



Экспедиция в Большой лес



8676

ПРАВИЛА ИГРЫ

Добро пожаловать в Большой лес! Медвежонок Винни и его друзья отправляются в экспедицию и приглашают вас присоединиться к их весёлому путешествию. Но есть одна проблема – на тропинках Большого леса можно повстречать назойливых пчёл. Кто же из друзей обхитрит пчёл и доберётся до опушки леса первым?

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Первым дойти до финиша!

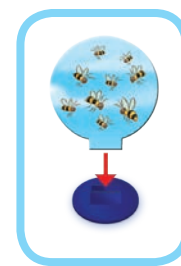
ИГРОВОЕ ПОЛЕ

На игровом поле изображён Большой лес, где живут герои сказки. Самая короткая дорожка от старта до финиша выделена зелёными и оранжевыми клетками. На каждую оранжевую клетку ставится фишка пчелиного роя на подставке. Жёлтыми клетками дорожек обозначены обходные пути.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед началом игры вставьте фишки пчёл в подставки так, как показано на рисунке, и расставьте по одной фишке на каждую оранжевую клетку поля. Оставшиеся фишки сложите рядом с игровым полем. Они будут использоваться в игре в качестве жетонов, которые игроки будут брать в соответствующих игровых ситуациях.



ХОД ИГРЫ

Игроки ходят по очереди, установленной по договорённости или по жребию. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку по клеткам дорожки в любую сторону на количество клеток, равное значению, выпавшему на кубике. Игрок может проходить через клетки, занятые фишками других игроков, а также заканчивать на них свой ход, если очки для перемещения закончились.

Завершив свой ход на жёлтой или зелёной клетке, игрок получает один жёлтый жетон и кладёт рядом с собой вне игрового поля. Это семена цветов, которые он нашёл у дорожки. Пчёлы любят собирать мёд и, если посадить для них цветы, то они не будут мешать игрокам. Если жетоны закончились, то игрок ничего не получает.



Если на пути игрока встретился пчелиный рой, то, чтобы пройти через занятую им клетку, игрок должен отдать один из своих жетонов – жетон кладётся рядом с игровым полем. При этом фишка пчёл убирается с игрового поля, а через освободившуюся оранжевую клетку теперь смогут пройти все желающие. Если у игрока нет жетона или он не хочет его использовать, то ему придётся идти в обход по жёлтым клеткам дорожки. За один ход, при достаточном количестве жетонов, можно убрать с дороги любое количество фишек пчёл. На финишной прямой обходных дорожек нет, и, если у игрока не хватит своих жетонов, ему придётся возвращаться и всё равно идти по жёлтой дорожке.

КОНЕЦ ИГРЫ

Выигрывает игрок, первым дошедший до клетки с надписью «ФИНИШ». Дойдя до этой клетки, игрок заканчивает ход, даже если у него ещё оставались очки. Места между остальными игроками распределяются по мере того, как они будут заканчивать игру. Желаем удачи!



Состав игры:

1. Игровое поле
2. Кубик «D6»
3. Фигурки героев – 6 шт.
4. Фишки пчёл – 15 шт.
5. Подставки для фишек – 15 шт.
6. Игровые жетоны – 36 шт.



Автор игры: Олеся Емельянова