



EE



Seek & Find Safari

REEGLID



Mängukarbi sisu: 12 kahepoolset mängulauatükki, 55 kaarti,
4 joogikohta, 17 loomakuju, 5 fotožetooni.

Mängu eesmärk

Kogu esimesena 5 loomakuju või 2 fotožetooni, otsides kiiresti loomi, kes on peitunud metsikusse loodusesse!

Tere tulemast safarile!

Loomariik kihab elust! Tohutul hulgal suurtel ja väikestel loomadel on metsikus looduses oma roll. Asu põnevale teekonnale ja püüa märgata metsikus looduses elavaid loomi, kes on end sinna ära peitnud! Vaata, kui palju eri loomi sa leiad. Kui veab, võid saada neist oma kaameraga üks-kaks suurepärast fotot ...

Mängu ettevalmistus:

1. Eemalda mängulauatükid, fotožetoonid ja joogikohad ettevaatlikult pappraamidest.
2. Vali, kumba mängulaua poolt kasutada. Tihedamalt peidetud loomi on safaril keerulisem leida! Pööra tükke, et need näitaksid kõik väiksema või suurema loomade hulgaga safarit. Kui tükk ei sobi oma kohale, on see ilmselt valepidi.
3. Pane mängulaud kokku, ühendades tükid üksteisega soovitud kujul, kuid veendu, et kõik mängijad ulatuksid mõlema käega mängulaua vastasservani.
4. Anna igale mängijale joogikoht ja tõsta üleliigsed kõrvale. Neid ei kasutata.
5. Sega kaardid ja **jaga need kahte virna, pilt allpool**. Tõsta kaks kaardivirna, loomakujud ja fotožetoonid mängulaua kõrvale.



Safariseiklus läheb lahti!



Mängu käik

- Mängu alustab kõige noorem mängija! Pööra pealmised kaardid ringi, nii et kõik mängijad näeksid, mis neil on kujutatud.
- Nüüd püüavad kõik mängijad leida mõlemad pildid mängulaualt. Esimene mängija, kes pilti märkab, asetab oma nimetissõrme mängulauale sellele kohale.

Nipp! Kui mängijaid on 3–4, siis võib leppida kokku, et mängija, kes pöörab kaarte ümber, **ei osale** mänguvoorust ja järgmises voorus pöörab kaarte ümber eelmise vooru võitja. Nii on huvitavam mängida, kui keegi leiab loomad pidevalt enne teisi üles.

Ole teiste mängijate vastu kena ja hoida oma käpad pilte vaadates mängulauast eemal. Tõukamine ega lükkamine ei ole samuti lubatud!

Osutada tuleb mõlema sõrmega korraga, mitte ainult ühega!

- Kui mängija on kaks pilti leidnud ja neid mängulauale näidanud, saab ta loomakuju ning tõstab selle joogikohale. See näitab, et mängija on seda looma safaril märganud. Kui sõrmed asetab ühel ajal mängulauale rohkem mängijaid, ei saa keegi loomakuju.

Kontrolli, kas mõlemal kaardil on fotosümbol. Kui jah, siis saab võitja fotožetooni ja loomakuju! (Vt allpool)

- Kasutatud kaardid tõstetakse kõrvale ja neid ei kasutata uuesti. Järgmine mängija pöörab ümber järgmise mänguvooruga kaardid.

Fotožetoonid

Osa kaarte on märgistatud fotosümboliga. Kui mõlemal ümberpööratud kaardil on fotosümbolid, saab mänguvoorust fotovoore. Fotovoore võitja saab nii loomakuju **kui ka** fotožetooni. Fotožetoon näitab, et mängija on saanud teha loomast suurepärase foto, ja see on väärtuslikum kui loomakuju.



Mõlemal kaardil on fotosümbol. Käimasolev mänguvoor on fotovoore!



Võitja

Võitja on mängija, kes leiab esimesena 5 loomakuju või 2 fotožetooni!



LV



Seek & Find Safari

NOTEIKUMI

Spēles komplekts: 12 divpusējas spēles laukuma figūras, 55 kārtis,
4 oāzes laukumi, 17 dzīvnieku figūras, 5 foto žetoni.

Spēles mērķis

Esiet pirmais, kurš savāc 5 dzīvnieku figūras vai 2 foto žetonus, ātri atrodot dzīvniekus, kuri slēpjas džungļos!

Esiet sveicināti Safari!

Dzīvnieku valstībā dzīve rit pilnā sparā! Daudziem dažādiem dzīvniekiem – gan lieliem, gan maziem – ir sava loma lielajā savvaļas dzīves stāstā. Dodieties aizraujošā ceļojumā un centieties atrast visus dzīvniekus, kuri dzīvo un slēpjas savvaļā! Pārbaudiet, cik daudz dzīvnieku spēšiet atrast. Ja jums paveiksies, varēsiet nofotografēt dažus no šiem dzīvniekiem...

Sagatavošanās spēlei

1. Rūpīgi izņemiet spēles laukuma figūras, foto žetonus un oāzes laukumus no kartona rāmjiem.
2. Izvēlieties, kuru spēles laukuma pusi izmantosiet. Pārpildītajā Safari ir nedaudz grūtāk atrast paslēptas lietas! Pagrieziet figūras tā, lai tās attēlotu mazāk piepildīto Safari pusi. Ja figūra nenofiksējas, tā, iespējams, ir novietota nepareizi.
3. Sagatavojiet spēles laukumu, piestiprinot spēles laukuma figūras vienu pie otras jebkādā veidā, bet pārlicinieties, ka visi spēlētāji var tās aizsniegt ar abām rokām no jebkuras spēles laukuma puses!
4. Izsnydziet katram spēlētājam oāzes laukumus un nolieciet malā visus pāri palikušos laukumus. Tie netiks izmantoti!
5. Sajauciet kārtis un **sadaliet tās divās kavās ar kāršu attēliem uz leju**. Novietojiet abas kavas, dzīvnieku figūras un foto žetonus blakus spēles laukumam.



Tagad safari piedzīvojums var sākties!



Spēles gaita

- Spēli uzsāk jaunākais spēlētājs! Spēlētājs ātri apgriež divas augšējās kārtis tā, lai visi spēlētāji varētu redzēt uz kārtīm esošos attēlus.
- Visi spēlētāji mēģina atrast abus šos attēlus spēles laukumā. Pirmais spēlētājs, kuram tas ir izdevies, novieto rādītājpirkstu uz katra attēla spēles laukumā.

Padoms Ja spēlē piedalās 3 vai 4 spēlētāji, var spēlēt šādi: spēlētājs, kurš apgriež kārtis, **nepiedalās** raundā, un katra raunda uzvarētājs vienmēr apgriež kārtis nākamajā raundā! Šādi spēlēt ir jautrāk, ja ir kāds spēlētājs, kurš vienmēr atrod attēlus pirmais!

Esiet jauki pret citiem spēlētājiem un, meklējot attēlus, turiet ķepas nost no spēles laukuma. Spēles laikā ir aizliegts grūstīties!

Abi rādītājpirksti jānovieto uz attēliem vienlaicīgi, nevis pa vienam!

- Kad kāds ir atradis abus attēlus un norādījis uz tiem spēles laukumā, šis spēlētājs saņem dzīvnieka figūru un novieto to savā oāzes laukumā. Tas apliecina, ka spēlētājs ir pamanījis šo dzīvnieku Safari. Ja vairāki spēlētāji vienlaicīgi novieto pirkstus spēles laukumā, neviens no viņiem nesaņem dzīvnieka figūru.

Pārbaudiet, vai uz abām kārtīm nav foto simbola. Ja ir, uzvarējušais spēlētājs līdz ar dzīvnieka figūru saņem arī foto žetonu! (Skatīt tālāk)

- Izmantotās kārtis netiek atkārtoti izmantotas spēlē. Pēc tam nākamais spēlētājs apgriež kārtis nākamajam raundam

Foto žetoni

Dažas kārtis ir apzīmētas ar foto simbolu. Ja uz abām apgrieztajām kārtīm ir foto simbols, raunds kļūst par foto raundu. Foto raunda uzvarētājs iegūst dzīvnieka figūru **un** foto žetonu. Foto žetons apliecina, ka spēlētājam izdevās uzņemt lielisku dzīvnieka fotoattēlu, un tas ir vērtīgāks par dzīvnieka figūru.



Uz abām kārtīm ir foto simbols. Šis ir foto raunds!



Uzvarētājs

Spēlētājs, kurš pirmais sakrāj 5 dzīvnieku figūras vai sakrāj 2 foto žetonus, uzvar!



LT

TACTIC

Seek & Find Safari

TAISYKLĖS



Turiny: 12 dvipusių žaidimo dėlionės detalių, 55 kortelės,
4 girdyklų lentelės, 17 gyvūnų figūrėlių, 5 nuotraukų žetonai.

Žaidimo tikslas

Kuo greičiau surask laukinėje gamtoje pasislėpusius gyvūnus ir pirmasis surink 5 gyvūnų figūrėles arba 2 nuotraukų žetonus!

Sveiki atvykę į safari!

Gyvūnų karalystė kupina gyvybės! Daugybė įvairiausių laukinių gyvūnų, didelių ir mažų, nuostabioje laukinėje gamtoje turi savo paskirtį. Leiskis į nuotykių kupiną kelionę ir stenkis surasti visus gyvūnus, gyvenančius ar pasislėpusius laukinėje gamtoje! Įdomu, kiek skirtingų gyvūnų tau pavyks surasti?! Jei pasiseks, galbūt savo fotoaparatu padarysi puikią vieno ar kelių gyvūnų nuotrauką!

Žaidimo paruošimas:

1. Iš kartoninio dėklo atsargiai išimkite žaidimo dėlionės dalis, nuotraukų žetonus ir girdyklų lenteles.
2. Pasirinkite, kurią žaidimo dėlionės pusę naudosite. Gyvūnus, pasislėpusius margesnėje safario pusėje, rasti bus sunkiau! Apverskite dėlionės dalis – galite rinktis, ar žaisti margesniame, ar paprastesniame safaryje. Jei kurios nors dėlionės dalies nepavyksta pridėti prie kitų, veikiausiai ji apversta neteisinga puse.
3. Surinkite žaidimo dėlionę – sudėkite žaidimo dėlionės dalis viena su kita, kaip tik norite, bet pasirūpinkite, kad visi žaidėjai abiem rankomis iš vienos dėlionės pusės galėtų pasiekti kitą!
4. Kiekvienam žaidėjui duokite po girdyklos lentelę, o visas likusias lenteles, jei tokių yra, atidėkite. Jos nebus naudojamos!
5. Sumaišykite korteles ir **padalinkite jas į dvi užverstas krūveles**. Šias krūveles, gyvūnų figūrėles ir nuotraukų žetonus sudėkite šalia žaidimo dėlionės.



Dabar galite pradėti safario kelionę!



Žaidimo eiga

- Jauniausias žaidėjas pradeda pirmas! Jis greitai atverčia dvi viršutines korteles, kad visi žaidėjai pamatytų jose pavaizduotus paveikslėlius.
- Tada visi žaidėjai žaidimo dėlionėje ieško šių abiejų paveikslėliuose pavaizduotų gyvūnų. Tas, kas pirmas juos suranda, turi uždėti abu rankų smilius ant atitinkamų dviejų tuos gyvūnus vaizduojančių žaidimo dėlionės paveikslėlių.

Patarimas! Jei žaidžia 3 ar 4 žaidėjai, galima daryti taip, kad žaidėjas, kuris apverčia korteles, **nedalyvautų** ture, o kitame ture korteles visada atverstų laimėjęs pirmesnę turą žaidėjas! Taip žaisti įdomiau, jei vienas žaidėjas visada suranda paveikslėlius pirmiau už kitus!

Būkite draugiški kitiems žaidėjams, ieškodami paveikslėlių patraukite „letenas“ nuo žaidimo dėlionės. Negalima stumdytis!

Abu pirštus ant paveikslėlių turite uždėti tuo pat metu, ne vieną po kito!

- Kai kuris nors žaidėjas suranda du paveikslėlius ir parodo juos žaidimo dėlionėje, jis gauna gyvūno figūrėlę ir padeda ją ant savo girdyklos lentelės. Tai reiškia, kad žaidėjas safaryje surado gyvūną. Jei vienu metu pirštus ant dėlionės uždėda daugiau nei vienas žaidėjas, gyvūno figūrėlės negauna niekas.

Dabar patikrinkite, ar kortelėse yra nuotraukos ženklas. Jei jis yra, laimėjęs žaidėjas kartu su gyvūno figūrėle gauna ir nuotraukos žetoną! (Žr. žemiau)

- Panaudotos kortelės atidedamos, jos tame žaidime nebenaudojamos. Tada kitas žaidėjas atverčia sekančio turo korteles.

Nuotraukų žetonai

Kai kurios kortos yra paženklintos nuotraukos ženklu. Jei nuotraukos ženklas yra abiejose atverstose kortose, žaidžiamas turas tampa Nuotraukų turu. Nuotraukų turo laimėtojas gauna gyvūno figūrėlę **ir** nuotraukos žetoną. Nuotraukos žetonas rodo, kad žaidėjui pavyko padaryti puikią gyvūno nuotrauką ir šis žetonas yra vertingesnis nei gyvūno figūrėlė.



Nuotraukos ženklas yra abiejose kortelėse. Šis turas yra Nuotraukų turas!



Laimėtojas

Žaidimą laimi žaidėjas, pirmasis surinkęs 5 gyvūnų figūrėles arba 2 nuotraukų žetonus!



RU



Seek & Find Safari



ПРАВИЛА

Содержимое коробки: 12 двусторонних частей игрового поля, 55 карт, 4 карточки с колодцами, 17 фигурок животных, 5 фишек с фотоаппаратами.

Цель игры

Нужно первым собрать 5 фигурок животных или 2 фишки с фотоаппаратом. Эти трофеи достаются тому, кто быстрее всех находит нужные картинки на игровом поле.

Приглашаем вас на сафари!

В царстве животных кипит насыщенная жизнь. Здесь полно обитателей, больших и маленьких, и у каждого своя роль в великой истории дикой природы. Давайте отправимся в путешествие и попробуем найти животных, которые от нас спрятались. Интересно, сколько из них мы отыщем? А если повезет, то даже сделаем пару уникальных снимков.

Подготовка к игре

1. Аккуратно выдавите части игрового поля, фишки с фотоаппаратами и карточки с колодцами из картонных рамок.
2. Выберите, какой стороной вверх вы будете выкладывать поле. В продвинутой версии сафари немного труднее искать спрятавшихся животных. Разложите части поля так, чтобы все они были повернуты одной стороной вверх (либо той, где меньше животных, либо той, где больше). Если поле не складывается, возможно, какая-то часть лежит не той стороной.
3. Соберите игровое поле, прикрепляя части друг к другу в произвольном порядке. Главное — чтобы все игроки могли дотянуться до противоположного края поля обеими руками.
4. Выдайте каждому игроку карточку с колодцем. Оставшиеся карточки отложите в сторону. В игре мы их использовать не будем.
5. Перемешайте карты, сложите рубашкой вверх и **разделите их на две колоды**. Положите две колоды карт, фигурки животных и фишки с фотоаппаратами рядом с игровым полем.



Все готово, можно приступать к игре. Приключение начинается!



Ход игры

- Игру начинает самый младший игрок. Первым делом нужно быстро перевернуть две верхние карты — так, чтобы все игроки увидели, что на них нарисовано.
- Далее каждый пытается найти такие же картинки на игровом поле. Тот, кто отыщет обе картинки, должен поставить на каждую указательный палец.

Подсказка! Если собралось 3 или 4 игрока, то играть можно следующим образом: игрок, который переворачивает карты, **не участвует в поиске**, а в следующем раунде карты переворачивает победитель. Так будет интереснее играть, если один из участников очень внимательный и всегда находит животных первым.

Играйте честно! Не держите руки над полем, пока ищете картинки. Не толкайте друг друга.

Оба пальца нужно поставить на поле одновременно!

- Когда один из игроков нашел обе картинки и показал их на игровом поле, он получает фигурку животного и ставит ее к себе на карточку с колодцем. Это значит, что игрок заметил это животное во время сафари. Если несколько игроков поставили пальцы на поле одновременно, фигурка не достается никому.

Затем посмотрите, есть ли на картах значок фотоаппарата. Если он стоит на обеих картах, то победитель в дополнение к фигурке животного получает еще и фишку с фотоаппаратом. (Подробнее ниже.)

- И использованные карты отправляются в сброс и больше в игре не участвуют. После этого следующий игрок открывает новые карты, и начинается новый раунд.

Фишки с фотоаппаратами

На некоторых картах нарисован фотоаппарат. Если этот значок есть на обеих открытых картах, то в раунде объявляется фотоохота. Победитель в таком случае получает фигурку животного **и** фишку с фотоаппаратом. Фишка означает, что игрок сфотографировал животное. Это более ценный трофей, чем фигурка.



Фотоаппарат есть на обеих картах. Начинаем фотоохоту!



Победа в игре

Первый, кто соберет 5 фигурок животных или 2 фотоаппарата, становится победителем.



UA



Seek & Find Safari



ПРАВИЛА

Вміст: 12 двосторонніх деталей ігрового поля, 55 карт,
4 деталі з джерелом, 17 фігурок тварин, 5 жетонів з фотокамерою.

Мета гри

Станьте першим, хто зібрав 5 фігур тварин або 2 жетони з фотокамерою, швидко знайшовши тварин, які ховаються в джунглях!

Ласкаво просимо на сафарі!

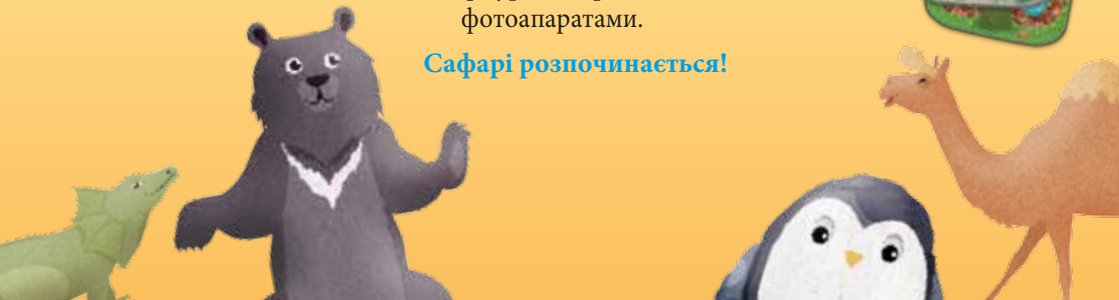
У царстві тварин вирує життя! Безліч великих та малих тварин грають важливу роль у великій історії дикої природи. Відправляйтесь у захопливу подорож та спробуйте знайти всіх тварин, що мешкають у джунглях й саванах та ховаються там! Скільки різних тварин ви можете знайти? Можливо вам пощастить, й ви зможете одного чи двох сфотографувати на згадку...

Підготовка до гри:

1. Обережно видаліть частини ігрового поля, жетони з фотокамерою та деталі з джерелом з картонних рамок.
2. Виберіть на якому боці ігрового поля будете грати. Трохи складніше шукати тварин на полі, де зображено більше різних елементів! Переверніть деталі так, щоб усі вони демонстрували бік, де менше зображень, або навпаки, де їх більше. Якщо здається, що деталь не підходить, спробуйте приєднати її іншим боком...
3. Складіть ігрове поле довільної форми, приєднавши деталі одну до одної в будь-якому бажаному вами форматі (п.2), й обов'язково переконайтесь, що всі гравці зможуть дотягнутися від одного кінця поля до іншого двома руками!
4. Дайте кожному гравцеві деталь з джерелом та відкладіть у коробку решту деталей, що залишилися. Вони не використовуватимуться!
5. Перемішайте картки, **розділіть їх на дві колоди** та покладіть обидві колоди зображенням донизу поруч з ігровим полем. Розташуйте зручно для гравців фігурки тварин та жетони з фотоапаратами.



Сафарі розпочинається!



Як грати?

- Розпочинає гру наймолодший з гравців! Він швидко повертає дві верхні картки, щоб усі могли побачити зображення на них.
- Тепер усі гравці намагаються знайти обидва зображення на ігровому полі. Гравець, якому це вдалося, розміщує по одному вказівному пальцю на кожному зображенні на ігровому полі.

Порада! Коли грає 3 або 4 гравці, застосуйте таке правило: гравець, який повертає карти, не бере участі в раунді, а переможець кожного раунду завжди перевертає карти в наступному раунді! Так грати буде цікавіше, якщо хтось постійно знаходить зображення швидше за всіх!

Будьте чемні до інших гравців і тримайте руки на відстані від ігрового поля, поки шукаєте зображення. Відсування від поля суперників та штовхання не дозволено!

Ви повинні розміщувати обидва пальці одночасно - не один за одним!

- Коли хтось знайшов обидві картинки на ігровому полі і вказав на них, він отримує фігурку тварини й розміщує її на своєму полі з джерелом. Це означає, що гравець побачив цю тварину на сафарі. Якщо більше ніж один гравець одночасно торкнувся пальцями ігрового поля, ніхто не отримує фігурку тварини.

А тепер перевірте, чи є однакові символи на обох картках. Якщо є,

гравець-переможець отримує жетон з фотоапаратом, а також фігурку тварини! (Див. нижче)

- Використані картки відкидаються та більше в цій грі не використовуються. Наступний гравець відкриває дві нові картки та гра продовжується.

Жетони з фотоапаратами

Деякі картки позначені символом фотоапарата. Якщо на обох відкритих картках є символ фотоапарата, раунд, який триває, стає фото-раундом. Переможець фото-раунду отримує фігурку тварини та жетон з фотоапаратом. Це означає, що гравцеві вдалося сфотографувати тварину. Такий жетон цінніший за фігуру тварини.



Фотоапарат є на обох картках. Триває фото-раунд!



Переможець

Перший гравець, який зібрав 5 фігур тварин або виграв 2 жетони з фотоапаратом, стає переможцем!



IS



Seek & Find Safari

REGLUR



Innihald: 12 tvíhliða spjöld, 55 spil,
4 vatnaspjöld, 17 dýr, 5 ljósmyndaspjöld.

Markmið leiksins

Vertu fyrst(ur) til að safna 5 dýrum eða 2 ljósmyndaspjöldum með því að finna dýrin sem fela sig í náttúrunni!

Verið velkomin í Safari!

Dýraríkið er fullt af lífi! Margs konar dýr, bæði stór og smá, spila sitt eigið hlutverk úti í náttúrunni. Farðu í spennandi ferðalag og finndu öll dýrin sem búa úti í náttúrunni og fela sig þar! Gáðu hversu mörg mismunandi dýr þú getur fundið. Ef heppnin er með þér nærðu ef til vill frábærri mynd af einu eða tveimur dýrum með myndavélinni þinni...

Uppsetning:

1. Losaðu tvíhliða spjöldin, ljósmyndaspjöldin og vatnaspjöldin varlega úr römmunum.
2. Veldu þá hlið á spjöldunum sem þú vilt nota. Það getur verið erfitt að finna dýrin sem fela sig í Safari-garðinum þar sem fleiri dýr eru! Snúðu spjöldunum svo þau sýni Safari-garðinn með færri eða fleiri dýrum. Ef svo virðist sem spjald passi ekki, snýr það líklega öfugt.
3. Settu spilaborðið saman með því að púsla saman spjöldunum í hvaða röð sem þú vilt, en gættu þess að allir leikmenn geti náð frá einum enda borðsins að hinum með báðum höndum!
4. Láttu hvern spilara fá vatnaspjald og settu þau spjöld sem mæta afgangi til hliðar. Þau verða ekki notuð!
5. Stokkaðu spilin og **skiptu þeim niður í tvo bunka þar sem myndahliðin snýr niður.** Settu báða bunkana, dýrin og ljósmyndaspjöldin við hlið spilaborðsins.



Nú getur Safari-ævintýrið byrjað!



Leikreglur

- Yngsti spilarinn byrjar! Spilarinn snýr tveimur efstu spilunum, svo allir spilarar geti séð myndirnar á þeim.
- Nú eiga allir spilarar að reyna að finna báðar myndirnar á spilaborðinu. Fyrsti spilarinn sem finnur myndirnar gefur það til kynna með því að setja vísifingur á hvora mynd á spilaborðinu.

Ábending! Ef 3 eða 4 spilarar spila saman, er hægt að gera þannig að sá sem snýr spilunum **tekur ekki þátt** í umferðinni, og sigurvegari hvernar umferðar skal alltaf snúa spilunum í þeirri næstu! Þetta er skemmtilegri leið til að spila ef sami spilari finnur alltaf myndirnar á undan öllum hinum!

Sýndu öðrum spilurum tillitssemi og haltu höndunum frá spilaborðinu á meðan þú leitar að myndunum. Það er líka bannað að ýta og hrinda!

Það verður að benda með báðum fingrum samtímis - ekki einum í einu!

- Þegar einhver spilari finnur báðar myndirnar og hefur bent á þær á spilaborðinu, fær sá hinn sami dýr og setur það á vatnaspjaldið sitt. Það sýnir að spilarinn hafi séð það dýr í Safari-garðinum. Ef fleiri en einn spilari bendir á dýrin á spilaborðinu á nákvæmlega sama tíma, fær enginn dýr.

Athugaðu nú hvort það sé ljósmyndatákn á báðum spilunum. Ef svo er fær spilarinn sem sigraði umferðina ljósmyndaspjald ásamt dýri! (Sjá hér fyrir neðan)

- Notuðu spilin eru lögð til hliðar og eru ekki notuð aftur í þessum leik. Nú snýr sá sem næstur á leik spilunum fyrir næstu umferð.

Ljósmyndaspjöld

Sum spil eru merkt með ljósmyndatákni. Ef bæði spjöldin hafa ljósmyndatákn breytist umferðin í ljósmyndaumferð. Sigurvegarinn í ljósmyndaumferð fær dýr **og** ljósmyndaspjald. Ljósmyndaspjald sýnir að spilaranum tókst að taka frábæra mynd af dýrinu og er meira virði en að fá einungis dýr.



Það er ljósmyndatákn á báðum spilunum. Þessi umferð er ljósmyndaumferð!



Sigurvegariinn

Fyrsti spilarinn sem nær að safna 5 dýrum eða 2 ljósmyndaspjöldum sigrar leikinn!