

BLUE BANANA

Игра с карточками на быструю реакцию и сообразительность.

Для 2-5 игроков в возрасте от 10 лет и старше.

Синий банан, зеленый фламинго, розовый баскетбольный мяч – что-то здесь не так... Тебе понадобятся быстрая реакция и нестандартное мышление, ведь только самому праворучному и сообразительному удастся набрать наибольшее количество карточек нужного цвета и изображений. Кому же из игроков достанется «синий банан»?

В КОМПЛЕКТЕ:

109 Карточек с изображениями предметов
(с двух сторон)



1 Карточка «Игровой модус» 1 Правила игры



20 штрафных жетонов



1 Фигурка «Синий банан»



ПРАВИЛА

ЦЕЛЬ ИГРЫ – собрать как можно больше карточек благодаря правильному угадыванию цветов и картинок по заданным параметрам.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед началом игры нужно аккуратно выдвинуть все жетоны из картона.

Карточки с картинками тщательно перемешиваются. 16 из них кладется в отдельную стопку, которая сверху накрывается карточкой «Игровой модуль», стороной с зелёной галочкой. Это стопка заданий.



Остальные карточки делятся на 8 стопок, одинаковых по высоте, и выкладываются по кругу в центре стола. Важно, чтобы всем игрокам было одинаково удобно их брать. Раскладка карточек закончена.



В центр круга кладется «Синий банан».

Затем каждый из игроков берет по одному маленькому жетону с изображением банана, а оставшиеся жетоны кладутся рядом с разложенными по стопкам карточками.

КАРТОЧКИ С ИЗОБРАЖЕНИЯМИ

На карточке с двух сторон изображены предметы. Они у нас ассоциируются с определенным цветом.



Но на картинках цвета другие, и изображенным предметам они совершенно не подходят. При этом на обратной стороне карточки дана «идея-подсказка», соотносимая с изображенным на лицевой стороне.

Пример:



На лицевой стороне карточки изображена **синяя** клубника, но ее проливный цвет не синий, а **красный!** Кто же захочет откусить синюю клубнику? **Синий цвет** подходит **кму!**

Поэтому на обратной стороне карточки с синей клубникой в качестве идеи-подсказки изображен **красный** кит.

Другие примеры:



зелёный фламинго –
розовая лягушка



синий банан –
желтый кит и т. д.

Таким образом, обратная сторона каждой карточки представляет собой решение поставленной задачи!

Восемь предметов и их правильное
цветовое изображение:

Для наглядности этот лист
может оставаться на столе
в течение всей игры.



Жёлтый банан



Зелёная лягушка



Синий кит



Фиолетовый баклажан



Розовый фламинго



Красная клубника



Оранжевый
баскетбольный мяч



Чёрный цилиндр

ХОД ИГРЫ

Игра «Синий банан» состоит из 8 раундов. Первый раунд начинает игрок, который последним ел банан! Ну-ка, вспоминайте, кто и когда? После каждого раунда производится подсчёт очков.

Раунд проходит следующим образом:

- Первый игрок вытаскивает из стопки с заданиями две нижние карточки и кладёт их рядом с разложенными стопками. При этом они должны быть хорошо видны всем игрокам. Эти две карты задают, что нужно искать, какие цвета и предметы.

Внимание:

При открытии карточек с заданиями обращайтесь внимание на то, чтобы все игроки увидели их одновременно, никто не должен получить несправедливое преимущество!

Если случайно выпали две одинаковые карточки, одна из них кладётся обратно в стопку и вместо неё берётся новая карточка.

- Все игроки включаются в игру одновременно! Необходимо первым собрать как можно больше карточек из стопок, на которых изображены нужные предметы и цвета. От игроков требуется проявить ловкость и нестандартность мышления. Нужно быстро понять: какие цвета обычно ассоциируются с предметами на двух карточках и какие предметы на самом деле соответствуют изображенным цветам.

Внимание:

Брать карточки можно только одной рукой!

Взяв карточку из стопки, положить обратно её уже нельзя!

Таким образом, каждая карточка с заданием указывает на 2 параметра, минимум один из которых должен оказаться верным:

- **Цвет**, который должен соответствовать изображённому предмету;
- **Предмет**, который должен подходить изображённому цвету.

Пример:



Из всех разложенных карточек нужно выбрать те, что будут соответствовать хотя бы одному параметру:

предмет розового цвета, т.к. розовый – привычный цвет для фламинго;
лягушку любого цвета, т.к. у нас имеется изображение зелёного цвета;

предмет жёлтого цвета – обычный цвет банана;
кота любого цвета, т.к. у нас есть предмет синего цвета.

Правильный ответ нашего поиска определяют картинки на обратной стороне каждой из карточек с заданиями, но их мы увидим только в конце раунда, когда перевернем карточки и начнем подсчёт очков!



Из всех изображений на разложенных карточках игроки могут выбрать оранжевого **кота**, **розовую лягушку**, красную **лягушку** и **жёлтого фламинго**. Если под ними снова окажется подходящая карточка, игрок также может взять её себе.

Вытягивание карточек в ходе раунда открывает игрокам дополнительные возможности, т.к. под каждой снятой карточкой лежит новая, которая, возможно, тоже подойдет нашим параметрам.

Примечание: Если во время игры карточки в какой-то стопке закончились, игра продолжается, но с меньшим количеством стопок.

Как только кто-то из игроков решит, что в разложенных на столе карточках не осталось ничего подходящего, он должен быстро схватить синий банан из центра круга. На этом раунд игры считается завершенным, и можно подводить его итоги.

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

Обе карточки с заданиями по итогам раунда переворачиваются обратной стороной, и по изображенным идеям-подсказкам становятся понятны условия поиска.



Игроки проверяют, соответствуют ли предметы и цвета собранных ими карточек раскрытым идеям-подсказкам.

За каждую ошибку игрок должен отдать карточку, которую он выиграл в процессе раунда.

ОШИБКОЙ считается

- если игрок взял неправильную карточку, на которой нет ни нужного цвета, ни нужного предмета. В этом случае за каждую неправильно вытянутую карточку необходимо отдать столько выигранных карточек, сколько у игрока имеется жетонов.
- если игрок схватил «синий банан» слишком рано, т. е. в выложенных карточках ещё остались подходящие варианты цветов и картинок. В этом случае за один жетон с бананом полагается отдать одну из выигранных карточек.

Если у игрока не хватит накопленных в этом раунде карточек, чтобы «заплатить» за свои ошибки, придется отдавать карточки, которые были выиграны в предыдущих раундах. При этом нельзя уходить в минус.

Пример:



Например, если игрок взял зелёную клубнику – это считается ошибкой, т. к. данная карточка не соответствует ни одному из заданных параметров: она не розовая, не жёлтая и не изображает ни лягушку, ни синего кита.

Неправильно накопленные и отданные карточки выводятся из игры и кладутся обратно в коробку.

Если игрок, первым захвативший «синий банан», прав и в раскладке действительно нет ни одной подходящей карточки, то он получает бонус: к своим накопленным карточкам забирает 2 карточки с заданиями из сыгранного раунда. В других случаях эти 2 карточки выводятся из игры.

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ЖЕТОНОВ С БАНАНАМИ

По окончании раундов игроки подсчитывают свои карточки. Игрок, который в сумме собрал наибольшее количество карточек, получает дополнительный маленький жетон с бананом. Если это удалось сразу нескольким игрокам, то все они получают по маленькому жетону. Игрокам с большим количеством жетонов нужно быть более внимательными, потому что им придётся отдавать, соответственно, больше карточек в случае ошибок.

Если у игрока уже есть 4 маленьких жетона, и ему предстоит получить пятый, то он меняет их на один большой жетон. Т.е. большой жетон равен 5 маленьким жетонам. Если игрок собрал 5 больших жетонов, новых ему не выдается.

Свои жетоны игроки кладут рядом на стопку из накопленных карточек. До следующего подсчёта очков они не понадобятся.

НАЧАЛО НОВОГО РАУНДА

Игрок, заполучивший «синий банан», начинает новый раунд первым. Разложенные на столе карточки, не использованные в предыдущем раунде, остаются в игре, а «синий банан» кладется обратно в центр стола. Снизу, из стопки с заданиями, вытягиваются новые две карточки, и игроки снова приступают к поиску карточек по заданным параметрам!

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается после подведения итогов 8-го раунда, когда стопка с заданиями использована полностью. Игроки подсчитывают все свои накопленные карточки. Победитель тот – кто смог собрать наибольшее количество карточек. Победителей может быть несколько, если игроки набрали одинаковое количество карточек.

ВАРИАНТЫ ИГРЫ

Более сложную задачу представляют собой следующие два варианта игры. Ход игры в обоих случаях остается неизменным.

Вариант 1:

В игре используется обратная сторона карточки «Игровой модус» – с красным X

В этом варианте применяются прямо противоположные условия: нужно искать не «соответствующие» параметрам цвета и предметы, а цветные и предметные «несоответствия», это игра наоборот.

Пример:



Если взять те же карточки с заданиями, как в примере с зеленым фламинго и синим бананом, то правильными окажутся все карточки. КРОМЕ содержащих розовый (правильный цвет фламинго) или желтый (правильный цвет банана) и никаким лягушек (подходящее изображение к зеленому цвету) или китов (подходящее изображение к синему цвету). Соответственно, игроки должны выбрать зеленую клубнику, фиолетового фламинго, синий банан и синий баскетбольный мяч.

В этом варианте за одну партию обычно накапливается больше карточек, но при этом надо быть более внимательным.

Вариант 2:

Этот вариант для настоящих знатоков игры «Синий банан»! Сложность состоит в том, что здесь карточка «Игровой модус» переворачивается после каждого раунда игры.



Игра начинается со стандартной версии с зеленой галочкой. Перед вторым раундом карточка «Игровой модус» кладётся красным X вверх, и игра проходит по правилам, описанным в Варианте 1. Перед третьим раундом игры карточка «Игровой модус» вновь кладётся зеленой галочкой вверх и т.д. И так до окончания игры, пока не будут завершены все 8 раундов.

Для облегчения мы воздерживаемся от одновременного использования мужского и женского рода в тексте. Все используемые формы рода в равной степени действуют для обоих полов.

Если у вас есть вопросы и предложения к игре «Синий банан», то, пожалуйста, пишите:

Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien
или info@piatnik.com www.piatnik.com

Предупреждение! Не предназначено для детей младше 3 лет! Мелкие детали. Опасность закупорки дыхательных путей. Использовать под присмотром взрослых! Не предназначено для детей младше рекомендованного возраста. Условия хранения: в сухих проветриваемых помещениях, защищенных от воздействия прямых солнечных лучей.



facebook.com/PiatnikSpiele