



ИНСТРУКЦИЯ К ИГРУШКЕ "ХИЩНИК", Арт.ВН3455

Перед началом игры внимательно прочтите инструкцию.
Сохраняйте инструкцию для последующих обращений.

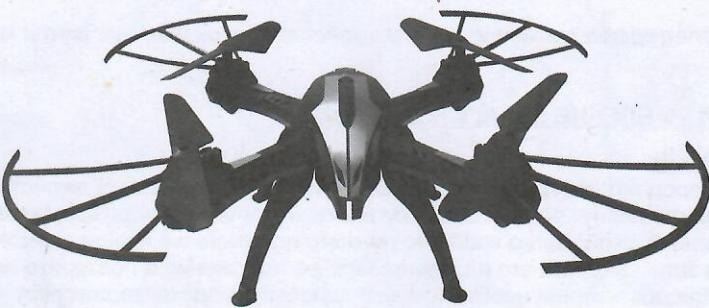
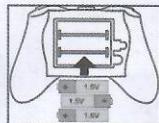
4-канальный радиоуправляемый квадрокоптер.

Питание:

Квадрокоптер - встроенный литиевый аккумулятор 3,7V
Пульт управления – 3 батарейки AA (в комплект не входят)

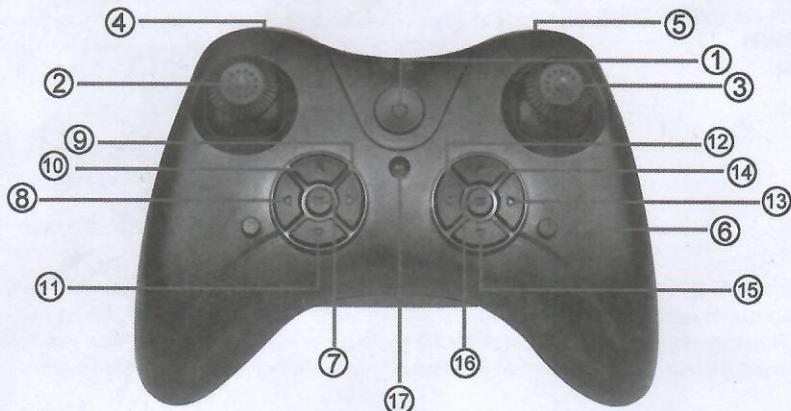
ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ

Откройте крышку отсека для батареек, соблюдая полярность установите батарейки и закройте крышку.



(!) Не используйте одновременно старые и новые батарейки, а также аккумуляторы вместе с батарейками.

Дальность управления - до 70 метров.



ОПИСАНИЕ ПУЛЬТА

1. Выключатель пульта
2. Левый джойстик (вверх/вниз/вращение)
3. Правый джойстик (вперед/назад/вправо и влево)
4. Переключатель скорости
5. Кнопка сальто
6. кнопка не используется
7. Выключатель полетных огней
- 8-9. Триммер регулировки вращения
10. HEADLESS MODE
11. ONE KEY RETURN
- 12-13. Триммер регулировки боковых смещений
- 14-15. Триммер регулировки продольных смещений
16. Кнопка быстрого вращения
17. Световой индикатор

ЗАРЯДКА АККУМУЛЯТОРА производится от разъема USB:

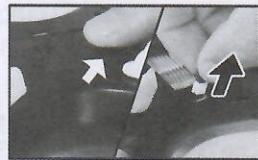
1. Откройте батарейный отсек квадрокоптера и отключите зарядный кабель аккумулятора от разъема питания.



2. Подключите подсоединененный к компьютеру USB-кабель к разъему аккумулятора квадрокоптера.

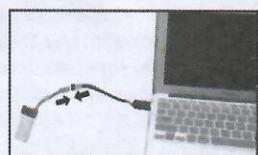
Во время зарядки световой индикатор на USB-кабеле не горит (по окончании зарядки световой индикатор загорится).
Отсоедините USB-кабель от заряженного аккумулятора.

3. Установите полностью заряженный аккумулятор в батарейный отсек квадрокоптера, подключите его к разъему питания квадрокоптера и закройте отсек.



Для полной зарядки аккумулятора требуется около 50 минут.

Страйтесь не заряжать аккумулятор дольше положенного времени!



Полностью заряженный квадрокоптер летает 6-10 минут.

Во время игры аккумулятор может нагреться; перед новой подзарядкой дайте ему остыть 15-20 минут.

(!) Для увеличения срока службы аккумулятора страйтесь не разряжать его полностью!

ВНИМАНИЕ!!!

Убедитесь в безопасности места, выбранного для полета!

Не упускайте квадрокоптер из виду во время полета.

Не разрешайте детям играть без присмотра взрослых.

Если Вы начинаете терять управление квадрокоптером, уменьшите скорость вращения винтов и посадите его.



Если квадрокоптер упал, сразу выключите винты,

переведя левый джойстик в крайнее нижнее положение!

Остерегайтесь врачающихся винтов - они могут стать причиной травм.

Не пытайтесь разобрать квадрокоптер или внести изменения в его конструкцию. Не пытайтесь заменить аккумулятор квадрокоптера на более мощный или заряжать его дольше положенного времени.

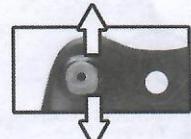
Чтобы предотвратить порчу аккумулятора, используйте для его зарядки только устройства, входящие в комплект.

ВЫБОР МЕСТА. Убедитесь что в месте полета никто не использует частотный канал управления квадрокоптером. Не играйте возле около людей и домашних животных, избегайте любые препятствия.

СОВЕТ: Прежде чем поднимать квадрокоптер высоко, отработайте взлёт и посадку, поднимая квадрокоптер на 2-2,5 метра.

ПЕРЕД ИГРОЙ. Выполните последовательные действия по настройке:

- Включите квадрокоптер и установите его на ровную горизонтальную поверхность.
- Включите пульт управления.
- Переведите левый джойстик пульта в крайнее верхнее, и затем в крайнее нижнее положение (белые светодиоды на фюзеляже квадрокоптера загорятся ровным светом при удачной настройке).

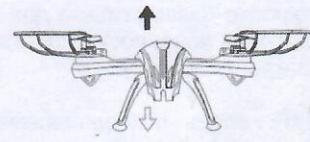


Следующее движение левого джойстика вверх включит винты квадрокоптера. Теперь можно взлетать.

УПРАВЛЕНИЕ КВАДРОКОПТЕРОМ

Взлёт

Передвигайте джойстик управления мощностью (левый джойстик) вверх, винты начнут вращаться. Если винты не начали вращаться, переведите левый джойстик из крайнего нижнего положения в крайнее верхнее, и затем верните его в крайнее нижнее положение и повторите попытку. При достижении необходимой мощности квадрокоптер оторвётся от земли (почувствуйте силу тяги и, если необходимо, добавьте мощности).



Для регулировки высоты полёта плавно перемещайте левый джойстик вверх или вниз.

Посадка

Для того чтобы посадить квадрокоптер, передвигайте левый джойстик вниз, понемногу ослабляя тягу. Когда квадрокоптер коснется земли, передвиньте джойстик вниз до упора – винты остановятся.

Полёт вперёд/назад

Для движения квадрокоптера вперёд /назад переместите правый джойстик вверх/ вниз.

Повороты

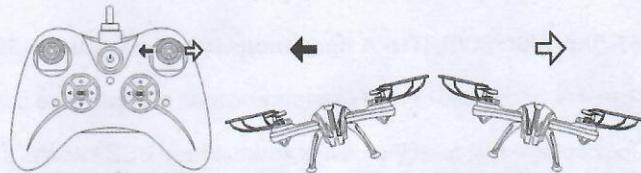
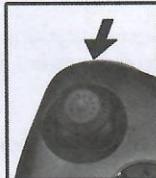
Для поворота квадрокоптера плавно переместите левый джойстик влево/вправо.

Полёт вбок вправо/влево

Для движения квадрокоптера вбок переместите правый джойстик вправо или влево.

Для изменения скорости полета вперед/назад/вбок используйте переключатель скорости на пульте (предусмотрено 3 скоростных режима):

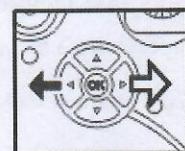
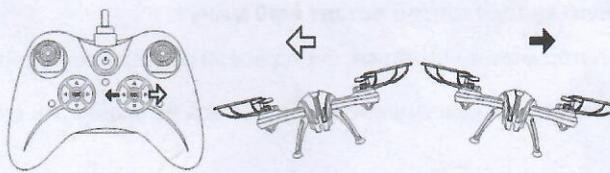
- 1 нажатие - низкая (25%) скорость
- 2 нажатия - средняя (50%) скорость,
- 3 нажатия - высокая (100%) скорость.
- 4 нажатия - снова низкая (25%) скорость.



РЕГУЛИРОВКА БОКОВЫХ СМЕЩЕНИЙ

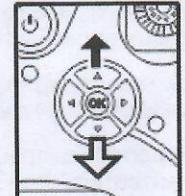
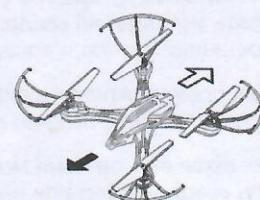
Если после взлета на 0,5 метра квадрокоптер непроизвольно смещается вбок в одну из сторон, такое смещение необходимо устранить при помощи прерывистых нажатий на триммер регулировки боковых смещений (кнопки 12 и 13): если квадрокоптер непроизвольно смещается вбок, прерывисто нажмите на триммер в сторону, противоположную направлению такого смещения.

смещается влево - нажмите на кнопку 13.
смещается вправо - нажмите на кнопку 12.

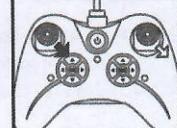


Аналогичным образом непроизвольные смещения вперед/назад можно устранить с помощью "Триммера регулировки продольных смещений" (кнопки 14 и 15).

смещается вперед - нажмите на кнопку 15.
смещается назад - нажмите на кнопку 14.



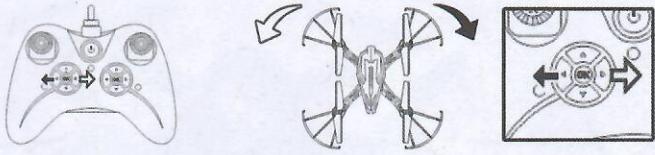
Сброс всех произведенных настроек производится одновременным перемещением обоих джойстиков в нижние правые положения и удержанием их в этих положениях в течение 5 секунд.



РЕГУЛИРОВКА ВРАЩЕНИЯ

Если после взлета на 0,5 метра квадрокоптер непроизвольно вращается вокруг своей оси, такое вращение необходимо устранить при помощи прерывистых нажатий на триммер регулировки вращения (рис.).

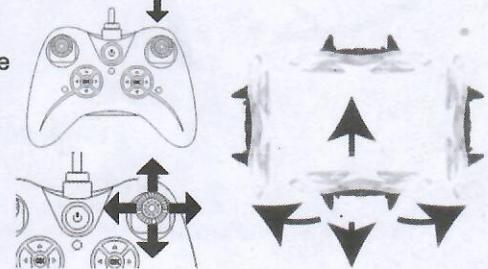
- если квадрокоптер вращается влево (против часовой стрелки), прерывисто нажмите на кнопку 9 до полного устранения вращения;
- если квадрокоптер вращается вправо (по часовой стрелке), прерывисто нажмите на кнопку 8 до полного устранения вращения.



САЛЬТО “360°” в полете

Подняв квадрокоптер в воздух на высоту от 2м, кратко нажмите на кнопку сальто на пульте и сдвиньте правый джойстик в одну из сторон.

(!) Помните, что при каждом сальто квадрокоптер теряет высоту примерно на 1 метр, и что выполнение сальто на слишком малой высоте может привести к падению квадрокоптера и столкновению его с землей.



Режим HEADFREE (Headless mode)

Квадрокоптер имеет функцию игры в режиме “Headless Mode”- режиме автоматической ориентации квадрокоптера на пульт управления. В этом режиме независимо от того, какой стороной квадрокоптер направлен к играющему, он полетит от играющего (вперед) при движении правого джойстика вперед(вверх), и к играющему - при движении джойстика вниз (назад) и, аналогично, влево и вправо. Т.е. при включении режима “Headless Mode” самая дальняя от играющего сторона квадрокоптера станет “передом” и т.д.

Режим “Headless Mode” пригодится, если квадрокоптер улетит далеко от играющего и трудно понять, как квадрокоптер соориентирован в пространстве (где у него перед и зад).

Для того, чтобы войти в режим “Headless Mode” используйте соответствующую кнопку на пульте. Чтобы выйти из режима “Headless Mode”, повторно нажмите на кнопку.

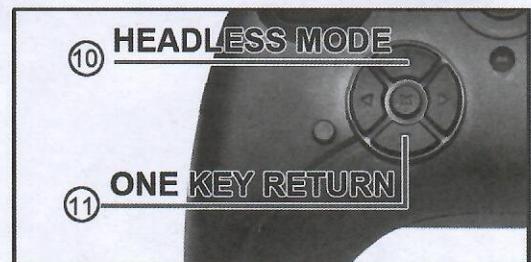
Для управления квадрокоптером в режиме “Headless mode” нет необходимости определять где у квадрокоптера перед, а где зад - достаточно просто использовать правый джойстик ориентируясь на фактическое расположение квадрокоптера относительно пульта управления. Т.е. при игре в режиме “Headless Mode” играющему не нужно следить за ориентацией квадрокоптера в пространстве. Автоматически, дальняя от играющего сторона квадрокоптера будет “передней”, а близкая к нему - “задней”, и т.д. (рис. 5).

Функция ONE KEY RETURN

Если играющий затрудняется вернуть улетевший квадрокоптер к себе, нажмите на кнопку “One Key Return” на пульте управления. Тогда квадрокоптер начнет движение в направлении играющего. Когда квадрокоптер приблизится к играющему, можно будет возобновить управление квадрокоптером в обычном режиме.

ХРАНЕНИЕ КВАДРОКОПТЕРА

Храните квадрокоптер выключенным, с полностью заряженным аккумулятором.



МАСТЕРСКИЕ “ВЛАСТЕЛИН НЕБЕС”

- **Москва:** Киевское шоссе, Бизнес-Парк «РУМЯНЦЕВО», т. (495) 788-07-92 с 9-00 до 17-00, по рабочим дням.

- **Санкт-Петербург:** Новочеркасский пр. 58, оф. 204, т. (812) 715-71-50, по рабочим дням.