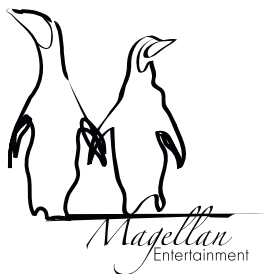




**MOSIGRA**

Крупнейшая в Европе сеть  
магазинов настольных игр.

**mosigra.ru**



Магеллан — российский  
производитель игр и подарков.

**mglan.ru**

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**

## ЗАЯЦ



Видеоправила  
можно найти  
вот здесь.



3–8 игроков



От 14 лет



Партия 15 минут

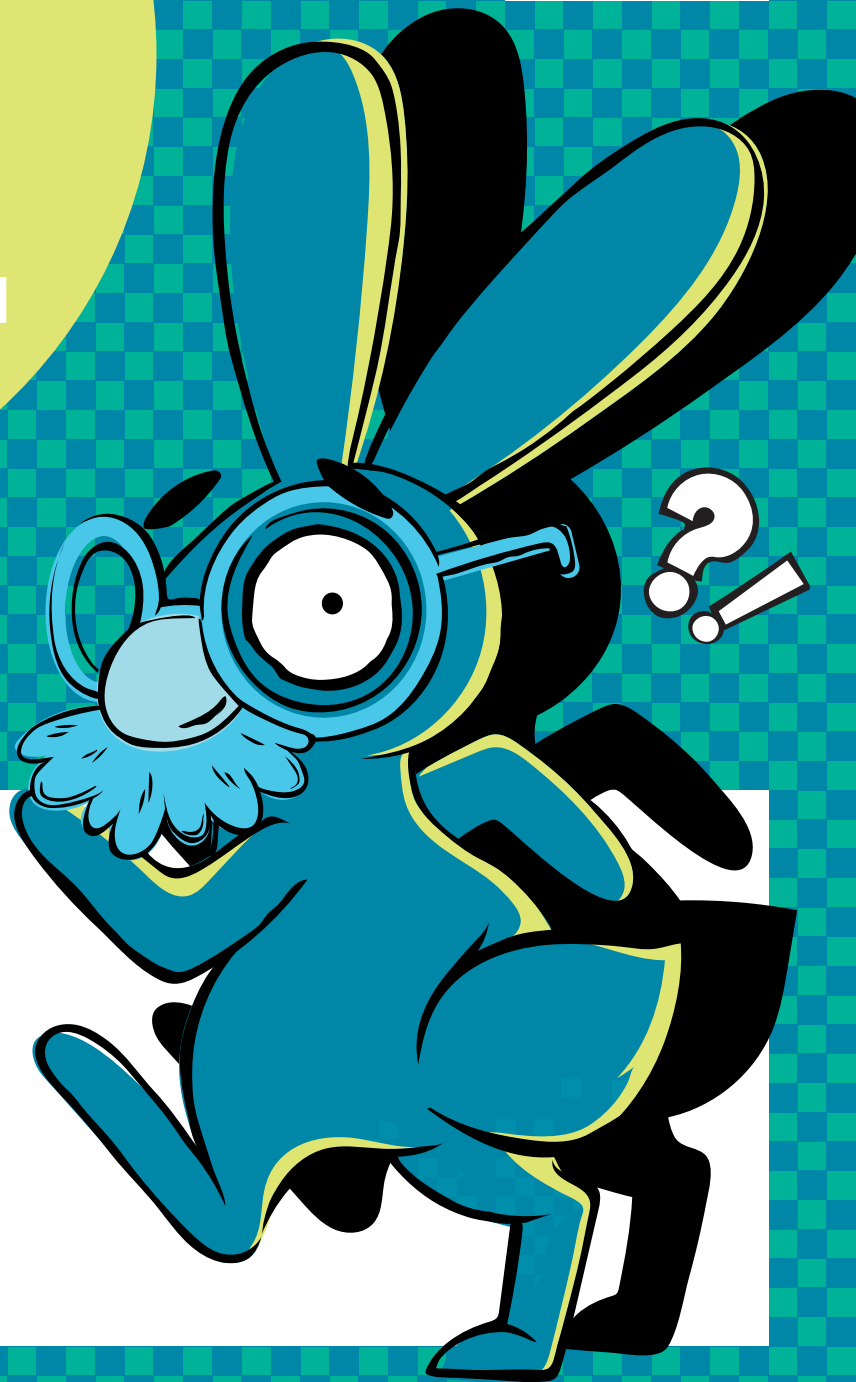


Объясняется за 2 минуты

## ОБ ИГРЕ

Это игра про блеф и маскировку. Все знают тайное слово. Кроме одного — он едет зайцем. Зайцев никто не любит, и нужно его найти. А зайцу нужно притвориться, что он как все, и не спалиться.

У всех, кроме одного, на карте тайная тема. Все по очереди называют слово на эту тему. Нужно подобрать такое слово, чтобы не выдать тему явно. Ну а зайцу нужно назвать слово, похожее на остальные. Иначе он себя выдаст. Когда все назвали по слову, голосуйте, кто, по-вашему, ехал зайцем. Если угадали, можете себя поздравить. Вы разбираетесь в людях. Если нет, побеждает безбилетник — поздравьте его, он разбирается в вас.



## СОСТАВ

— 43 карты тем, на каждой по 16 слов.



— 8 зелёных карт. Из них семь с шифром и одна для зайца.



— 8 синих карт. Из них семь с шифром и одна для зайца.



— Два кубика. Они укажут на тайное слово.

— Маска зайца, её будет носить заяц, если попадётся.

— Правила с картинками. Вы их как раз читаете.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Для первой партии соберите компанию от четырёх до шести человек.
2. Возьмите карты тем и положите их лицевой стороной вниз в центр стола. Это колода.
3. Подготовьте синие карты. Возьмите карты с шифрами, их должно быть на одну меньше, чем игроков. Добавьте к ним карту зайца. В итоге должно быть столько же карт, сколько и игроков. Лишние карты уберите в коробку. Положите синие карты возле колоды.
4. Положите пару кубиков рядом с колодой.
5. Маску зайца пока что оставьте в коробке. Она понадобится в конце круга.
6. Решите, кто будет первым игроком.

Всё, вы готовы начинать играть прямо сейчас, попутно заглядывая в правила. Ну или можно посмотреть видео, если неохота читать.

## ХОД ИГРЫ

### Получите карту

Если вы первый игрок, перемешайте синие карты и раздайте каждому по одной лицевой стороной вниз. Посмотрите вашу карту и не показывайте её другим.

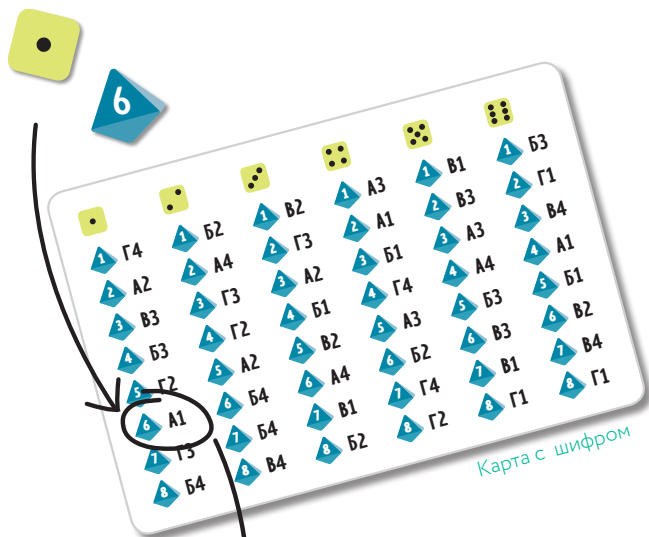
На большинстве карт есть шифр. Но у кого-то карта зайца. Если это вы, сохраняйте спокойствие. Вас не должны раскрыть.



Карта зайца



Карта с шифром



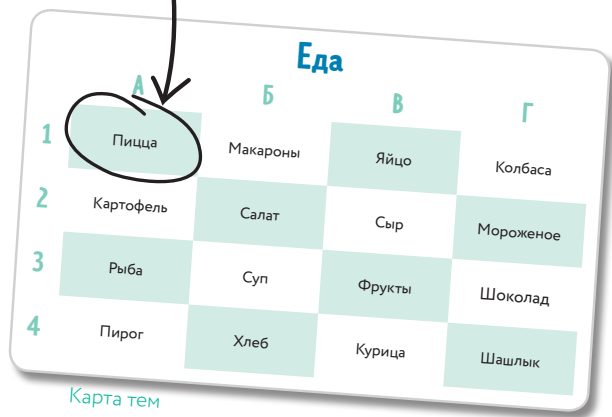
## Найдите тайное слово

Откройте первую карту из колоды тем и положите рядом, чтобы все видели.

Киньте жёлтый и синий кубики. Цифры укажут на координаты тайного слова. Используйте их, чтобы найти слово на карте с темами.

Если вы заяц, у вас нет координат. Вы понятия не имеете, какое слово загадано. Но делайте вид, что тоже ищете слово, иначе вас сразу раскусят.

Пример: карта темы — еда. Вы бросили кубики: на жёлтом выпало один, на синем — шесть. Цифры ведут к клетке А1, там пицца. Она и будет тайным словом на этот круг.



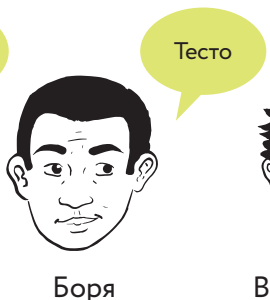
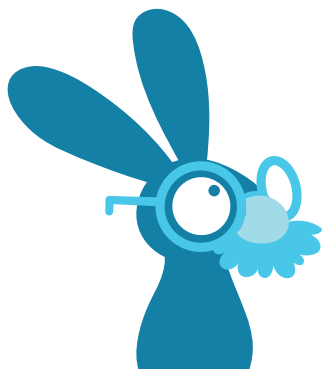
## Назовите каждый по слову

Начиная с первого игрока, каждый по очереди называет одно слово, связанное с тайным словом. Заяц не отвернется: он тоже называет слово, когда наступает его черёд.

Подумайте над своим словом, у вас есть на это немного времени. Когда все будут готовы, по очереди называйте свои слова без промедления. Если кто-то скажет ваше слово, вы можете его повторить.

Подбирайте слово с умом! Если оно слишком очевидно, заяц может уловить суть и угадать тайное слово. И наоборот, если ваше слово слишком замысловато, все могут подумать, что заяц — это вы.

Вот что может получиться, если тайное слово — пицца.



## Найдите зайца

Как только все скажут свои слова, пора обсудить, кто из вас заяц. Сейчас самое время включить Холмса и найти неточности в ответах игроков.

Пока вы обсуждаете, важно не говорить вслух загаданное слово! А зайцу, пока все обсуждают, надо постараться вычислить слово.

Когда вы всё обсудили, голосуйте. Покажите пальцем на того, кто, по вашему мнению, заяц. Кто набрал больше всех голосов, переворачивает свою карту:

Если это карта с шифрами, вы ошиблись и не поймали зайца. Эх вы.

Если перевернутая карта — карта зайца, вам удалось загнать его в угол. Но это ещё не всё. У зайца есть последний шанс назвать тайное слово. Если ответ правильный, заяц ускользает. Если у зайца не получилось отгадать слово, он становится пойманным зайцем. Он надевает маску зайца и продолжает игру так, пока вы не поймаете нового зайца.

Если два игрока получают равное количество голосов, первый игрок решает, кто вскрывает карту.

## Следующий круг

Заяц становится первым игроком в следующем круге.

Возьмите новую карту темы.

Поменяйте синие карты на зелёные, чтобы не наткнуться на те же шифры.

Раздайте каждому игроку по карте и начинайте выслеживать ушастого халявщика.

Автор игры Рикки Тахта.

Иллюстрации Екатерина Безлепкина.

Над локализацией работали: Дмитрий Кибкало, Сергей Абдульманов, Максим Половцев, Анна Половцева, Любовь Савельева, Ксения Ларина, Павел Ксенофонтов, Дмитрий Чупикин.

© 2017 Rikki Tahta. Made under licence. Designed and manufactured by Big Potato Ltd, 1 Holywell Lane, London, EC2A 3ET, UK. ALL Rights Reserved.

## ЕСЛИ ВАС ТРИ, СЕМЬ ИЛИ ВОСЕМЬ ЧЕЛОВЕК

### Три игрока

У зайца есть две попытки угадать тайное слово вместо одной. В остальном всё то же самое.

### Семь или восемь игроков

Теперь, как только все игроки по очереди скажут своё слово, переверните карту темы лицевой стороной вниз. Так зайцу будет сложнее угадать тайное слово.

## ПОДСЧЁТ ОЧКОВ (ПО ЖЕЛАНИЮ)

Если вы все настроены серьёзно, можно подсчитать очки и узнать, кто победил.

- Если вы не поймали зайца, он получает два очка. Все остальные не получают очков.
- Если вы поймали зайца, но он отгадал тайное слово, он получает одно очко. Все остальные не получают очков.
- Если вы поймали зайца и он не отгадал тайное слово, он не получает очков. Все остальные получают по два очка.

Побеждает тот, кто первым наберёт пять очков.



bigpotato.com



МОСИГРА

mosigra.ru



Magellan  
Entertainment

mglan.ru

© Издание на русском языке. ООО «Магеллан Производство», 2018.  
142100, Россия, Московская область, Подольск, улица Комсомольская, дом 1,  
корпус Ж, помещение 1, 2 этаж, кабинет 1.  
Телефон +7 (495) 580-83-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.