



Игра Пiatnika Nr. 798191
Количество игроков: от 2 до 12
Автор Лос Родригес
Возраст: с 5 лет

В набор входят:

- 1 Бомбочка – таймер – заводится нажатием на красную кнопку, может взорваться в любой момент
- 55 Карточек с веселыми иллюстрациями мест или ситуаций
- 1 Правила игры

Цель игры

Каждый из игроков должен стремиться как можно быстрее назвать слово, представленное на карточке. Если же игрок не успевает назвать слово и "бомба взрывается у него в руках", то эта карточка остается у него. Победителем признается тот игрок, у которого в конце игры окажется меньше всего карточек.

Игровой материал:

Бомбочка - таймер. Таймер работает непредсказуемо. Никто не знает, как долго он будет тикать: 10, 20, 40 секунд или даже одну минуту?

Перед началом использования с нижней части таймера нужно удалить прозрачный пластиковый элемент, иначе таймер не будет функционировать.

Карточки

Каждая карточка показывает рисунок места или ситуации. Кроме того, вверху каждой карточки есть надписи. Поэтому всем игрокам перед первой игрой, желательно рассмотреть карточки и ознакомиться с подписанными над картинками понятиями.

Ход игры

Перед началом игры хорошо перемешайте карточки и сложите их в одну колоду, задней стороной наверх. Затем выбирается игрок, который будет начинать игру первым.

Нажмите на красную кнопку "START" и заведите бомбочку, возьмите верхнюю карточку из стопки. Игрок должен назвать слово, имеющее отношение к слову, подписанному над картинкой:

(например: Карточка показывает пляж. Возможные понятия - это, например, "песок", "шезлонг", "раковина", "каникулы" и т.д.)

и передать бомбу другому игроку по часовой стрелке, чтобы тот также смог подобрать соответствующее слово, потом очередь хода переходит к другому игроку. Игра продолжается до тех пор, пока бомба не взорвётся. Если бомба взорвалась у кого-то в руке, то этот игрок считается проигравшим

в этом раунде, и забирает карточку себе. Он же начинает следующий раунд игры. Таймер заводится снова и игрок берет новую карточку из стопки....

Используемые слова

Однаковое слово не может быть названо дважды в одном раунде. Но его можно называть в другом раунде. Если слово не подходит или уже было названо, то этот игрок должен искать новое понятие, прежде чем он сможет передать таймер другому игроку, но если другие игроки заметили, что слово не подходит или уже было названо после передачи хода, то бомба не может быть отдана игроку, назвавшему неправильное слово.

Таймер должен быть передан другому игроку сразу после того, как игрок правильно назвал слово, и следующий игрок незамедлительно должен взять таймер!

Внимание! Игроки, которые принимают участие в игре, не имеют права отказываться от предложенной им бомбочки!

Окончание игры

Как только один из игроков набрал 5 карточек, то игра заканчивается, и игрок, у которого минимальное количество карточек на руках, считается победителем игры! В случае, если у нескольких игроков оказалось одинаковое количество карточек, то эти игроки продолжают играть до тех пор, пока между ними не определится победитель !

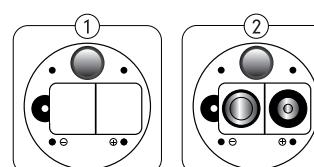
Вариант игры для более сильных игроков!

Для того, чтобы сделать игру более трудной и более увлекательной, можно играть следующим образом:

Ход игры не меняется, но в каждом раунде правильные слова должны быть названы в алфавитном порядке!

Если у Вас есть еще вопросы или предложения к игре "Тик Так Бумм для детей", напишите нам пожалуйста: Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Hüttdorfer Straße 229-231, A-1140 Wien
www.piatnik.com

• Как правильно заменить батарейки



- ★ В игре используются батарейки AAA 1,5 V.
Отсек для батареек находится внизу бомбы;
- ★ с помощью отвертки откройте отсек для батареек;
- ★ установите батарейки правильной полярностью (+ и -), как показано внутри отсека для батареек;
- ★ закройте отсек для батареек.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- ★ Установка и замена батареек должна производиться под наблюдением взрослых.
- ★ Не заряжайте не аккумуляторные батарейки.
- ★ Используйте батарейки только рекомендованного типа.
- ★ Не смешивайте использованные и новые батарейки.
- ★ Соблюдайте обозначенную полярность (+ и -).