



6+



30 мин.



2 - 10 чел.

Настольная игра

101

Возьми
с собой!

КОМПЛЕКТНОСТЬ: 112 карт; правила игры

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

Первым скинуть свои карты. Побеждает тот игрок, кто наберёт наименьшее количество очков к концу игры.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:



В начале игры каждому раздаётся по 4 карты (в тёмную). Остальные карты следует сложить стопкой рубашкой вверх - это игровая колода, из которой игроки берут карты в ходе игры. «Верхняя карта из игровой колоды переворачивается и кладется рядом с ней, она становится первой картой колоды сброса.» Если первой картой оказывается одна из Суперкарт (см. функции Суперкарт), то она автоматически становится картой раздающего игрока и определяет дальнейших ход игры.

НАЧАЛО ИГРЫ:

Игрок, сидящий слева от сдающего, начинает игру. Игра идет «по часовой стрелке». Во время своего хода игрок имеет право выложить одну карту на колоду сброса по следующим правилам:

- Карта должна быть того же цвета;
- Карта должна иметь ту же цифру или цифру того же цвета большего номинала (на цифру 9 можно положить только 0);
- Карта должна быть Суперкартой того же цвета (см. функции Суперкарт);
- Карта должна быть желтой Суперкартой (см. функции Суперкарт).



При отсутствии подходящей карты игрок берёт одну карту из игровой колоды (в тёмную). Если карта удовлетворяет указанным выше условиям – игрок может выложить карту на колоду сброса, если не удовлетворяет – игрок оставляет карту себе, говорит «Пас» и ход переходит к следующему игроку.



Разновидности карт:



Цифровые карты 101. Цифры – от 0 до 9 очков. Каждая цифра 4-х цветов (красный, зеленый, синий, оранжевый).

Суперкарты 101: «Пропуск хода», «Возьми 2 карты и пропусти ход», «Смена направления». Каждая картинка 4-х цветов (красный, зеленый, синий, оранжевый).



Желтые Суперкарты 101: «Выбери цвет», «Возьми 4 карты, пропусти ход и выбери цвет», «Обмен картами».



ФУНКЦИИ СУПЕРКАРТ:



Пропуск хода. Следующий игрок пропускает свой ход.



Смена направления. Направление хода меняется на противоположное. Например, было «по часовой стрелке», после использования карты «Наоборот» будет «против» часовой стрелки.



Возьми 2 карты и пропусти ход. Следующий игрок берёт из игровой колоды две карты (в тёмную) и пропускает свой ход.



Выбери цвет. Игрок может поменять текущий цвет на любой. Выложи эту карту и выбери новый цвет. Следующий игрок ходит картой нового цвета.



Возьми 4 карты, пропусти ход и выбери цвет. Игрок может поменять текущий цвет на любой. Следующий игрок берёт из игровой колоды четыре карты (в тёмную) и пропускает ход.



Обмен картами. Игрок может выбрать любого игрока и обменяться с ним своими картами.



ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ:

Победитель раунда тот, кто первый избавится от всех своих карт. Если последней сыгранной картой в раунде оказалась карта «Обмен картами», то игрок забирает себе карты любого другого игрока, тем самым даря победу ему. Если в игровой колоде закончились все карты, то колода сброса перетасовывается, и игра

Игроки подсчитывают свои очки по количеству оставшихся на руках карт, и после этого игра начинается заново. Цифровые карты приносят столько очков, сколько на них указано. Карты «Смена направления», «Пропуск хода», «Возьми две» приносят по 10 очков, а карты «Выбери цвет», «Выбери цвет и возьми четыре», «Обмен картами» по 20 очков. Игра заканчивается, когда один из игроков набирает 101 очко. Для увеличения продолжительности игры, игроки могут изменить эту цифру, например, до 201 или 501.

Примечание. Игроки не имеют права скрывать количество карт в руке (то есть, собирать стопочкой или прятать под стол).

Удачи!

