов.

● Расширение программы

- A) Существует возможность увеличить длину программы главной команды свыше предела 14 шагов, встраивая любую из трех программ сенсоров. Программа сенсоров может быть добавлена и смешана с любыми программами.
 - B) Сначала задайте последовательность команд для сенсоров (см. стр. 13, 14).
 - V) Нажмите кнопку Master Program, чтобы войти в программу как обычно.
 - T) Для того, чтобы войти в главные программы, так чтобы робот ожидал вмешательства команда сенсора, войдите в программу как обычно, затем нажмите кнопки R, S или L – один шаг. Робот будет останавливаться после каждой воспроизведенной команды, ожидая новых команд или звуков.
- Например:**
Ходьба вперед, ходьба назад (Select-R>), R>, (Select, Select – Stop), (Select-L>), L>, остановка, (Select-S>), левая рука поднимается, (Select-S>) S>, S>, воспроизведение.

Если вы испытываете трудности со Слайдерсапиеном, используйте руководство по устранению неисправностей.

Проблема	решение
1 Слайдерсапиен не реагирует на команды джойстика.	<ul style="list-style-type: none"> a) Убедитесь, что Слайдерсапиен был включен правильно. b) Для улучшения работы робота, линия между роботом и джойстиком должна быть свободна. Оптимальное расстояние между Слайдерсапиеном и джойстиком должно быть 3 метра. c) Проверьте, правильно ли установлены батарейки. d) Возможно Слайдерсапиен находится в режиме программирования, нажмите кнопку PROGRAM PLAY, а затем кнопку STOP. e) Убедитесь, что восприятие команда не мешают прямые солнечные лучи.
2 Проблема ходьбы.	<ul style="list-style-type: none"> f) Слайдерсапиен не будет отвечать на команды джойстика во время демонстрации своих движений после включения. a) Сенсоры на руках или ногах фиксируют предметы на пути его движения. Используйте бульдозерный режим ходьбы. b) Слайдерсапиен может с трудом передвигаться по толстому ковру или скользкой поверхности. c) Проверьте стопы Слайдерсапиена, возможно к ним что-то прилипло. d) Нажмите кнопку (изображение) еще раз или нажмите ее дважды. 
3 Слайдерсапиен не реагирует на звуки в режиме слушания.	<ul style="list-style-type: none"> a) После активации режима слушания, подождите некоторое время, чтобы робот начал распознавать звуки. b) Робот не слышит тихие или низкие звуки. Воспроизведите громкий резкий звук (хлопните в ладоши, или слегка ударьте по корпусу Слайдерсапиена).
4 Руки и ноги Слайдерсапиена двигаются не так, как я хочу.	<ul style="list-style-type: none"> a) Руки Слайдерсапиена выгибаются вверх и наружу в крайнее положение. Чтобы задать новую команду для рук и ног, верните конечности робота в исходное положение. b) Reset the Sridesapien™ to the default position. Press SELECT then the RESET (STOP) button.
5 Слайдерсапиен двигается прерывисто	<ul style="list-style-type: none"> a) Нажмите кнопку STOP и выключите его, а затем включите снова. b) Низкий уровень заряда батареек. Поменяйте батарейки. c) Связи робота и джойстика что-то мешает, поднесите джойстик ближе к роботу.