

# ИГРА ДЛЯ НЕБОЛЬШОЙ КОМПАНИИ ИЛИ ДЛЯ ИНДИВИДУАЛЬНЫХ ЗАНЯТИЙ С РЕБЁНКОМ.

**ПРАВИЛА ИГРЫ:** ВЫБЕРИТЕ, НА КАКОМ ПОЛЕ ВЫ БУДЕТЕ ИГРАТЬ, И СОБЕРИТЕ ПОЛЕ-ПАЗЛ. ЕСЛИ ВЫ ИГРАЕТЕ НА ПОЛЕ С ГОЛУБЫМ ЦЕНТРОМ, ВОЗЬМИТЕ СТОПКУ КАРТОЧЕК С ГОЛУБОЙ РУБАШКОЙ. ЕСЛИ НА ПОЛЕ С ОРАНЖЕВЫМ ЦЕНТРОМ – ОРАНЖЕВУЮ КОЛОДУ КАРТ. ПОЛОЖИТЕ ВЫБРАННУЮ КОЛОДУ В ЦЕНТР ИГРОВОГО ПОЛЯ РУБАШКОЙ ВВЕРХ. ПЕРВЫЙ ИГРОК БЕРЕТ ВЕРХНЮЮ КАРТУ И ПЕРЕВОРАЧИВАЕТ ПЕСОЧНЫЕ ЧАСЫ. ЕГО ЗАДАЧА ЗА 30 СЕКУНД НАЙТИ ВСЕ 3 ИЗОБРАЖЕНИЯ С КАРТЫ НА ИГРОВОМ ПОЛЕ. КАЖДОЕ НАЙДЕННОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ ИГРОК ЗАКРЫВАЕТ ФИШКОЙ. ПО ИСТЕЧЕНИИ ВРЕМЕНИ УЧАСТНИКИ СЧИТАЮТ, СКОЛЬКО ИЗОБРАЖЕНИЙ НАШЁЛ ИГРОК. КАРТОЧКУ ЗАБИРАЕТ ИГРОК, КОТОРЫЙ НАШЕЛ ВСЕ 3 КАРТИНКИ С КАРТОЧКИ, И ХОД ПЕРЕХОДИТ К СЛЕДУЮЩЕМУ ИГРОКУ. **В КОНЦЕ ИГРЫ УЧАСТНИК, СОБРАВШИЙ НАИБОЛЬШЕЕ КОЛИЧЕСТВО КАРТ, ПОБЕЖДАЕТ.**

В НАБОРЕ ВЫ НАЙДЁТЕ: ПОЛЕ-ПАЗЛ, 56 КАРТОЧЕК С КАРТИНКАМИ, ПЕСОЧНЫЕ ЧАСЫ НА 30 СЕКУНД, ПЛАСТИКОВЫЕ ФИШКИ.