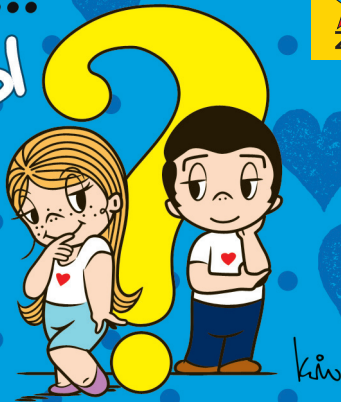


love is...

ФАНТЫ



8955



ПРАВИЛА

Автор игры: Афанасьева Татьяна

*Собираетесь весело провести время с друзьями?
Разнообразить семейный праздник?
Игра в фанты с персонажами «Любовь это...»
поможет вам. Не стесняйтесь, смело выполняйте
предложенные задания и удивляйте остальных.*

Состав игры: карточки умпомрачительных заданий – 60 шт.

Цель игры: повеселиться в компании друзей.

Задача игрока: выполнить задание с карточки.

Выберите ведущего. Ведущий тщательно перетасовывает карточки с заданиями.

Все игроки сдают ведущему какой-то личный предмет (телефон, брошь, часы и т.д.). Это – «фант» игрока. Ведущий сданные фанты складывает перед собой.

♥ Ведущий выбирает из общей кучи любой предмет и с вопросом: «Что надо сделать этому фанту?» – зачитывает вслух задание с карточки.



Игрок, успешно выполнивший задание, получает у ведущего свой предмет-фант назад.

Игрок, не справившийся с заданием, свой предмет обратно не получает и ждёт, пока снова к нему придёт очередь на выполнение фанта.

♥ Вы можете играть без ведущего и даже без предметов-фантов. В этом случае вам надо любым способом выбрать первого игрока. Он берёт верхнюю карточку и зачитывает задание, которое будет выполнять его сосед слева. Выполнивший задание игрок зачитывает следующую карточку для своего соседа слева, и т.д.

! Что делать, если игрок не хочет или не может выполнять задание? Обговорите заранее возможность уклонения. Игрок может сделать что-то вместо не нравящегося задания (например, выпить стакан воды или рассказать анекдот). Не увлекайтесь уклонениями от заданий, это снижает уровень общего веселья. Учитывайте физические возможности участников, при придумывании условия



уклонения: не все смогут проскакать 300 раз на одной руке или 50 раз отжаться от потолка.

Игрок, уклонившийся от выполнения задания и выполнивший задание «вместо» – получает свой фант назад.

Если карточки фантов закончились – просто перемешайте стопку и продолжайте!

Окончание игры

Когда все фанты вернутся к своим владельцам, игра завершается.

Победителем становится игрок, по общему мнению внесший наибольший вклад в общее веселье.

