

Десятое
королевство

ПРАВИЛА

МОНОПОЛИСТ

Финансовая настольная игра



Количество игроков: от 2 до 6

Цель игры: стать самым успешным бизнесменом, сохранив капитал

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Монополист — крупный предприниматель, который контролирует весь рынок. Звучит заманчиво, не правда ли? Покори большой город своим обаянием и жёсткой стратегией: покупай, продавай и сдавай в аренду любые здания.

Начните путь вместе с конкурентами с ячейки «Вперёд», определив очередь ходов броском кубика. Попав на свободный, ещё никем не приобретённый **участок**, вы можете купить его. Если вам не по карману такая покупка, **участок** будет разыгран банком на **аукционе**. Любой игрок, участвующий в аукционе и предложивший самую высокую цену, обязан его выкупить.

Вы можете взимать **арендную плату** с игроков, остановившихся на вашем **участке**. **Дома и отели**, построенные на **участках одной группы**, увеличивают стоимость арендной платы. При нехватке средств вы можете **заложить** один или несколько ваших **участков**.

Вы должны выполнять все требования, выпавшие на карточках «Шанс» и «Общественная казна». Но будьте аккуратны — конкуренты будут очень рады, если вы угодите в **тюрьму**.

ПОДГОТОВКА

1. Назначьте одного из игроков **банкиром**. Если в игре участвует больше пяти игроков, **банкир** может, по своему усмотрению, выполнять задачи только этой роли. **Банкир** выдаёт **деньги, документы на право собственности, дома и отели**. Он также выплачивает зарплату и премии, выдаёт ссуду под залог, собирает налоги, штрафы, проводит аукционы... **Банк** не может обанкротиться, поэтому **банкир** имеет право выдать необходимое количество наличных средств в виде долговых расписок на обычной бумаге. Банкир и банк — не одно и то же, свои денежные средства и собственность банкир должен хранить отдельно от банковских активов.

2. **Банкир** выдаёт каждому игроку по М1500 следующими купюрами:



5 купюры в М1



1 купюра в М5



2 купюры в М10



1 купюра в М20



1 купюра в М50



4 купюры в М100



2 купюры в М500

3. Распределите **деньги** по номиналу, а также **карточки собственности** по категориям.
4. Разделите карты «**Шанс**» и «**Общественная казна**» по разным колодам. Перетасуйте их и разместите на игровом поле на специальных ячейках.
5. Выберите фишки, которые вам нравятся, и установите их на ячейку «**Вперёд**».
6. Определите очерёдность ходов. Все игроки бросают кубики. Первым ходит тот, у кого выпало больше очков. Следующим ходит игрок, который сидит следующим после него по часовой стрелке, и так далее.

ХОД ИГРЫ

В ваш ход бросьте кубики и переместите фишку на то количество ячеек, сколько очков вам выпало. На одной ячейке могут стоять несколько фишек. Двигаться по полю необходимо в направлении, указанном стрелкой на ячейке «**Вперёд**». Ячейка, на которой вы остановились, определяет ваши действия:

- ▶ приобрести участок или другую недвижимость;
- ▶ заплатить арендную плату игроку, на чьём участке вы оказались;
- ▶ уплатить налоги;
- ▶ выбрать карточку из колод «Шанс» или «Общественная казна»;
- ▶ попасть в тюрьму;
- ▶ отдохнуть на «Бесплатной парковке»;
- ▶ получить зарплату, проходя ячейку «Вперёд».

Покупка участка

Когда вы попадаете на участок, ещё никем не купленный, вы имеете право стать первым владельцем. Для этого заплатите **банку** стоимость участка, указанную на этой ячейке. За покупку вы получаете **документы на право собственности** (карточку собственности). Положите эту карточку перед собой. Документы на право собственности дают вам возможность взимать арендную плату с любого игрока, остановившегося на вашем участке.

Если вы не готовы купить участок за рыночную цену, **банк**р выставяет его на аукцион. Торг начинается с любой суммы, которую может дать один из игроков. Даже если вы ранее отказались покупать участок по первоначальной цене, вы тоже можете участвовать в аукционе. Побеждает тот, кто предложит самую большую цену. **Победивший игрок обязан купить участок.**

Дома и отели

Особую стоимость имеют **группы участков одного цвета**. Только после того, как вы соберёте такую группу, можно начинать строительство. Покупайте **дома** и размещайте их на участках группы. Наличие домов или отеля увеличивает арендную плату.

Стоимость построек указана на соответствующих документах на право собственности.

Застраивать участки группы необходимо **равномерно**. Сначала постройте по одному дому на каждом участке. Только после этого можно строить второй дом и так далее. Максимальное количество домов на одном участке — четыре.

Вы имеете право покупать или продавать дома и отели во время своего хода или в перерыве между ходами других игроков.

Продажа построек должна происходить также равномерно: вы не можете продать все дома с одного участка, если на других участках этого цвета есть отель или 2 и более дома.

Правила продажи построек смотри в разделе «Сделки» на с. 6.

Строительство приостанавливается, если хотя бы один участок из группы участков одного цвета заложен.

Когда вы постройте на каждом участке по четыре дома, вы можете построить **отель**. Для этого необходимо вернуть все дома с участка в банк и заплатить стоимость постройки отеля, указанную в документах на право собственности. На каждом участке можно построить только один отель.

Остановка на чужом участке и аренда

Если вы остановились на участке, принадлежащем другому игроку, с вас взимается **арендная плата**. Она указана в документах на собственность и зависит от количества построек. Если игрок владеет всеми участками одного цвета, **арендная плата удваивается**. Но если хоть один участок из них будет заложен, удвоение снимается.

За остановку на заложенных участках арендная плата не взимается.

Когда у вас не хватает наличных для оплаты аренды, вы можете **заложить банку** (смотри «Залог» на с. 7) или продать участок, на котором ещё нет домов или отеля.

Коммунальное предприятие

Если вы первым попали на эту ячейку, вы имеете право купить недвижимость по рыночной цене, указанной на игровом поле, как любой другой участок. Если не готовы купить, банкир выставляет **коммунальное предприятие** на аукцион, в котором вы также можете участвовать.

Если же вы попали на уже приобретённую кем-то ячейку «Коммунальное предприятие», вы должны заплатить её владельцу арендную плату в соответствии с количеством очков на кубиках, которые вы обязаны бросить. Если игрок владеет только

ШКОЛЬНАЯ УЛИЦА М 100	
АРЕНДНАЯ ПЛАТА	
Без строений	М 6
1 дом	М 30
2 дома	М 90
3 дома	М 270
4 дома	М 400
С отелем	М 550
Постройка дома	М 50
Постройка отеля	М 50

Стоимость участка

Размер арендной платы за остановку на участке, имеющем собственника

Стоимость постройки

ЭЛЕКТРОСТАНЦИЯ М 150	
	
Если игрок владеет одним видом коммунального предприятия, рента равна сумме выпавших на кубиках очков, умноженной на 4.	
Если игрок владеет обоими предприятиями, рента равна сумме выпавших на кубиках очков, умноженной на 10.	

ВОДОПРОВОД М 150	
	
Если игрок владеет одним видом коммунального предприятия, рента равна сумме выпавших на кубиках очков, умноженной на 4.	
Если игрок владеет обоими предприятиями, рента равна сумме выпавших на кубиках очков, умноженной на 10.	

одним предприятием, арендная плата составит количество выпавших очков, умноженное на четыре, если двумя — количество очков, умноженное на десять.

Ж/д вокзал

Вы можете приобрести «Ж/д вокзал», как любой участок, а также выставить его на аукцион.

Если вы попали на «Ж/д вокзал», который уже кому-то принадлежит, владелец может потребовать арендную плату, указанную в документах на право собственности.

ЯРОСЛАВСКИЙ Ж/Д ВОКЗАЛ	
M 200	
АРЕНДНАЯ ПЛАТА	
1 станция	M 90
2 станции	M 250
3 станции	M 700
4 станции	M 875



Шанс и Общественная казна

Остановка на одной из перечисленных ячеек даёт возможность взять верхнюю карточку из соответствующей колоды. Задание, указанное на карточке, должно быть немедленно выполнено, а карточка возвращена в низ колоды.

Исключение составляет карточка бесплатного выхода из тюрьмы: вы можете продать её другому игроку или отложить до момента, пока она вам не пригодится.

Прохождение ячейки «Вперёд»

Каждый раз, когда вы проходите или останавливаетесь на ячейке «Вперёд», банк выплачивает вам M200.

Если одна из карточек «Шанса» переносит вас на определенную ячейку, до которой вы должны были пройти через ячейку «Вперёд», вы получаете M200.

Вы можете получить двойные выплаты с ячейки «Вперёд», если за один ход прошли ее и получили карточку «Шанса» с заданием «Перейти на ячейку «Вперёд».

Дубль

Если при броске кубиков на них выпадает одинаковое число (дубль), вы можете после перемещения на выпавшее количество очков и выполнения задания снова бросить кубики. Если дубль выпадает три раза подряд, вы отправляетесь в тюрьму.

Тюрьма

За решетку вы попадаете если:

- ▶ остановились на ячейке «Отправляйтесь в тюрьму»;
- ▶ взяли карточку «Шанса» с заданием «Отправляйся в тюрьму»;
- ▶ у вас выпал дубль три раза подряд.

Если же на ячейку «Тюрьма» вас привёл обычный ход, ничего не происходит — вы посетитель и можете продолжать свой путь.

Если вы попали в тюрьму, ваша свобода ограничена — вы не можете перемещаться по полю, но по-прежнему имеете право получать аренду. Выбраться из тюрьмы можно тремя способами:

1. В следующий свой ход заплатите М50 и продолжайте игру.
2. Используйте карточку «Бесплатный выход из тюрьмы». Если у вас нет такой карточки, вы можете купить её у другого игрока за назначенную им цену.
3. В следующий свой ход бросьте кубики и, если выпал дубль, покиньте тюрьму и переместитесь на выпавшее количество очков. Если дубль не выпадет три хода подряд, придётся заплатить М50 и вернуться в игру.

Бесплатная парковка

Прекрасное место для отдыха! Вы все также можете участвовать в аукционах и заключать сделки, но действие карточек с заданиями по сбору средств на вас не распространяется, пока вы не покинете парковку.

Налог

После остановки на ячейке «Заплатите налог» заплатите указанную на игровом поле сумму банку.

Нехватка построек

Нередко в игре возникает ситуация, когда построек в банке остаётся совсем мало. Тогда банкир может устроить аукцион домов между несколькими игроками. В качестве начальной цены здания берётся минимальная стоимость постройки из документов на право собственности на участки, на которых предполагается строительство.

В случае если заданий не осталось, придётся дожидаться, пока другие игроки не вернут их.

Сделки

- ▶ Вы можете заключать сделки не только с банком, но и между собой. Продавать или обменивать можно только участки без зданий, коммунальные предприятия, ж/д вокзалы и карточки, помогающие выйти из тюрьмы. Стоимость и условия сделок обговариваются игроками.
- ▶ Продавать участок из группы одного цвета можно только в том случае, если **на всех участках отсутствуют постройки**.
- ▶ Продавать дома и отели можно только банку. А вот участок в залоге наоборот — только другим игрокам.
- ▶ Дома продаются банку за цену, вдвое ниже той, что указана в документах на право собственности. При продаже отеля банк возвращает половину стоимости отеля и четыре дома (или половину их стоимости).
- ▶ Игроки не могут давать друг другу деньги взаймы.

Залог

Бывают ситуации, когда вам срочно необходимы деньги. Тогда вы можете заложить любой участок без построек. Если вы уже начали строительство и участков без построек нет, нужно продать постройки с улиц одного цвета Банку (смотри «Сделки» на с. 6). Вы можете полностью освободить только участок, подлежащий залогоу, а на остальных участках этого цвета оставить по одному дому.

Если хоть один участок из группы участков одного цвета заложен, строительство на всех участках этой группы приостанавливается до момента выкупа заложенного участка.

На обороте карточки собственности указаны залог (сумма, которую вы получите, передав данную собственность в залог банку) и сумма выкупа (сумма, которую будет необходимо заплатить банку для возврата собственности).

Распоряжаться заложенной собственностью можете только вы. Вы можете выкупить заложенную собственность у банка или продать её другому игроку.

Игрок, приобретающий заложенную собственность, должен выкупить её у банка, заплатив сумму, указанную на обратной стороне карточки собственности.

Суда выдаётся только банком и только под залог участка или иной недвижимости (ж/д вокзалов или коммунальных предприятий).



Банкротство

Когда ваши средства и активы не могут покрыть долги перед банком или игроками, вы объявляетесь банкротом и выбываете из игры.

Если вы задолжали Банку (не смогли заплатить налог или иной обязательный платёж), ваша собственность переходит Банку и может быть распродана на аукционе. Если у вас на руках есть карточка «Бесплатный выход из тюрьмы», вы возвращаете её в колоду.

Если же вы обанкротились из-за долгов другому игроку (например не смогли оплатить аренду), он получает ваши карточки «Бесплатный выход из тюрьмы», деньги, документы на право собственности (участки без домов и отелей), а также деньги, вырученные от продажи домов и отелей Банку (за половину их стоимости). Кроме того, он получает право собственности на всю недвижимость в залоге выбывшего игрока и обязан заплатить банку 10% от её стоимости. После этого он может выкупить её.

ПОБЕДА

Выигрывает игрок, ставший Монополистом, который контролирует весь рынок и оставил за бортом всех конкурентов.

ИГРА С ОГРАНИЧЕНИЕМ ПО ВРЕМЕНИ

В начале участники договариваются о продолжительности игры.

На этапе подготовки к игре банкир тасует документы на право собственности и раздаёт по две карточки каждому участнику. Игроки выплачивают Банку стоимость участков и продолжают игру в обычном режиме.

Побеждает самый богатый игрок на момент окончания времени игры.

БЫСТРАЯ ИГРА

В этом режиме соблюдаются все правила обычной игры с тремя изменениями:

1. На этапе подготовки к игре банкир тасует документы на право собственности и раздает по две карточки каждому участнику. Игроки выплачивают Банку стоимость участков и продолжают игру в обычном режиме.

2. В быстрой игре на одном участке можно поставить три дома до момента строительства отеля.

3. После второго банкротства игра заканчивается. Игрок, ставший банкротом, отдаёт всю свою собственность со зданиями и деньгами кредитору или банку.

В конце игры все подсчитывают свой капитал:

- ▶ наличные;
- ▶ участки, коммунальные предприятия, ж/д вокзалы (стоимость считается по указанной на ячейке игрового поля);
- ▶ недвижимость в залоге (половина от рыночной стоимости);
- ▶ дома в полную стоимость;
- ▶ отели в полную стоимость вместе со стоимостью трёх домов.

Выигрывает самый богатый игрок!