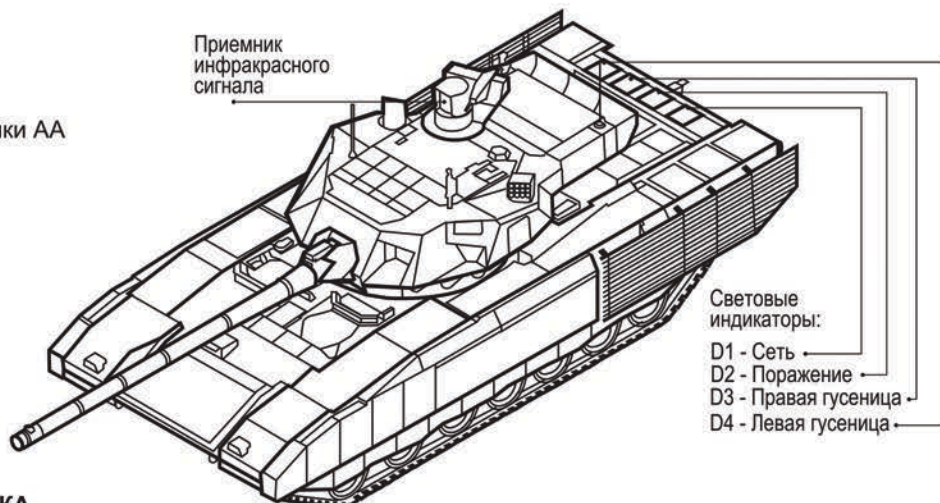
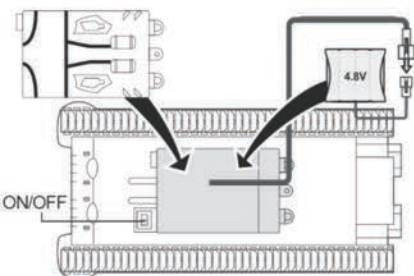


**Питание:**

Танк - аккумулятор 4,8V

Пульт управления – 2 батарейки AA  
(в комплект не входят)

Интерактивная башня противника – 3 батарейки AA  
(в комплект не входят)

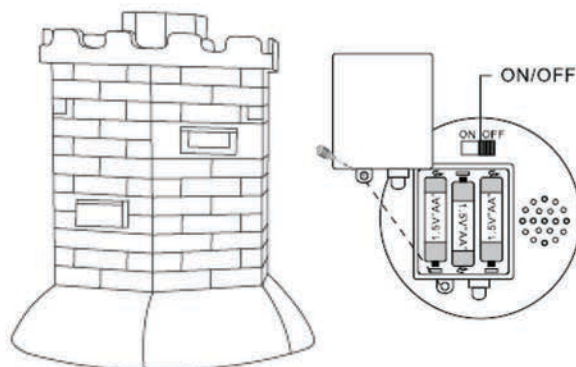
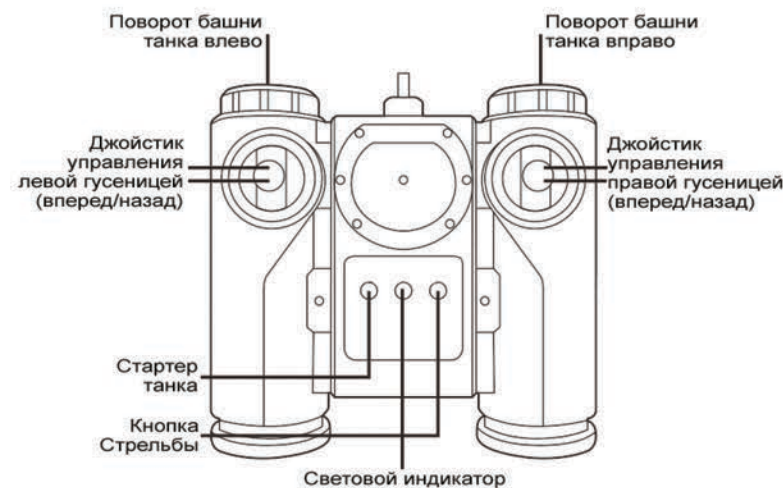
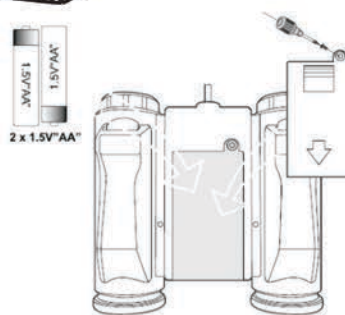


**ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ И БАШНЯ ПРОТИВНИКА**

Откройте крышку отсека для батареек, соблюдая полярность установите батарейки и закройте крышку.

(!) Не используйте одновременно старые и новые батарейки, а также аккумуляторы вместе с батарейками.

Дальность управления до 15м.

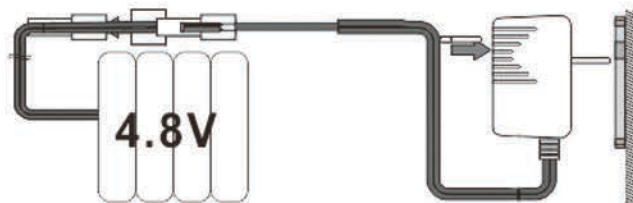


**ЗАРЯДКА АККУМУЛЯТОРА производится от сети 220В.**

Первая зарядка аккумулятора потребует около 8 часов.  
Время игры составляет около 20 минут.

Во время игры аккумулятор может нагреться.  
Перед новой подзарядкой дайте ему остыть 10-15 минут.

(!) Для продления срока службы старайтесь разряжать и заряжать аккумулятор полностью!



**ВНИМАНИЕ!** Замена батареек и/или зарядка аккумулятора осуществляются только взрослыми

**ВНИМАНИЕ!!!**

Не пытайтесь разобрать танк или башню, или внести изменения в их конструкцию.  
Не пытайтесь заменить аккумулятор танка на более мощный или заряжать его дольше положенного времени.  
Чтобы предотвратить порчу аккумулятора, используйте для его зарядки только устройства, входящие в комплект.

## Танк

Установите в танк заряженный аккумулятор и включите танк (выключатель на днище танка). Включите пульт и запустите стартер танка, нажав на кнопку стартера на пульте управления.

Маневрируя танком и направляя ствол пушки (или пулемет) танка на Башню противника, произведите выстрел/выстрелы (расстояние до 3 метров).

Одновременное удержание кнопки Поворота башни танка влево и Кнопки стрельбы – пулеметная стрельба.

Одиночные нажатия Кнопки стрельбы – стрельба из пушки танка.

Три попадания по Башне противника из пулемета равносильны одному попаданию из пушки.

Каждые три попадания Башни противника по Танку лишают Танк одной жизни и индикатор жизни Танка гаснет. Когда у танка начнется следующая жизнь, индикатор жизни Танка будет моргать 10 секунд, в течение которых танк будет неуязвимым к выстрелам Башни противника. И т.д., пока у танка не закончатся все три жизни.

Если в течение 3х минут Танк не получает команды с Пульта управления, Танк входит в режим ожидания.

## Башня противника

Установите башню противника в месте игры и включите ее (ON).

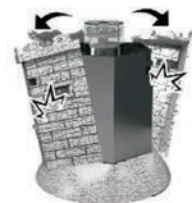
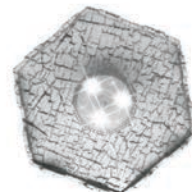
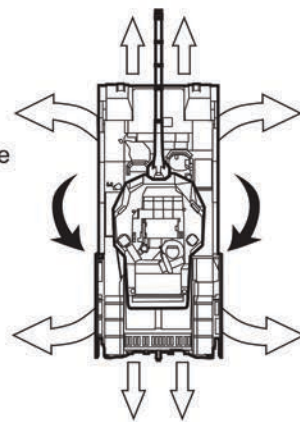
Башня противника автоматически входит в режим поиска цели (при этом она вращается) и осуществляет пулеметную стрельбу по Танку в течение 15 секунд в случае, если Танк атакует Башню. Башня выходит из режима стрельбы если Танк не стреляет в течение 15 секунд.

В случае 3 попаданий из пушки (или 9 попаданий из пулемета) по Башне противника, Танк выигрывает игру (Башня противника “разваливается”).

Каждое попадание из пушки (или каждые три попадания из пулемета) по Башне противника гасит один из трех индикаторов жизни Башни (находятся вверху башни, при этом следующий индикатор жизни Башни моргает 10 секунд, в течение которых Башня неуязвима для выстрелов Танка. Башне противника требуется три попадания по танку чтобы выиграть игру.

Башня противника входит в режим ожидания, если в течение 3х минут Танк не производит выстрелов по ней.

Если Башня атакована Танком пока она находится в спящем режиме, ее состояние (количество оставшихся жизней) возвращается на 3 минуты назад, при этом Башня начинает атаку.



Храните Танк и Башню противника в выключенном состоянии, полностью зарядив аккумулятор Танка.

## ГАРАНТИЙНЫЕ МАСТЕРСКИЕ

- **Москва:** Киевское шоссе, Бизнес-Парк «РУМЯНЦЕВО», т. (495) 788-07-92 с 9-00 до 17-00, по рабочим дням.  
- Санкт-Петербург: Новочеркасский пр. 58, оф. 204, т. (812) 715-71-50, по рабочим дням.